

MEET

MONITOR MIO/WIT

FERMAX

MANUAL DEL USUARIO



¡ENHORABUENA POR DISPONER DE UN PRODUCTO DE CALIDAD!

Fermax electrónica desarrolla y fabrica equipos de prestigio que cumplen los más altos estándares de diseño y tecnología. Esperamos disfrute de sus funcionalidades.

Publicación técnica de carácter informativo editada por FERMAX ELECTRÓNICA S.A.U.

FERMAX ELECTRÓNICA, en su política de mejora constante, se reserva el derecho a modificar el contenido de este documento así como las características de los productos que en él se refieren en cualquier momento y sin previo aviso. Cualquier modificación será reflejada en posteriores ediciones de este documento.

Este producto está protegido con las siguientes patentes y modelos de utilidad:

PATENTES: US 9215410, US 9762852, BE1023440, AU2014203706.

MODELOS DE UTILIDAD: ES1187384U, ES1141495U, FR3038192, DE202016000632U1, CN205987229(U).

Cod. 970089Eb V12_20

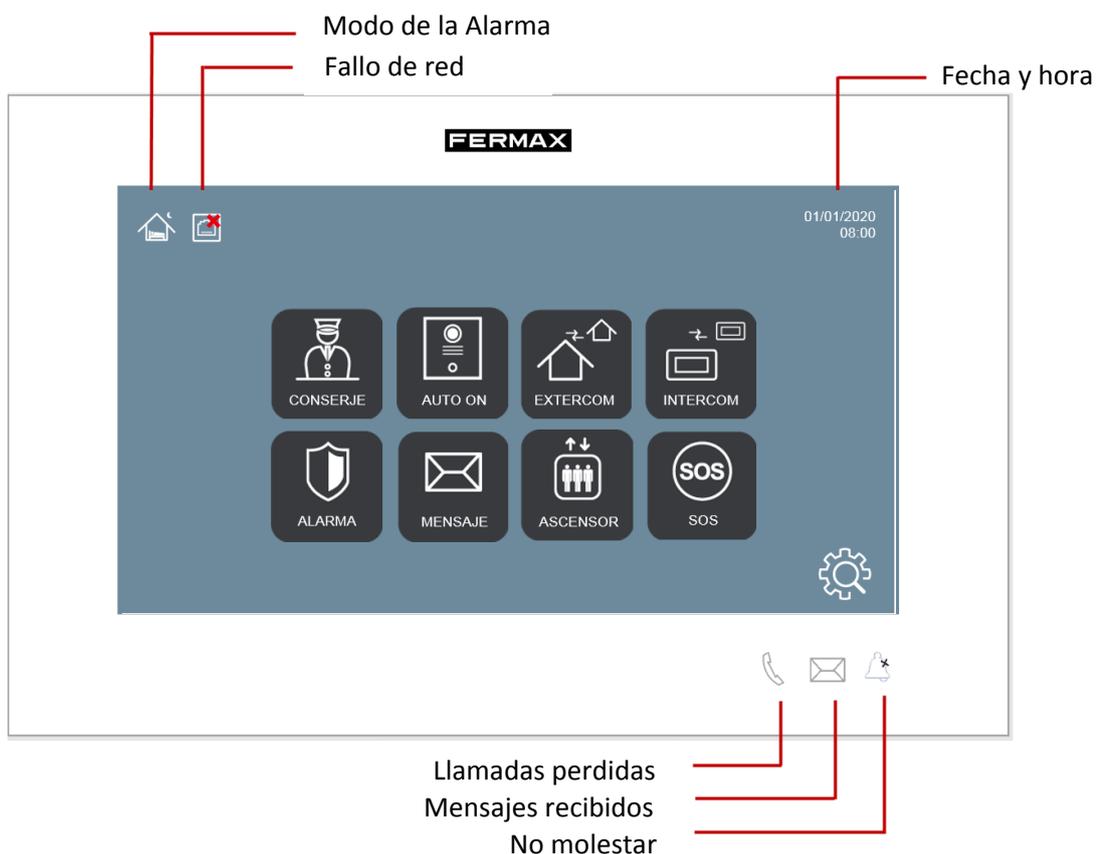
INDEX

1 DESCRIPCIÓN	4
2 RECEPCIÓN DE LLAMADAS	5
2.1 Llamada desde un acceso	5
2.2 Llamada desde la puerta de la vivienda (timbre de puerta)	7
2.3 Llamada desde otra vivienda	7
2.4 Llamada desde una consejería	7
3 REALIZAR LLAMADAS	8
3.1 Llamar a un conserje	8
3.2 Llamar a otra vivienda	9
3.3 Llamar a otro monitor dentro de la misma vivienda (INTERCOM)	10
3.4 Conexión con una placa de acceso	11
3.5 Llamada SOS	13
4 FUNCIONES ADICIONALES	14
4.1 Función de Alarmas	14
4.2 Control de Ascensores	18
4.3 Control de actuadores	19
4.4 Registro de Llamadas	20
4.5 Gestión de Mensajes	21
4.6 Visualización de Cámaras comunitarias	22
5 AJUSTES	25
5.1 Ajustes de Melodías	25
5.2 Ajustes de Pantalla	26
5.3 Ajustes de Idioma	27
5.4 Ajustes de fecha y hora	27
5.5 Opción No Molestar	28
5.6 Menú de instalador	28
5.7 Cambio de passwords	29
5.8 Pantalla de Información	31

1 DESCRIPCIÓN

El siguiente documento es el Manual del Usuario de los monitores de la gama MEET de FERMAX, correspondiente a las siguientes referencias:

- REF. 952201 MONITOR MIO BLANCO 7"
- REF. 952203 MONITOR MIO NEGRO 7"
- REF. 952701 MONITOR MIO BLANCO 10"
- REF. 952703 MONITOR MIO NEGRO 10"
- REF. 14701 MONITOR WIT 7" POE BLANCO
- REF. 14703 MONITOR WIT 7" POE NEGRO
- REF. 14811 MONITOR WIT 10" DOMOTICO POE BLANCO
- REF. 14813 MONITOR WIT 10" DOMOTICO POE NEGRO



2 RECEPCIÓN DE LLAMADAS

2.1 Llamada desde un acceso

Los monitores MEET pueden recibir llamadas provenientes tanto desde el acceso al bloque correspondiente a la vivienda, como de cualquier acceso de entrada general.

Durante la llamada es posible abrir la puerta de acceso, así como otras puertas adicionales que puedan haber instaladas (cancela, garaje, etc..) hasta un máximo de 4.

También es posible visualizar a la persona que llama, desde la cámara instalada en la propia placa de acceso al edificio, como de otras cámaras adicionales que puedan haber instaladas (hasta un máximo de 4).

En ambos casos, la operativa es la misma: El monitor suena, la pantalla se enciende automáticamente y aparece la imagen del visitante, junto con los controles de usuario que se describen a continuación.



Hacer foto

Tocando el icono,  se realizará una captura de la imagen presentada en el monitor, que podrá visualizarse posteriormente. Ver apartado “Registro de llamadas”.



Colgar/Rechazar la llamada

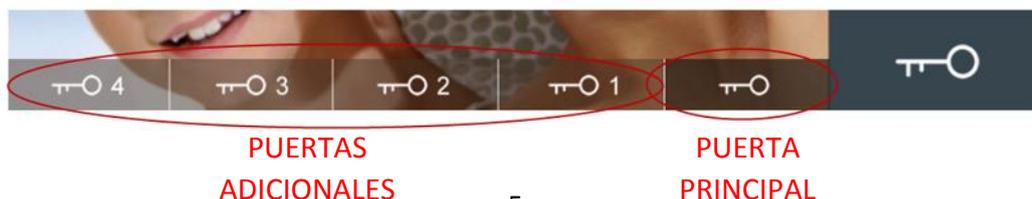
Tocar el icono  si no se desea atender la llamada. El monitor se apagará



Apertura de puerta

Tocar el icono  si se desea abrir la puerta sin necesidad de hablar previamente con el interlocutor.

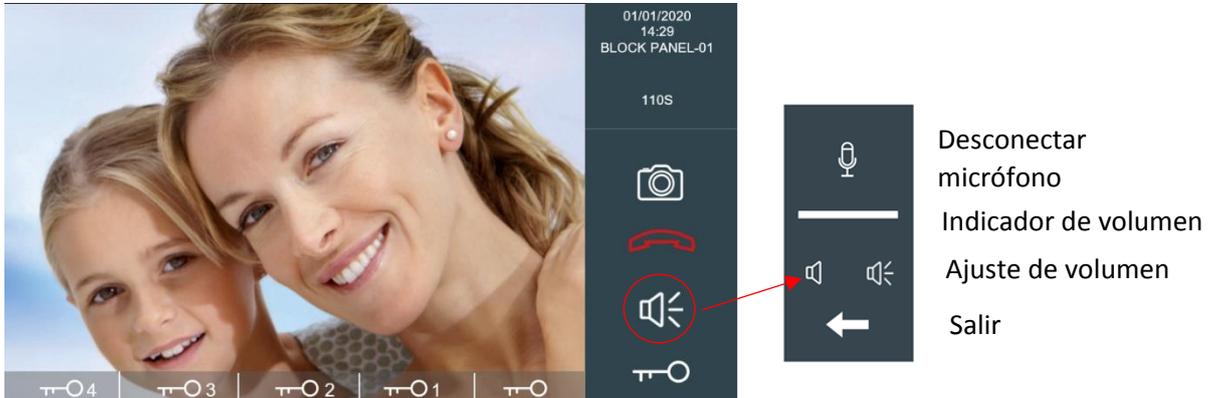
En el caso en que haya puertas adicionales (aparte de la principal), al tocar este icono, aparecerán más opciones en la parte inferior de la pantalla. Pulse sobre el correspondiente a la puerta abrir.





Descolgar/aceptar llamada

Podrá establecer comunicación manos libres con su interlocutor. El interfaz del monitor mostrará un icono  para el control de volumen.



Visualización de cámaras adicionales

En el caso en que hayan instaladas cámaras adicionales, aparecerán unos puntos en el panel de control. Al tocar sobre ellos, aparecerán más opciones en la parte inferior de la pantalla. Pulse sobre la correspondiente cámara a visualizar.



La duración de la llamada está limitada a 120 seg. Toque el icono  si desea terminarla antes.

NOTA:

Las puertas y cámaras adicionales disponibles dependen de la instalación y de la configuración del sistema.

2.2 Llamada desde la puerta de la vivienda (timbre de puerta)

Es posible recibir llamadas a través de un pulsador que se instale junto a la puerta de la misma vivienda. Esta llamada sonará con un tono diferente al resto de llamadas (ding-dong).

En el caso en que también haya sido instalada una cámara cerca del pulsador, aparecerá en el monitor la imagen captada por dicha cámara. Ver NOTAS.

2.3 Llamada desde otra vivienda

Es posible recibir una llamada proveniente del monitor de otra vivienda del edificio, o incluso de cualquier otro edificio de la urbanización. Esta llamada sonará en el monitor con un tono diferente al de las llamadas de acceso y aparecerá información del monitor llamante en la parte superior del monitor.

No aparecerá imagen en pantalla, y los controles disponibles en el monitor serán Colgar/rechazar llamada y Descolgar/aceptar llamada, por lo que podrá conversar en modo manos libres con su interlocutor.

La duración de la llamada está limitada a 120 seg. Toque la tecla  si desea terminarla antes.

2.4 Llamada desde una consejería

Es posible recibir una llamada proveniente de cualquier conserjería disponible de la urbanización. Esta llamada sonará en el monitor con un tono diferente al de las llamadas de accesos o de otras viviendas, y aparecerá información de la conserjería llamante en la parte superior.

Dependiendo de la instalación, es posible que aparezca una imagen captada por una cámara instalada junto al conserje. Ver NOTAS.

Los controles disponibles en el monitor serán Colgar/rechazar llamada y Descolgar/aceptar llamada, por lo que podrá conversar en modo manos libres con el conserje.

La duración de la llamada está limitada a 120 seg. Toque la tecla “Colgar/Rechazar llamada” si desea terminarla antes.

NOTAS:

Tanto los iconos de puertas adicionales como los de cámaras adicionales aparecerán en función de su disponibilidad en el edificio, o de la configuración realizada por el instalador.

Los tonos de llamada que identifican la procedencia de la misma (acceso al edificio, conserje, otra vivienda o puerta de la vivienda), son configurables. Ver apartado “Ajuste de los politonos”.

La función de “Llamada desde la puerta de la vivienda”, así como la visualización de la cámara correspondiente requiere una instalación y una configuración adicional.

En el caso en que existan varios monitores en la misma vivienda (hasta un máximo de 10), sonarán todos a la vez y será posible atender la llamada desde cualquiera de ellos.

Una vez atendida la llamada, el resto de los monitores dejarán de sonar.

3 REALIZAR LLAMADAS



3.1 Llamar a un conserje

Es posible llamar a cualquier conserjería disponible del edificio o urbanización.

Para ello, tocar el icono . Aparecerá en pantalla un listado con todas las conserjerías disponibles, después de un corto periodo de tiempo mientras la aplicación las está detectando.

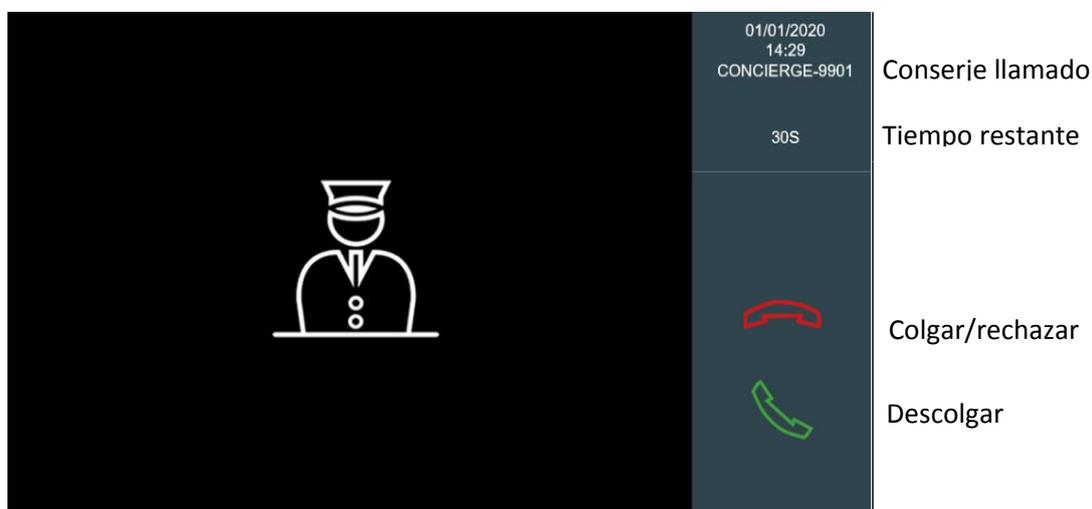
Si no había ningún conserje disponible, aparecerá un mensaje "NO SE ENCUENTRA DISPOSITIVO" durante 5 segundos.

De lo contrario, aparecerá un mensaje de ACTUALIZADO y una lista con los conserjes detectados.

La lista de los conserjes detectados está almacenada en la memoria, así que la próxima vez que necesite llamar a un conserje, la lista de conserjes aparecerá inmediatamente. Sin embargo, en el caso de que los conserjes disponibles sean diferentes a los almacenados en la memoria, la lista se actualizará automáticamente.

El conserje puede ser identificado por un nombre o una etiqueta personalizada dependiendo de la configuración del instalador. Ej. CENTRO DE GESTIÓN en lugar de CONSERJE-9901

Toque sobre la que desea comunicar.



Dependiendo de la instalación, es posible que aparezca una imagen captada por una cámara instalada junto al conserje

Los controles disponibles en el monitor serán Colgar/rechazar llamada y Descolgar/aceptar llamada, por lo que podrá conversar en modo manos libres con el conserje .

La duración de la llamada está limitada a 30 seg. Toque la tecla "Colgar/Rechazar llamada" si desea terminarla antes.



3.2 Llamar a otra vivienda

Es posible realizar una llamada al monitor de otra vivienda del edificio, o incluso de cualquier otro edificio de la urbanización.

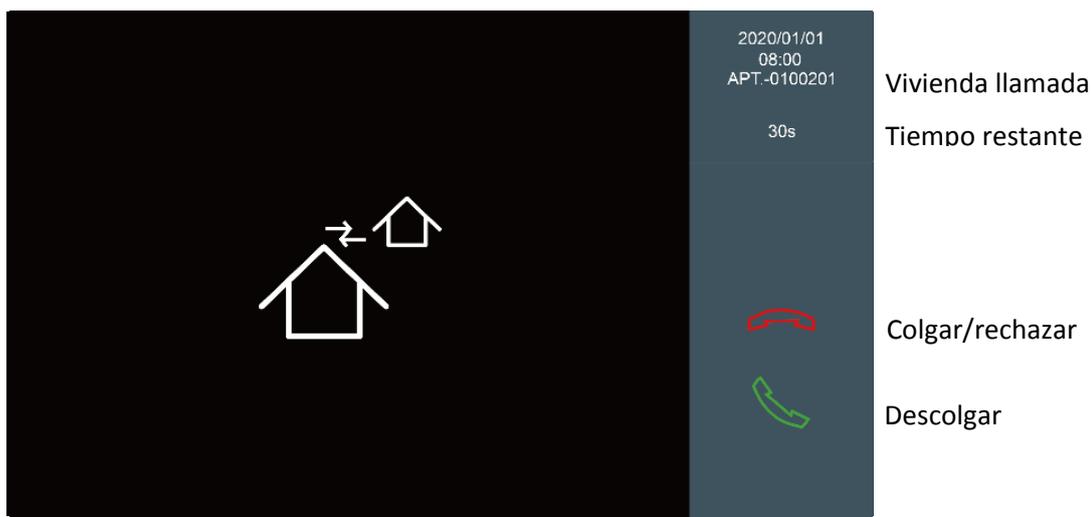
Dependiendo de las características de la instalación, esta funcionalidad puede estar desactivada. Se mostrará un mensaje de “FUNCIÓN NO ACTIVADA”.

Para llamar a otra vivienda, tocar antes el icono . Aparecerá un teclado de marcación.

- Marcar directamente el número de la vivienda correspondiente, si esta pertenece a su mismo bloque.
- Marcar el número de bloque seguido del número de vivienda (4 dígitos), para llamar a una vivienda de otro bloque dentro de la urbanización.

Ej. Bloque 5, vivienda 36: marcar 50036.

Cuando descuelguen, los controles disponibles en el monitor serán Colgar/rechazar llamada y Descolgar/aceptar llamada, por lo que podrá conversar en modo manos libres con su interlocutor.



La duración de la llamada está limitada a 30 seg. Toque la tecla “Colgar/Rechazar llamada” si desea terminarla antes.

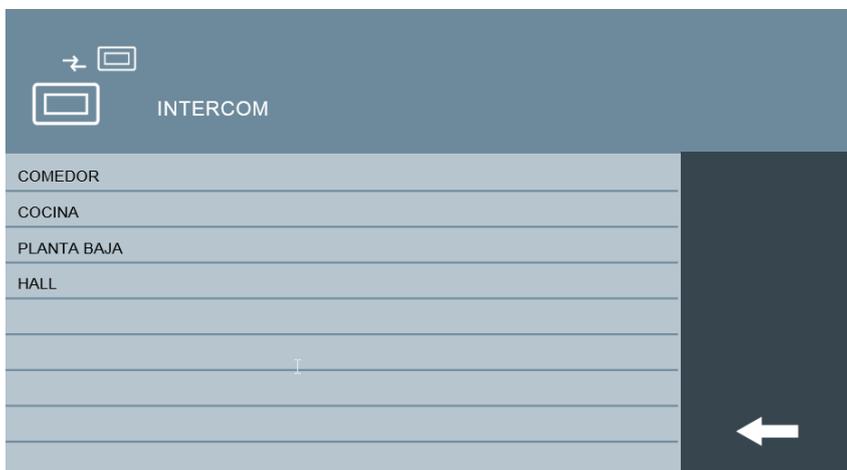
3.3 Llamar a otro monitor dentro de la misma vivienda (INTERCOM)

Es posible hacer una llamada a otro monitor instalado en la misma vivienda.



Tocar el icono  para llamar a otro monitor en la misma vivienda. Una lista de todos los monitores disponibles aparecerá en la pantalla después de un corto período de tiempo de BÚSQUEDA mientras el sistema los detecta..

Si no hubiera ningún monitor disponible, aparecerá un mensaje "NO HAY DISPOSITIVO" durante 5 segundos.



La lista de los monitores detectados se almacena en la memoria, por lo que la próxima vez que necesite comunicarse con ellos, la lista de monitores aparecerá inmediatamente.

Los monitores pueden ser identificados por un nombre o una etiqueta personalizada dependiendo de la configuración del instalador. Ei. COMEDOR en lugar de EXT-1.



3.4 Conexión con una placa de acceso

Es posible conectar con cualquier placa de acceso a su mismo bloque, sin necesidad de que hayan llamado previamente.

Dependiendo de las características de la instalación, esta funcionalidad puede estar desactivada. Se mostrará un mensaje de "FUNCIÓN NO ACTIVADA".

Para conectar con una placa, tocar el icono , después de un corto periodo de BÚSQUEDA, mientras el sistema los detecta.

Si no hubiera ninguna placa disponible, un mensaje "NO SE ENCUENTRA DISPOSITIVO" aparecerá durante 5 segundos.

De lo contrario, aparecerá un mensaje ACTUALIZACIÓN COMPLETA y una lista con las placas detectadas.

La lista de las placas detectadas está guardada en la memoria, así que la próxima vez que necesite llamar a una placa, la lista de placas aparecerá inmediatamente. Sin embargo, en el caso de que las placas disponibles sean diferentes a las almacenadas en la memoria, la lista se actualizará automáticamente.

La placa puede ser identificada por un nombre o una etiqueta personalizada dependiendo de la configuración del instalador. Ej. ENTRADA ESTE en lugar del PANEL DE BLOQUE-01.

Aparecerá un listado con las placas disponibles. Toque sobre la que desea comunicar.

Una vez en comunicación, la pantalla mostrará la imagen captada por la placa, junto los controles de usuario que se describen a continuación:



Hacer foto

Tocando el icono,  se realizará una captura de la imagen presentada en el monitor, y que podrá visualizarse posteriormente. Ver apartado "Registro de llamadas".



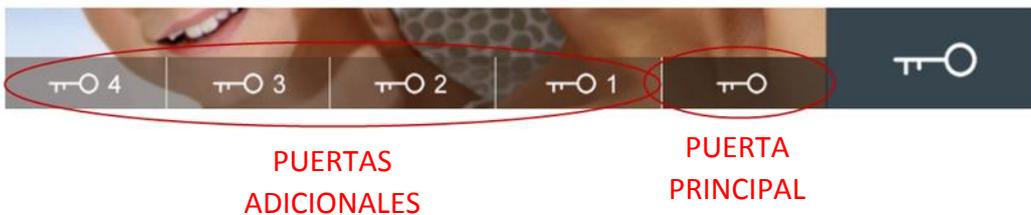
Colgar/Rechazar la llamada

Tocar el icono  si no se desea atender la llamada. El monitor se apagará.

Abrir la puerta

Tocar el icono  si se desea abrir la puerta sin necesidad de hablar previamente con el interlocutor.

En el caso en que haya puertas adicionales para abrir (aparte de la principal), al tocar este icono, aparecerán más opciones en la parte inferior de la pantalla. Pulse sobre el correspondiente a la puerta abrir.



Descolgar/aceptar llamada

Podrá establecer comunicación manos libres con su interlocutor. El interfaz del monitor mostrará un icono  para el control de volumen



Visualización de cámaras adicionales

En el caso en que haya cámaras comunitarias accesibles a este monitor, aparecerán unos puntos en el panel de control. Al tocar sobre ellos, aparecerán más opciones en la parte inferior de la pantalla. Pulse sobre la correspondiente cámara a visualizar.



NOTA:

En el caso de que se llame a una conserjería, monitor o placa que esté en uso, aparecerá en pantalla un mensaje indicativo.

La duración de la llamada está limitada a 120 seg. Toque el icono  si desea terminarla antes

3.5 Llamada SOS



Es posible enviar un aviso de auxilio, que se recibirá tanto en las conserjerías como en el puesto de Gestión (si existe), con identificación de su procedencia. Ver NOTA.

Dependiendo de las características de la instalación, esta funcionalidad puede estar deshabilitada.

Para ello, tocar el icono  durante 3 segundos.
Aparecerá en pantalla un mensaje “SOS ENVIADO” a modo de confirmación.

4 FUNCIONES ADICIONALES

Además de las funciones de videoportero e intercomunicación, su monitor MEET dispone de una serie de funciones adicionales, que se detallan a continuación.

4.1 Función de Alarmas



Su monitor MEET es una completa central de alarma que, ante el disparo de alguno de los detectores que controla, generará una señal de alarma tanto en el propio monitor (señal acústica y activación de algún dispositivo) , como en las conserjerías y Puesto de Gestión, existentes en la urbanización. Dicha señal de alarma estará convenientemente identificada (vivienda y tipo de detector disparado).



Puede funcionar en cualquiera de estos 3 modos:



MODO CASA

Se disparará únicamente cuando reciba una señal de alarma técnica (inundación, humo, o zonas de protección 24 HORAS en general)



MODO NOCHE

Además de por las alarmas técnicas, también se disparará cuando reciba una señal de alarma de algún detector de intrusión de una determinada zona de la casa.

Es el modo de funcionamiento habitual cuando hay personas en alguna parte de la casa (p. ej., dormitorios) y se desea dejar protegida otras zonas (p. ej. salón, concina, etc.).



MODO FUERA

Además de por las alarmas técnicas, también se disparará cuando reciba una señal de alarma de algún detector de intrusión en la vivienda.

Es el modo de funcionamiento habitual cuando no hay nadie en casa.

Tocar el icono para operar sobre la alarma

La operativa es la siguiente:

Seleccionar MODO FUERA

Estando en modo  o , tocar el icono 

El cambio se realizará de forma automática transcurridos 100 segundos, para dar tiempo a abandonar la zona protegida sin que se dispare la alarma.
Se muestra el tiempo de salida restante.



Una vez transcurrido el tiempo, el monitor volverá a la pantalla de reposo, mostrando un icono indicativo del modo actual en la esquina superior izquierda.

Icono indicativo



Seleccionar MODO CASA

Estando en modo  o , tocar el icono .

Aparecerá un teclado de marcación.



Introducir el número PIN DE ALARMA y tocar el icono de confirmación.

También puede introducir el PIN DE COACCIÓN, lo que provocará que se desactive la alarma, pero que, a su vez, envíe un aviso de coacción a las consejerías.

Seleccionar MODO NOCHE (desde MODO FUERA)

Estando en modo , tocar el icono .

Aparecerá un teclado de marcación.



Introducir el número PIN DE ALARMA y tocar el icono de confirmación

También puede introducir el PIN DE COACCIÓN, lo que provocará que se desactive la alarma, pero que, a su vez, envíe un aviso de coacción a las consejerías.



El cambio se realizará de forma automática transcurridos 100 segundos para evitar que se dispare la alarma si se ha de pasar por la zona protegida.
Se muestra el tiempo de salida restante.

Una vez transcurrido el tiempo, el monitor volverá a la pantalla de reposo, mostrando un icono indicativo en la esquina superior izquierda

Seleccionar MODO NOCHE (desde MODO CASA)

Estando en modo , tocar el icono .

El cambio se realizará de forma automática transcurridos 100 segundos para evitar que se dispare la alarma si se ha de pasar por la zona protegida.
Se muestra el tiempo de salida restante.



Una vez transcurrido el tiempo, el monitor volverá a la pantalla de reposo, mostrando un icono indicativo en la esquina superior izquierda

NOTAS:

Es posible que antes de acceder al monitor para desarmar la alarma se haya entrado en la zona protegida. Dispone de un tiempo de algunos segundos para realizar el proceso de desarmado antes de que se dispare la alarma.

El PIN DE ALARMA por defecto es 1-2-3-4 y el PIN DE COACCIÓN es 4-3-2-1. Puede cambiarse por otros de su elección según se explica en el apartado "PIN DE ALARMA".

El funcionamiento exacto del sistema de alarma depende de la instalación y de la configuración del equipo por parte del instalador. Contacte con la empresa instaladora.



4.2 Control de Ascensores

Esta funcionalidad permite el control de los ascensores del edificio desde el propio monitor MEET, de tal forma que es posible realizar llamada al ascensor y/o reenvío automático del mismo a la planta baja cada vez que abrimos la puerta a un visitante.

También es posible enviar el ascensor a la planta baja de forma manual.

Tocar el icono  para acceder al control de ascensores.



PLANTA DE SITUACIÓN DE LOS ASCENSORES

Si se toca el icono ACTIVAR durante la comunicación con un visitante en la puerta de entrada de su bloque, o con otro vecino del edificio, el ascensor quedará habilitado para acceder a la planta de su vivienda.

NOTAS.

El funcionamiento del control de ascensores depende de la instalación y de la configuración del equipo por parte del instalador. Contacte con la empresa instaladora o la constructora.

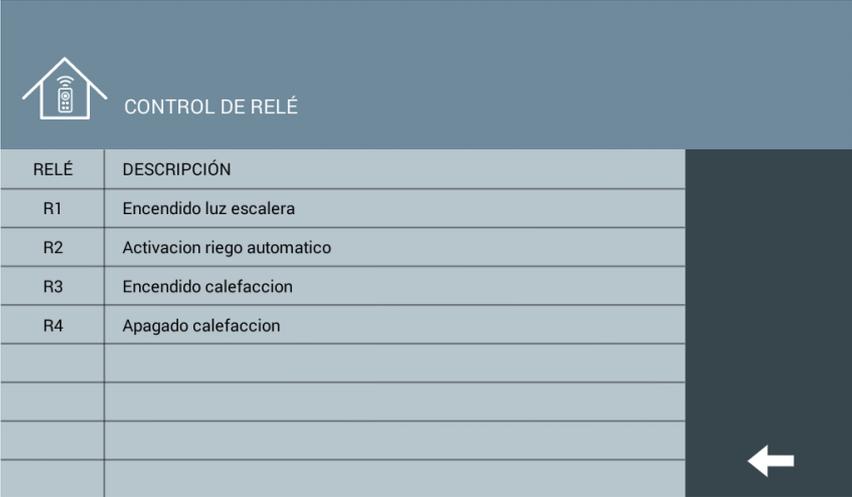
El sistema puede controlar hasta un total de 3 ascensores.



4.3 Control de actuadores

Es posible la activación remota de hasta 8 dispositivos desde la pantalla del monitor, dependiendo de la instalación y de la configuración del sistema.

Tocar el icono  para acceder al panel de actuadores. Aparecerán listados los dispositivos que hayan sido instalados y configurados para su activación remota.



RELÉ	DESCRIPCIÓN
R1	Encendido luz escalera
R2	Activación riego automatico
R3	Encendido calefaccion
R4	Apagado calefaccion

Tocar sobre la línea del dispositivo que se desea activar.

NOTAS:

La actuación es una activación momentánea que se puede utilizar para encender/apagar algún dispositivo. Esta activación está temporizada entre 1 y 60 segundos, que se establecen durante la configuración del sistema.

Esta funcionalidad requiere una instalación y configuración previa.



4.4 Registro de Llamadas

Cada vez que se recibe una llamada queda registrada la información de la misma, incluyendo fecha y hora en la que se recibió, si esta fue contestada, origen de la misma y una captura (foto) del momento de la llamada, si es que ésta se produjo desde una placa de calle, o fotos añadidas manualmente durante la llamada. Es posible exportar las fotos a un soporte externo (Pc, disco duro, etc.). Ver NOTAS



Tocar el icono para acceder al registro de estas llamadas.

Fecha y hora	Estado	Origen	Foto
15/01/2020 12:05	Entrante	APT.-0010002	
15/01/2020 11:55	Entrante	CONSERJE-9901	
15/01/2020 11:55	Entrante	CONSERJE-9901	
15/01/2020 11:48	Perdida	CONSERJE-9901	
15/01/2020 11:44	Perdida	CONSERJE-9901	
15/01/2020 11:44	Entrante	CONSERJE-9901	
15/01/2020 11:43	Perdida	CONSERJE-9901	
15/01/2020 11:43	Entrante	CONSERJE-9901	
15/01/2020 11:37	Entrante	PLACA BLOQUE-02	

Acciones disponibles:

- EXPORTAR: Exportar fotos a SD
- Borrar fotos
- Avance o retroceso de página
- Atrás

Legenda:

- Llamada perdida
- Llamada saliente
- Llamada entrante
- Acceso a foto



Tocar el icono para borrar todos los registros. Pedirá confirmación.



Tocar el icono para mostrar la foto o fotos asociadas al correspondiente registro.



Tocar sobre la foto, para ampliarla a toda la pantalla.

Mientras se visualiza una foto, tocar el icono  para borrarla. Pedirá confirmación

NOTAS:

El monitor almacena un total de 64 fotos. Una vez llena la memoria, las fotos más antiguas serán reemplazadas por las nuevas capturas.

Si se desea conservar las fotos antiguas exportarlas a una tarjeta SD antes de borrarlas:

- 1. La tarjeta SD se inserta en la ranura lateral izquierda del monitor. Ha de estar formateada en FAT32.**
- 2. Tocar el icono EXPORTAR. Esperar unos segundos hasta que aparezca un mensaje de confirmación.**
- 3. Ya puede extraer la tarjeta.**

Las fotos exportadas tienen un formato tipo PIC-fecha-hora.jpg, para poder clasificarlas y ser visualizadas en un PC o dispositivo similar.

4.5 Gestión de Mensajes

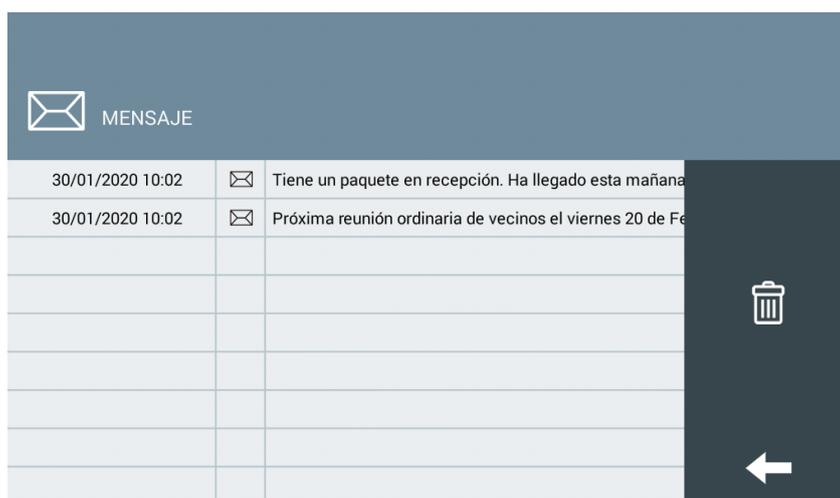


El gestor o administrador de su comunidad puede enviar mensajes de texto a los monitores, de forma individual, grupal o a todos los monitores a la vez.

Estos mensajes quedan registrados en el monitor o monitores destinatarios, junto con información de la fecha y hora recibidos.

En el caso en que su monitor MEET haya recibido un mensaje, el Indicador de Mensajes estará encendido.

Tocar el icono  para visualizar el mensaje o mensajes recibidos.



Tocar el icono  para borrar todos los mensajes. Pedirá confirmación.

Los mensajes aún no leídos mostrarán un icono de un sobre cerrado y los mensajes ya leídos mostrarán un icono de un sobre abierto.

Tocar sobre la línea del mensaje para leerlo completo



Tocar el icono  para borrar este mensaje. Pedirá confirmación.

NOTA:

Dependiendo de las características de la instalación, esta funcionalidad puede estar desactivada.

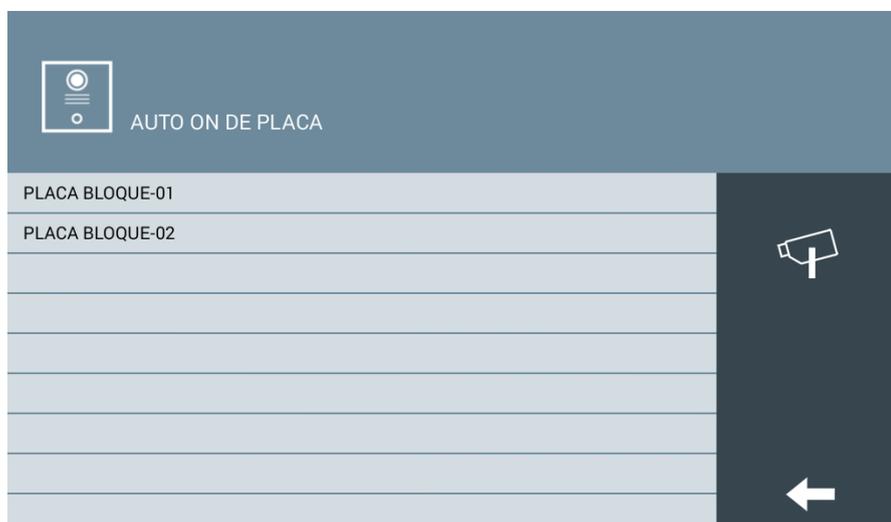
4.6 Visualización de Cámaras comunitarias



En el caso en que su urbanización disponga de cámaras comunitarias autorizadas (en garajes, zonas comunes, etc.), podrá seleccionarlas y visualizarlas en cualquier momento desde su propio monitor.

Igualmente, también es posible la visualización de la imagen del video captada por las diferentes placas de acceso de la urbanización.

Toque el icono . Aparecerá el panel de visualización de placas de acceso.



Toque sobre la línea donde indica la placa que quiere visualizar. Aparecerá la imagen captada por dicha placa, así como los controles.

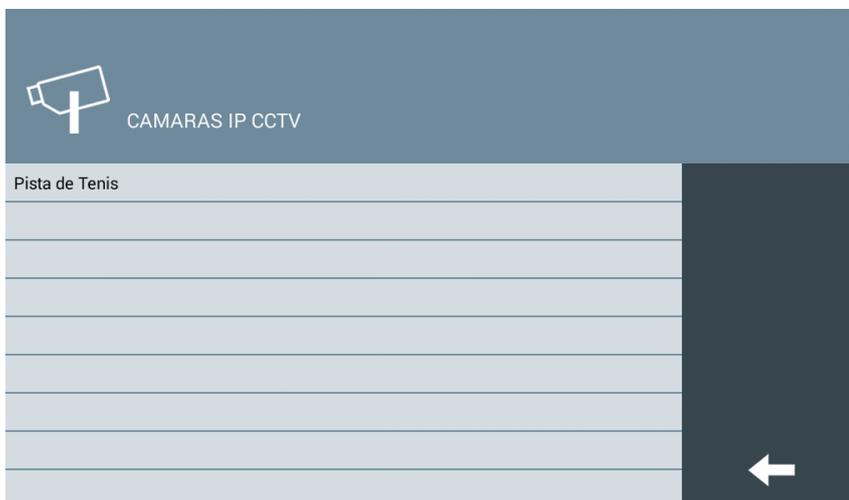
El tiempo de visualización está limitado a 30 segundos.

Puede hablar con la persona que haya delante de la placa, y puede abrir la correspondiente puerta, si es el caso.



Toque sobre el icono  si desea visualizar alguna cámara comunitaria de la urbanización.

Aparecerá un listado con todas las cámaras disponibles:



Toque sobre la línea que indica la cámara que quiere visualizar. La imagen de video captado se mostrará en el monitor.

Dependiendo de la configuración del sistema, es posible que aparezca junto con la imagen un icono  que le permitirá activar algún dispositivo asociado (luz, timbre, etc.).



NOTA:

En algunos países puede estar regularizada la visión privada de cámaras comunitarias.

La posibilidad de utilizar estas cámaras para su visualización en los monitores depende de la instalación y de la configuración del sistema.

Esta funcionalidad puede ser deshabilitada mediante la configuración avanzada del equipo.

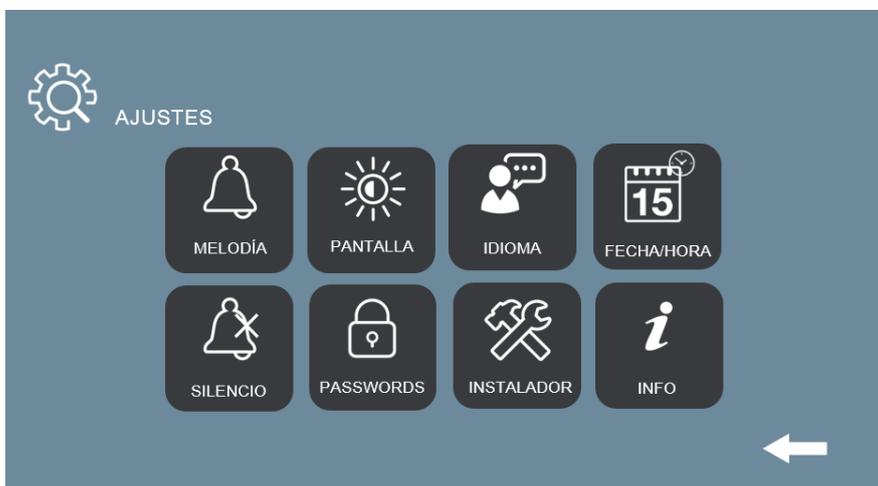
5 AJUSTES

Es posible la personalización del monitor MEET para adaptarlo a sus gustos personales y configurar los parámetros básicos a través de esta sección.

Puede acceder al menú de AJUSTES tocando el icono  desde la pantalla principal.



Aparecerá un nuevo menú, con las opciones disponibles:

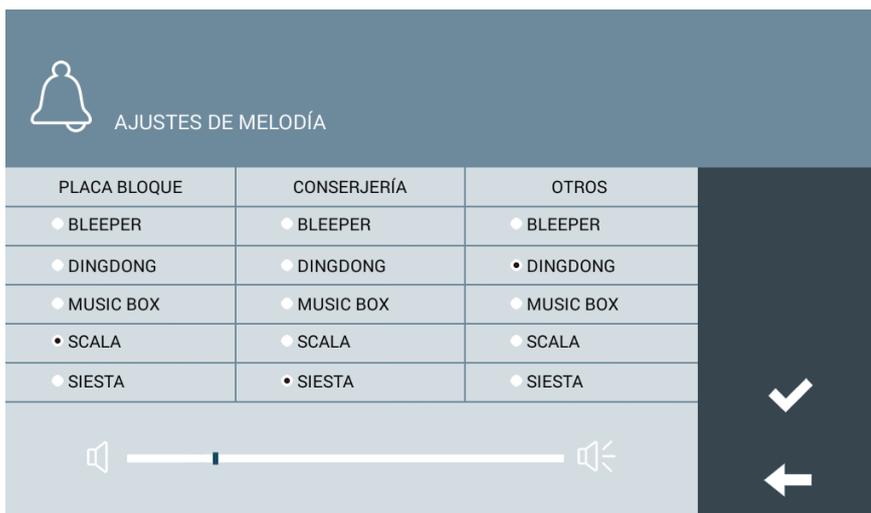


5.1 Ajustes de Melodías



Los monitores MEET disponen de diferentes melodías para asociar a los diferentes tipos de llamadas: PLACA/BLOQUE, CONSERJERIA y OTROS.

Toque el icono  para acceder a las diferentes melodías



Seleciones la melodía a asociar a cada tipo de llamada. Tras confirmar, se escuchará el tono escogido.

Puede utilizar el cursor inferior para ajustar el volumen del monitor, tanto para los tonos de llamada como para la conversación manos libres con sus interlocutores.



5.2 Ajustes de Pantalla

Es posible cambiar el color del fondo de la pantalla, para adaptarlo a los gustos personales.

Toque el icono  para acceder a las diferentes opciones.



Toque el icono deseado para cambiar el color del fondo de pantalla y confirmar.

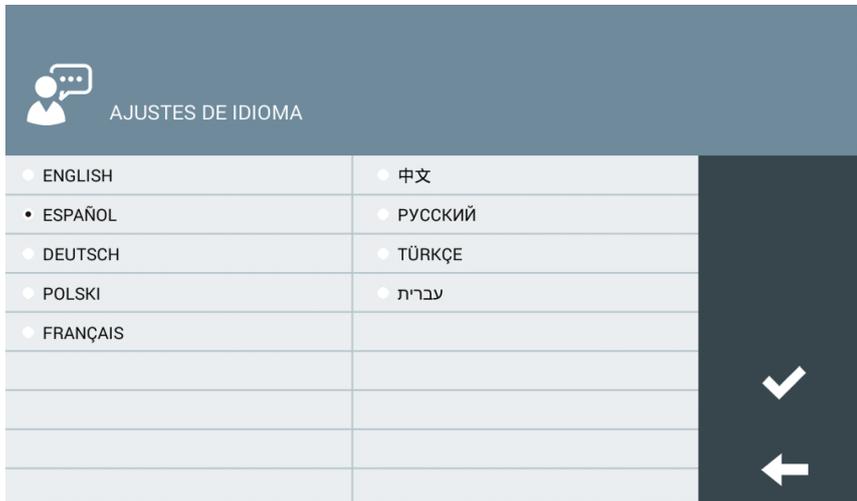
Seleccione la casilla CLICK TECLA, si desea que se escuche un sonido de confirmación cuando se toque sobre un icono.



5.3 Ajustes de Idioma

Es posible ajustar el idioma en que se desee se muestre el interfaz de los menús y mensajes del monitor MEET.

Toque el icono  para seleccionar el idioma deseado entre las opciones disponibles: INGLÉS, ESPAÑOL, ALEMÁN, POLACO, FRANCÉS, CHINO, RUSO, TURCO o FARSI.



La pantalla muestra un encabezado con un icono de persona y un signo de exclamación, y el título "AJUSTES DE IDIOMA". A continuación, hay una lista de idiomas con radio botones seleccionados:

<input type="radio"/> ENGLISH	<input type="radio"/> 中文
<input checked="" type="radio"/> ESPAÑOL	<input type="radio"/> РУССКИЙ
<input type="radio"/> DEUTSCH	<input type="radio"/> TÜRKÇE
<input type="radio"/> POLSKI	<input type="radio"/> עברית
<input type="radio"/> FRANÇAIS	

En la parte inferior derecha, hay un botón con un símbolo de confirmación (✓) y un botón con un símbolo de retroceso (←).

Toque para seleccionar el idioma deseado y confirme



5.4 Ajustes de fecha y hora

Los monitores MEET pueden conectarse a internet para sincronizar su reloj interno con la hora ofrecida por un servidor de tiempo. Requiere para ello que la instalación del edificio disponga de conexión a internet. Caso contrario, será necesario realizar este ajuste de forma manual.

Aun así, es preciso indicarle la zona horaria que se desea utilizar, y ajustar el parámetro DST cuando sea necesario. Seleccionar DST para ajustar el reloj al horario de verano y deseleccionarlo para ajustarlo al horario de invierno.

Toque el icono  para ajustar los parámetros relacionados con la fecha y la hora.



La pantalla muestra un encabezado con un icono de calendario y el título "AJUSTES FECHA Y HORA". A continuación, hay secciones para configurar la fecha y la hora:

CONFIGURAR FECHA					
FORMATO	<input checked="" type="radio"/> DD/MM/YYYY	<input type="radio"/> MM/DD/YYYY	<input type="radio"/> YYYY/MM/DD		
FECHA	16	/	01	/	2020
CONFIGURAR HORA					
HORA	14	:	49	:	18
ZONA HORARIA					
	GMT+01:00		DST	<input type="checkbox"/>	

En la parte inferior derecha, hay un botón con un símbolo de confirmación (✓) y un botón con un símbolo de retroceso (←).

NOTAS:

La fecha y hora se pierde si el monitor es desconectado o se pierde la energía eléctrica. Una vez reconectado, la hora y fecha se ajustará automáticamente si existe conexión a internet, o si existe alguna conserjería o puesto de Gestión, en el edificio o urbanización.

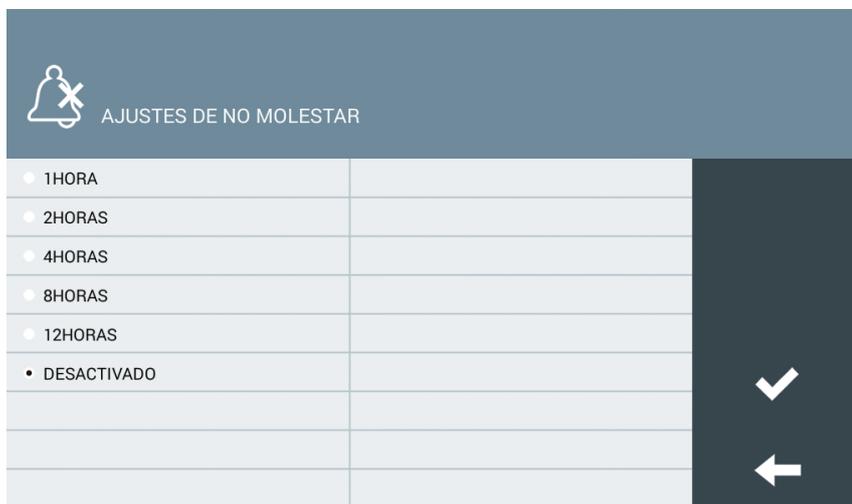
El resto de configuraciones: formato fecha, zona horaria y DST no se pierden.



5.5 Opción No Molestar

Es posible silenciar el timbre de llamada de su monitor MEET para no ser molestado durante un determinado periodo de tiempo.

Las llamadas recibidas encenderán la pantalla, pero no harán sonar el tono de llamada.



Toque el icono  para activar la opción No Molestar y definir el tiempo requerido entre 1, 2, 4, 8 o 12 horas, o para desactivarlo antes de que transcurra el tiempo programado.

En caso de que haya varios monitores en el mismo apartamento/vivienda, este ajuste afectará sólo al monitor que haya activado este modo de No molestar.



5.6 Menú de instalador

Esta funcionalidad solo está operativa para el personal encargado de la instalación y configuración del sistema.



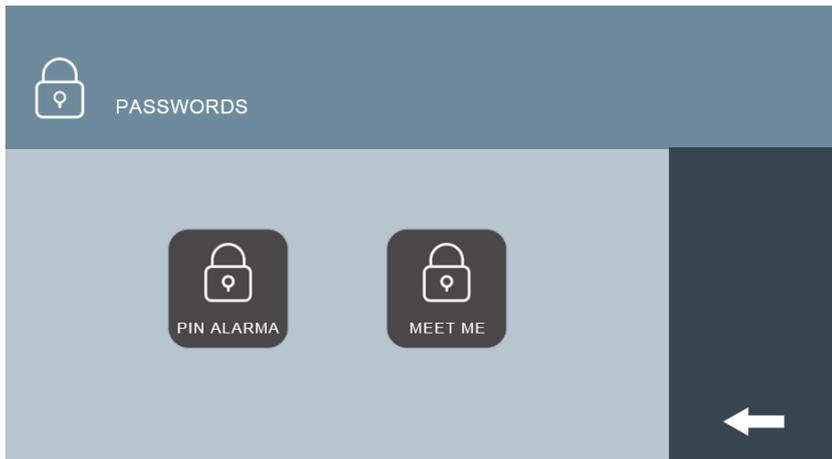
5.7 Cambio de passwords

Es posible cambiar los códigos PIN de ALARMA y PIN DE COACCIÓN que se utilizan en el cambio de alguno de los modos de la central de alarma incorporada en el monitor MEET.

También es posible cambiar el password de MEET ME.



Toque el icono  para acceder a la pantalla de PASSWORDS.



CAMBIO DE PIN DE ALARMA Y PIN DE COACCIÓN



Toque el icono  para acceder a PIN DE ALARMA.

Ingrese el PIN actual, a continuación, ingrese el nuevo PIN y confirme.

● PIN DE ALARMA	
PIN ACTUAL	
NUEVO PIN	
CONFIRMAR PIN	

● PIN DE COACCIÓN	
PIN ACTUAL	
NUEVO PIN	
CONFIRMAR PIN	

NOTAS:

El PIN DE ALARMA por defecto es 1-2-3-4. El PIN DE COACCIÓN por defecto es 4-3-2-1.

Los nuevos códigos que ingrese han de tener también 4 dígitos.

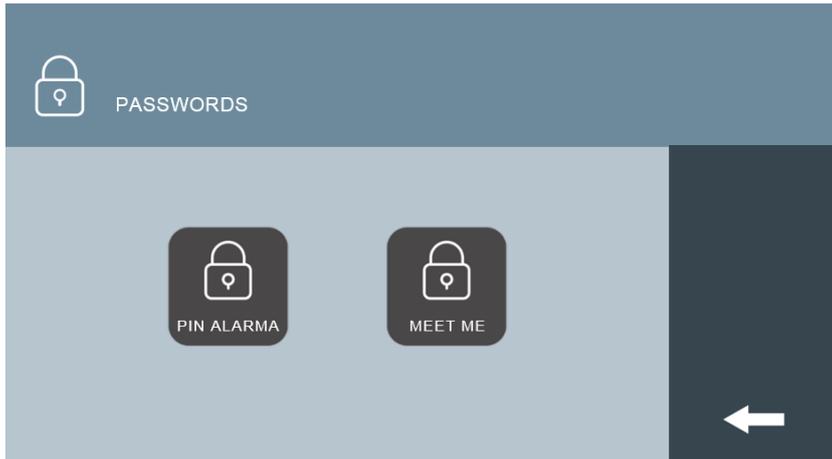
MEET ME PASSWORD

Es posible cambiar el password MEET ME usado para registrar la APP MEET ME de FERMAX para el desvío de llamada a un teléfono móvil (smartphone).

Esto es útil en el caso de que se requiera prohibir el uso de la APP a cualquier usuario anterior de MEET ME.



Toque el icono  para acceder a la pantalla de PASSWORDS:



Toque el  icono para seleccionar MEET ME.



La primera vez introduzca la CONTRASEÑA que se le proporcionó con el monitor (etiqueta de licencia) y confirme. Véase la NOTA más abajo.

Utilice el teclado en la pantalla. La nueva contraseña debe tener 8 caracteres de longitud (números y letras).

Luego, aparecerá uno de estos mensajes:

- AJUSTES GUARDADOS

La nueva contraseña se ha guardado correctamente. La antigua será invalidada, por lo que se requerirá un nuevo registro en el MEET ME APP con la nueva.

- ERROR DE NOMBRE DE USUARIO O CONTRASEÑA ACTUAL.

El nombre de usuario o la contraseña actual no se ha introducido correctamente. Por favor, inténtelo de nuevo. Por favor, inténtelo de nuevo.

- LA CONTRASEÑA DEBE SER DE 8 LETRAS O NÚMEROS

Por favor, asegúrese de que la nueva contraseña tiene 8 caracteres de longitud, que contienen letras y números. e inténtelo de nuevo.

- ERROR DE LA NUEVA CONTRASEÑA

La nueva contraseña y la confirmación de la nueva contraseña no coinciden

NOTA:

Una vez registrada una NUEVA CONTRASEÑA, la contraseña original proporcionada en la etiqueta pegada al monitor no estará disponible y no será recuperable. La NUEVA CONTRASEÑA se mostrará en la CONTRASEÑA ACTUAL a partir de ahora.

Por favor, guarde la CONTRASEÑA ACTUAL con cuidado.

Contacte con el Soporte Técnico de FERMAX o adquiera una nueva licencia (Ref. 1496) si pierde la CONTRASEÑA ACTUAL.

5.8 Pantalla de Información



Toque el icono  para obtener cierta información técnica relacionada con la instalación y configuración del monitor MEET.

