

MEET

PLACA KIN

FERMAX

MANUAL DE INSTALADOR





¡ENHORABUENA POR DISPONER DE UN PRODUCTO DE CALIDAD!
Fermox electrónica desarrolla y fabrica equipos de prestigio que cumplen los más altos estándares de diseño y tecnología. Esperamos disfrute de sus funcionalidades.

*Publicación técnica de carácter informativo editada por FERMAX ELECTRÓNICA S.A.U.
FERMAX ELECTRÓNICA, en su política de mejora constante, se reserva el derecho a modificar el contenido de este documento así como las características de los productos que en él se refieren en cualquier momento y sin previo aviso. Cualquier modificación será reflejada en posteriores ediciones de este documento.*

Este producto está protegido con las siguientes patentes y modelos de utilidad:

PATENTES: US 9215410, US 9762852, BE1023440, AU2014203706.

MODELOS DE UTILIDAD: ES1187384U, ES1141495U, FR3038192, DE202016000632U1, CN205987229(U).

ÍNDICE

	1. DESCRIPCIÓN	4
	2. PROGRAMACIÓN MEDIANTE NAVEGADOR WEB	5
	2.1. Dispositivo	5
	2.2. General	6
	2.3. Configurador de red	8
	2.4. Acceso	9
	2.5. Reconocimiento facial	11
	2.6. Ascensor	11
	2.7. Cámara Ip	12
	2.8. Sip	12
	2.9. Llamada Sip	14
	2.10. Avanzado	16
	2.11. Código pin	17
	2.12. Wechat	18
	2.13. Restaurar	18
	3. FUNCIONAMIENTO	20
	3.1 Iconos de Función	22
	4. INSTALLATION	26
	4.1. Instalación de la caja de empotrar	26
	4.2. Diagrama de instalación	26
	4.3. Connectores	27
	4.4. Esquemas básicos	28
	4.5. Instalación del MODULO 4 RELES REF. 1491	28
	4.6. Esquema de instalación de un MÓDULO CÓDIGO INVITADOS Ref. 1494	28
	4.7. Esquema instalación del módulo Ref. 9545 en un sistema de control de ascensores	29
	5. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS	29
	6. ANEXO	30
	6.1. Actualizaciones de firmware	30
	6.2. Normativa	30
	6.3 Streaming RTSP desde la Placa de Calle	31

DESCRIPCIÓN

Este documento es el Manual de Instalador la placa KIN Ref. 1445 Versión V 03.10. Incluye instrucciones de instalación y programación.



NOTA:

Los residentes pueden acceder por la correspondiente entrada identificándose con su tarjeta Mifare autorizada. La puerta se abrirá.

El correspondiente identificador MIFARE ha de ser añadido al sistema mediante el SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX. Admite hasta 100.000 identificadores.

Mediante la conexión WIEGAND de la placa es posible integrar este lector MIFARE en un Sistema de Control de Accesos de terceros. Asimismo, es posible integrar lectores de terceros con la placa KIN utilizando esta misma conexión WIEGAND.



PROGRAMACIÓN MEDIANTE NAVEGADOR WEB

Para la programación de la placa KIN se requiere acceder mediante un PC con navegador web. Es preferible utilizar el navegador Chrome.

El PC ha de estar conectado a la misma LAN que la placa, y configurado con un IP del mismo rango. La dirección IP por defecto de la placa KIN es 10.1.0.1.

Introducir la dirección IP de la placa en la barra de direcciones del navegador. Aparecerá un formulario de identificación.

Iniciar sesión

http://10.1.0.1

Tu conexión con este sitio web no es privada

Nombre de usuario

Contraseña

Los datos de identificación por defecto son:

- **Nombre de usuario:** admin
- **Contraseña:** 123456

Aparecerá un formulario con las diferentes secciones de programación:

FERMAX

SISTEMA DE VIDEOPORTERO MEET

DISPOSITIVO

GENERAL

CONFIG.RED

ACCESO

RECON. FACIAL

ASCENSOR

CÁMARA IP

SIP

SIP TRUNK

SIP CALL

AVANZADO

CÓDIGO PIN

WECHAT QR

RESTAURAR

INFORMACIÓN DEL EQUIPO

PLACA FERMAX KIN
FIRMWARE: V03.10L
DISPOSITIVO: PLACA BLOQUE-DIGITAL 001-01
Nº DE SERIE: 77F2006C06A9
MAC: BC:F8:11:02:2C:D0
IP: 192.168.1.131
COPYRIGHT © FERMAX ELECTRONICA S.A.U
www.fermax.com

SECCIONES DE PROGRAMACIÓN

2.1. DISPOSITIVO

La sección DISPOSITIVO ofrece cierta información técnica relacionada con la placa, a modo de referencia.

FERMAX

SISTEMA DE VIDEOPORTERO MEET

DISPOSITIVO

GENERAL

CONFIG.RED

ACCESO

RECON. FACIAL

ASCENSOR

CÁMARA IP

SIP

SIP TRUNK

SIP CALL

AVANZADO

CÓDIGO PIN

WECHAT QR

RESTAURAR

INFORMACIÓN DEL EQUIPO

PLACA FERMAX KIN
FIRMWARE: V03.10L
DISPOSITIVO: PLACA BLOQUE-DIGITAL 001-01
Nº DE SERIE: 77F2006C06A9
MAC: BC:F8:11:02:2C:D0
IP: 192.168.1.131
COPYRIGHT © FERMAX ELECTRONICA S.A.U
www.fermax.com

- **PLACA FERMAX MEET:** Tipo de dispositivo
- **FIRMWARE:** Versión del firmware instalado
- **DISPOSITIVO:** Tipo y número de placa
- **Nº DE SERIE:** Número único de identificación de la placa
- **MAC:** Numero MAC de la placa
- **IP:** Dirección IP asignada a esta placa

2.2. GENERAL

La sección GENERAL permite la configuración de los parámetros de identificación de la placa KIN dentro de una determinada instalación.

Permite la configuración de la fecha y hora.

Botón para guardar las opciones indicadas arriba.

Botón para guardar los datos de fecha/hora únicamente.

TIPO: Seleccionar los parámetros de identificación de la placa. Dependiendo del TIPO de placa seleccionado, aparecerán diferentes opciones.

Placa de Entrada General

Placa instalada en alguna de las entradas generales de una urbanización

- **N° DE EQUIPO:** Número correspondiente a la entrada general en la que está instalada esta placa (1-9000). En el caso en que haya una sola entrada general, dejar este valor en 1.
- **TAG DE DISPOSITIVO:** El texto se mostrará en el monitor y en la conserjería.
- **TECLADO ALFABÉTICO:** Seleccionar esta casilla si se va a utilizar un teclado alfanumérico en la placa o desactivarlos si se va a emplear solo teclado numérico. En el caso de TECLADO ALFABÉTICO, los caracteres adicionales disponibles serán A-H. La placa convierte el carácter A en el número 1, el B en el 2, etc.
Por ejemplo, marcando 80C, el monitor llamado será el 803.

Placa de Entrada de Bloque

Placa instalada en un edificio individual o en un acceso a un bloque de una urbanización.

- **BLOQUE:** Número asignado al bloque donde se ha instalado esta placa (1-999). En el caso de bloques individuales, dejar el valor por defecto: 1.
- **N° EQUIPO:** Número asignado a la entrada de bloque donde está instalada la placa (1-99). En el caso de bloques con una sola entrada, dejar el valor por defecto: 1.
- **TAG DE DISPOSITIVO:** El texto se mostrará en el monitor y en la conserjería.

- **TECLADO ALFABÉTICO:** Seleccionar esta casilla si se va a utilizar un teclado alfanumérico en la placa o desactivarlo si se va a emplear solo teclado numérico.

En el caso de TECLADO ALFABÉTICO los caracteres adicionales disponibles serán A-H. La placa convierte el carácter A en el número 1, el B en el 2, etc.

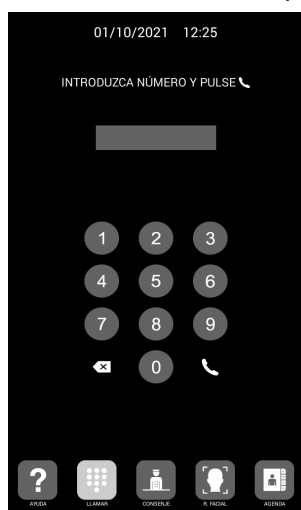
Por ejemplo, marcando 80C, el monitor llamado será el 803.

Placa Individual

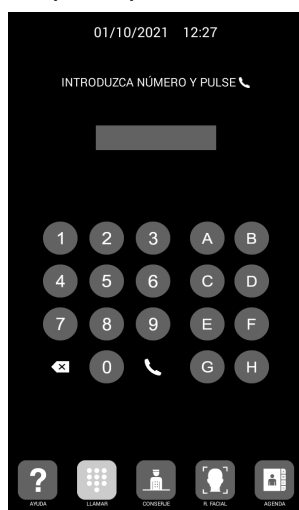
Para viviendas o apartamentos individuales. Solo es posible llamar a una única vivienda.

TIPO:	PLACA INDIV.
BLOQUE:	1
APART.:	101
Nº DE EQUIPO:	1
TAG DE	
DISPOSITIVO:	(≤16 CARACTERES)
DESCRIPCIÓN:	

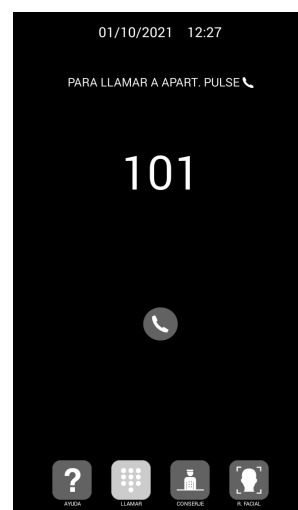
- **BLOQUE:** Número del bloque al que pertenece la vivienda o apartamento (1-999).
En el caso de apartamentos o viviendas aisladas (que no pertenezcan a un bloque), dejarlo en el valor por defecto: 1.
- **APARTAMENTO:** Número del apartamento o vivienda donde está instalada esta placa (0001-9899).
- **DESCRIPCIÓN:** Texto para mostrar en la placa, a título informativo para los visitantes.
- **Nº EQUIPO:** Número asignado a esta placa (1-9). En el caso en que haya una sola placa, dejar el valor por defecto 1.
- **TAG DE DISPOSITIVO:** El texto se mostrará en el monitor y en la conserjería.
- **DESCRIPCIÓN:** Texto que se mostrará en la placa, para dar información a las visitas.



Teclado numérico

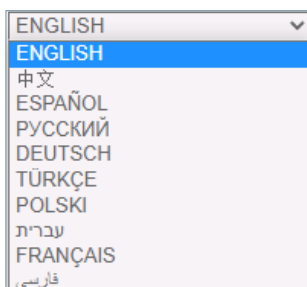


Teclado alfanumérico



Placa individual

IDIOMA: Seleccione el idioma deseado, de las opciones desplegadas:



La opción por defecto es ENGLISH.
Refrescar la página web después de cambiar el idioma.

VOLUMEN: Seleccionar el valor deseado para el nivel de audio de la conversación entre 1 y 5. El volumen seleccionado es común en sentido calle y en sentido vivienda.

FONDO PANTALLA: Seleccionar el Modo oscuro o claro.

BRILLO: Seleccionar el valor de brillo de la pantalla entre las opciones 50, 100, 150, 200 y 250 (por defecto 250).

SINTETIZADOR DE VOZ: Habilita o deshabilita la locución que indica que la puerta está abierta. Si esta opción no está seleccionada, no se escuchará la locución al abrir la puerta.

RESOLUCIÓN: Para adaptar la resolución de la imagen a la del correspondiente monitor. El valor por defecto es 640×480

MODO DESVIO SIP: Esta función está referida a los dispositivos de la tabla de LLAMADAS SIP. Consultar el apartado LLAMADA SIP para más detalles.

PARALELO: Cuando se hace una llamada desde placa, tanto el monitor de la vivienda como cualquier otro dispositivo SIP asociado suenan al mismo tiempo. Cuando se contesta desde alguno de los dispositivos, el otro deja de sonar.

SECUENCIAL: Cuando se hace una llamada desde placa, el monitor de la vivienda sonará durante 30 segundos, y si no se contesta, la llamada se desviará al dispositivo o dispositivos SIP asociados, que empezarán a sonar.

SALVAPANTALLAS: Habilita o deshabilita el salvapantallas de la placa. El salvapantallas aparece cuando la placa está inactiva y no hay nadie delante de ella durante 60 segundos. Tras 3 minutos más, la placa se apaga para ahorrar energía.

El salvapantallas es customizable. Se puede importar, exportar o borrar. El salvapantallas por defecto no se puede eliminar.

AYUDA: Habilita el icono AYUDA en la placa.

La ayuda es customizable y se puede importar, exportar o borrar. La ayuda por defecto no puede borrarse.

INTERFACE DE ESPERA: Se puede determinar que el interface de espera sea LLAMADA, AYUDA o DIRECTORIO.

CONSERJERIAS: Se puede seleccionar del desplegable 0, 1 o 2 conserjerías. Si se selecciona 0, no aparecerá en la placa el icono de CONSERJERÍAS. Si se selecciona 1, los visitantes podrán llamar directamente a un solo conserje. Si se selecciona 2, los visitantes podrán llamar directamente a 2 conserjes.

Cada conserje tiene asociado un número entre 9901 y 9998, dependiendo de la instalación. Adicionalmente a las llamadas directas, también es posible llamar a los conserjes marcando directamente el número asociado, al igual que si fuera una llamada a vivienda.

FORMATO FECHA: Formato en el que se mostrará la información de la fecha en la pantalla.

FECHA: Ajuste manual de la fecha (ver nota debajo).

HORA: Ajuste manual de la hora (ver nota debajo).

ZONA HORARIA: Ajuste de la zona horaria. Seleccionar la zona y guardar.

HORARIO DE VERANO: Debe habilitarse durante los periodos de HORARIO DE VERANO (DST), y deshabilitarse en invierno.

NOTAS:

Si la instalación dispone de SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX, la fecha y hora de la placa se sincronizarán automáticamente con este software. Si la placa tiene habilitado acceso a internet, la fecha y hora se sincronizarán también mediante un servidor de hora de internet.

Si la instalación no dispone de SOFTWARE DE GESTIÓN y la placa no tiene conexión a internet, el instalador tendrá que ajustar la fecha y hora de forma manual. No utilizar la opción ZONA HORARIA en este caso. Esta opción es útil únicamente cuando la fecha/hora se toma automáticamente desde el SOFTWARE DE GESTIÓN o de internet. Si se activa, espere 15s a que finalice el proceso rnet.

La fecha y hora no se guardan tras un corte de corriente eléctrica, salvo que exista conexión a internet en la placa o SOFTWARE DE GESTIÓN en la instalación. No obstante, la selección de formatos de fecha y hora se mantendrán en cualquier caso.

Tener en cuenta que el botón GUARDAR situado debajo de las opciones generales y el situado debajo de las opciones de fecha/hora son diferentes e independientes.

2.3. CONFIGURACIÓN DE RED

Esta sección permite la configuración de los diferentes parámetros de la red LAN.

IP: Dirección IP asignada a esta placa.

MÁSCARA: Máscara de subred correspondiente a la LAN.

GATEWAY: Puerta de enlace de la LAN.

DNS: Servidor DNS válido en la LAN. En caso de duda, recomendamos dejar el valor por defecto 8.8.8.8.

SOFTWARE IP: Dirección IP del PC donde está instalado el SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX (si lo hay).

SOFTWARE PIN: Código PIN de ACCESO al SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX. Por defecto 123456.

FERMAX
SISTEMA DE VIDEOPORTERO MEET

AJUSTES DE RED

DISPOSITIVO	IP: 192.168.7.254
GENERAL	MÁSCARA: 255.255.255.0
CONFIG.RED	GATEWAY: 192.168.7.1
ACCESO	DNS: 8.8.8.8
RECON. FACIAL	IP DEL SOFTWARE: 192.168.6.30
ASCENSOR	PIN DEL SOFTWARE:
CÁMARA IP	GUARDAR
SIP	
SIP TRUNK	
SIP CALL	
AVANZADO	
CÓDIGO PIN	
WECHAT QR	
RESTAURAR	

NOTAS:

El sistema MEET utiliza direccionamiento por IP estática. Esto garantiza que cada dispositivo tiene una dirección IP única dentro de una misma instalación.

Si a un dispositivo se asigna una dirección IP ya asignada a algún otro dispositivo de la misma red, aparecerá en la pantalla de la placa un aviso de "CONFLICTO IP", junto con la información de la MAC del dispositivo con el que está entrando en conflicto.

Ninguno de los dos dispositivos funcionará correctamente hasta que esta incidencia será resuelta.

2.4. ACCESO

Esta sección permite realizar las programaciones relacionadas con la funcionalidad de control de acceso de la placa.

FERMAX
SISTEMA DE VIDEOPORTERO MEET

CONFIGURACIÓN CONTROL DE ACCESO

DISPOSITIVO	TIEMPO RELÉ PUERTA: 3s
GENERAL	RETRASO RELÉ PUERTA: 0s
CONFIG.RED	BOTON SALIDA: ☒
ACCESO	ALARMA PUERTA ABIERTA: DESACT
RECON. FACIAL	ALARMA PUERTA FORZADA: ☐
ASCENSOR	REF.1490 2 RELÉS: ☐
CÁMARA IP	REF.1491 4 RELÉS: ☐
SIP	1# 2# 3# 4#
SIP TRUNK	TIEMPO RELÉ PUERTA: 5s 5s 5s 5s
SIP CALL	RETRASO RELÉ PUERTA: 0s 0s 0s 0s
AVANZADO	TARJETA ADMIN.: 123456
CÓDIGO PIN	DESARM. TARJETA: ☐
WECHAT QR	LECTURA TARJETAS: ☒
	CODIGO INVITADO: ☐
	WIEGAND: BURST
	FACILITY: 100
	CODIGO QR: ☐
	WIEGAND: 26-BIT
	CODIGO DEL SITIO: ☐
	PIN DE ACCESO: ☐
	GUARDAR

TIEMPO RELÉ DE PUERTA: Duración de la activación del relé del abrepuertas (entre 1-9 s).

RETRASO RELÉ: Tiempo que ha de transcurrir desde el momento en que se envía el comando de activación del relé de abrepuertas, hasta que realmente se activa. Si no se utiliza este retardo, dejar el valor en 0. Esta funcionalidad es útil cuando la puerta a abrir no está junto al panel. Seleccionable 0-9 s.

BOTÓN SALIDA: El botón de salida funcionará cuando se active esta opción. El relé de la placa y el relé de la ref: 1490 se accionarán al presionar el botón de salida.

ALARMA PUERTA ABIERTA: Se activará una alarma acústica en placa si, tras abrir la puerta, ésta permanece abierta más tiempo del indicado. Opciones: DESACTIVADO, 30s. 60s. 120s, 180s Y 250s.

ALARMA PUERTA FORZADA: Se activará una alarma acústica en placa si se detecta una forma anormal de apertura de puerta (apertura forzada, por ejemplo).

REF.1490 2 RELÉS: Activa o desactiva el módulo de 2 relés.

REF.1491 4 RELÉS: Disponible solo en la placa programada como PLACA 1. Para activar o desactivar la funcionalidad de relé adicional. Se requiere un módulo Ref. 1491 conectado al puerto RS-485 de la PLACA 1. Ver la sección INSTALACIÓN para más detalles.

- **TIEMPO RELÉ PUERTA 1-4:** Tiempo de activación correspondiente relé adicional (entre 1-9 s).
- **1-4 RETRASO RELÉ 1-4:** Tiempo de retraso en la activación del relé adicional correspondiente. Tras la orden de activación, el relé se activará transcurrido el tiempo indicado (entre 0-9 s).

NOTA: Este retraso no afecta al BOTÓN DE SALIDA, este actuará siempre de manera inmediata.

ADMIN CARD: TARJETA ADMIN: Código de identificación de la tarjeta admin/máster que se utilizará para habilitar tarjetas de para usuarios de la placa. Esta opción es útil cuando no se dispone de SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX.

Si no se conoce el código de identificación de la tarjeta admin/máster, indicar en esta casilla "0000". A partir de ese momento, la primera tarjeta que se presente delante del lector Mifare de la placa se convertirá en la tarjeta admin/master, y se podrá utilizar para dar de alta tarjetas de usuario.

Para dar de alta tarjetas de usuario, presentar la tarjeta admin/máster. La placa entrará en modo de alta de tarjetas de usuario. La tarjeta o tarjetas que se presenten a partir de este momento quedarán automáticamente dadas de alta en el sistema, y se podrán utilizar para abrir la puerta.

Tras dos minutos sin presentar nuevas tarjetas, la placa saldrá automáticamente del modo de alta de tarjetas.

No es posible dar de baja las tarjetas de usuario que se hayan dado de alta mediante este procedimiento.

Utilizar el SOFTWARE DE GESTION FERMAX para disponer de una operativa completa.

DESARM. TARJETA: Cuando una tarjeta de usuario (dada de alta mediante SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX) se presenta en el lector, el sistema de alarma del monitor del apartamento asociado al usuario de dicha tarjeta cambiará a modo CASA.

LECTURA TARJETAS: Si se desactiva, no habrá notificaciones visuales o sonoras cuando se pase una tarjeta de proximidad.

CÓDIGO INVITADO: Habilitar o deshabilitar la función código de invitado. Esta función requiere la conexión de la placa a un sistema de Control de Acceso de terceros, mediante un módulo Ref. 1394. Ver la sección INSTALACIÓN.

WIEGAND Protocolo usado para la transmisión por Wiegand (BURST o 26 BITS). Indicar el correspondiente parámetro, dependiendo del sistema de Control de Accesos de terceros utilizado.

FACILITY: Indicar el correspondiente parámetro, dependiendo del sistema de Control de Accesos de terceros utilizado.

CÓDIGO QR: Activa o desactiva la funcionalidad de lectura de código QR.

WIEGAND: Protocolo utilizado para la transmisión (26 o 34 bits). El parámetro dependerá del sistema de control de accesos de terceros instalado.

CÓDIGO DEL SITIO: La placa verificará el código de sitio si esta función está habilitada. El código de sitio QR deberá coincidir con el aquí indicado.

PIN DE ACCESO: Habilita o deshabilita la opción de activar el relé de abrepuertas mediante la introducción por el teclado de un código PIN DE ACCESO.

Indicar hasta un total de 8 diferentes códigos PIN DE ACCESO, con una longitud de entre 4 y 6 dígitos.

2.5. RECONOCIMIENTO FACIAL

Utilizar esta sección para habilitar o deshabilitar la función de RECONOCIMIENTO FACIAL de la placa.

Para programar y gestionar las fotos de los rostros autorizados se requiere el SOFTWARE DE GESTIÓN DE FERMAX V01.05 si el **modelo** escogido es 5.0.

El SOFTWARE DE GESTIÓN DE FERMAX V01.06 es necesario para programar y gestionar las fotos de los rostros autorizados si el modelo escogido es 6.0.

RECON. FACIAL: Habilita o deshabilita la función de reconocimiento facial.

AUTO ENCENDIDO: Habilita o deshabilita la activación de la cámara para el código QR o reconocimiento facial. Si se activa, espere 15s a que finalice el proceso.

MODELO: Opciones 5.0, 6.0. Por defecto 6.0.

Para el modelo 5.0 se requiere el Software de Gestión Meet v1.05 para autorizar las caras.

Para el modelo 6.0 se requiere el Software de Gestión Meet v1.06 para autorizar las caras.

DETECCIÓN DE VIDA: Habilita o deshabilita la función de detección de vida, que evita falsas detecciones mediante la presentación en la placa de una foto del usuario.

COINCIDENCIA: Alta, media o baja. Por defecto está en baja.

NOTAS:

El sistema de reconocimiento facial de MEET está basado en un sistema de identificación de caras bidimensional, con la capacidad de diferenciar entre fotos y caras en vivo, en determinadas condiciones. Esta tecnología puede ser utilizada para la apertura de puertas, pero no puede garantizar una máxima seguridad, o una fiabilidad del 100%.

2.6. ASCENSOR

La placa de bloque mostrará información del ascensor si se habilita esta función.

ASCENSOR INFO: Activa o desactiva la función.

TIEMPO ESPERA: Define el máximo tiempo que el mensaje: “Por favor espere al Ascensor” se mostrará.

El tiempo de espera debe aumentarse dependiendo del retraso en recibir la señal desde el ascensor al Módulo de 32 entradas MEET. Si la señal no se recibe en este tiempo en el módulo de 32 entradas MEET, entonces el mensaje desaparecerá y se mostrará “Lift dispatch failed”.

Nº ENTRADAS: Sólo disponible en la placa programada como Placa 1. Seleccionar dependiendo del número de ascensores y placas de bloque.

ENTRADA	Nº EQUIPO	INFORMACIÓN MOSTRADA
1		
2		
3		
4		
5		
6		

2.7. CÁMARA IP

El monitor MEET puede conmutar entre hasta 4 cámaras IP de CCTV durante la comunicación con la placa de calle, para visualizar áreas anexas desde diferentes ángulos.

Esta sección permite la configuración de esas cámaras IP de CCTV, que han de utilizar protocolo RTSP.

Nº DE CÁMARAS: Indicar 0, 1, 2, 3 o 4 cámaras. Aparecerán las casillas correspondientes para introducir el resto de los datos.

CÁMARA 1-4: Nombre asignado a la correspondiente cámara IP.

URL: -> `rtsp://usuario: contraseña@ip_de_la_camara`

usuario:contraseña -> para el caso de cámaras que requieran identificación para su conexión. Dependiendo de la marca/modelo de la cámara, el formato de la URL puede diferir al indicado arriba. Consultar la documentación técnica de la cámara.

2.8. SIP

Esta sección permite configurar la placa KIN para utilizar funcionalidades SIP, tales como desvío de llamadas a móvil usando la APP FERMAX-MEET ME, o permitir que la placa funcione como un terminal de un sistema SIP de terceros, utilizando protocolo SIP en lugar del protocolo FERMAX MEET.

Configuración para desvío a smartphone utilizando la APP FERMAX MEET ME

Configurar los parámetros SIP como se explica a continuación, si se va a utilizar la funcionalidad de desvío de llamada a móvil a través del servidor FERMAX MEET ME.

ACTIVAR SIP: Seleccionar esta casilla para habilitar las funciones SIP.

VER SIP STATUS: Este botón aparece cuando se activa la función SIP, muestra SIP REGISTRADO si el registro de la placa se ha realizado con éxito o SIP REGISTRADO FALLIDO si el registro de la placa ha fallado.

SERVIDOR SIP: Utilizar el servidor de FERMAX MEET -> **sip: sip.fermax.com.**

DOMINIO: Indicar el dominio del servidor -> **sip.fermax.com**

OUTBOUND: No es necesario. Dejar en blanco.

STUN IP: No es necesario. Dejar en blanco.

STUN PORT: No es necesario. Dejar en blanco.

H.264: Dejar el valor por defecto

USUARIO SIP, PASS SIP: Indicar el usuario y contraseña de la licencia MEET ME asignada a esta placa. Está indicada en una etiqueta pegada en la propia placa.

CONVERSACION, TIEMPO DE LLAMADA: No operativo

Configuración para integración con un servidor SIP

Configurar los parámetros SIP como se explica a continuación, si se va a utilizar la funcionalidad de integración de la placa como extensión en un servidor SIP.

Contactar con el administrador del sistema SIP para obtener la información necesaria para completar esta sección.

ACTIVAR SIP: Seleccionar esta casilla para habilitar las funciones SIP.

VER SIP STATUS: Este botón aparece cuando se activa la función SIP, muestra SIP REGISTRADO si el registro de la placa se ha realizado con éxito o SIP REGISTRADO FALLIDO si el registro de la placa ha fallado.

SERVIDOR SIP: Indicar la dirección del servidor SIP. Formato -> **sip: IP_SERVER**

DOMINIO: Indicar el dominio del servidor SIP.

OUTBOUND: No es necesario. Dejar en blanco.

STUN IP: Indicar el dominio del servidor SIP.

STUN PORT: Usado para la configuración de conexiones con servidores SIP a través de internet. Normalmente es el puerto 5060. Consulte con el administrador de la red o del servidor SIP.

H.264: Depende del servidor SIP. En caso de duda dejar el valor por defecto (102).

USUARIO SIP, PASS SIP: Indicar el usuario y contraseña con el que esta placa está dada de alta en el servidor SIP.

CONVERSACION, TIEMPO DE LLAMADA: No operativo.

2.9. LLAMADA SIP

Esta opción permite generar llamadas a dispositivos móviles (smartphones) en casos en los que no haya un monitor MEET asociado a una vivienda de la instalación. Se requiere una licencia MEET ME Ref. 1496 por vivienda. La llamada podría recibirse hasta en 8 smartphones simultáneamente.

Adicionalmente, también es posible generar simultáneamente llamadas a diversos dispositivos MEET y/o dispositivos SIP de terceros, utilizando el protocolo SIP en lugar del protocolo FERMAX MEET.

Deberá importarse a la placa un fichero CSV con información del dispositivo o dispositivos en los que se recibirá la llamada.



El procedimiento para generar e importar el fichero CSV es el siguiente:

1. Seleccionar EXPORTAR para generar una tabla CSV en blanco, y salvarla en el PC. Renombrar esta tabla o bien dejarla con el nombre asignado por defecto (MEET CALL DIVERT PXXX-YY.csv), donde XXX es el NÚMERO DE BLOQUE y YY es el número de dispositivo que tiene asignada esta placa.

	A	B	C	D
1	APARTMENT	NUMBER		
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				

MEET CALL DIVERT P066-0001-01

2. Use Microsoft Excel / Notepad o Notepad++ (recomendado) para abrir el fichero CSV creado. Tendrá un aspecto similar al de esta imagen:
3. La primera celda (A1) contiene: APARTMENT, la segunda celda (B1): NUMBER, No modificar.
4. Utilice las siguientes celdas (A2-B2, A3-B3, A4-B4 etc.) para rellenar los datos del número de apartamento y los dispositivos SIP a desviar. Dependiendo del tipo de llamada, el formato de estos datos será diferente:
 - a. Para el caso de llamada mediante una **LICENCIA FERMAX MEET**:
APARTMENT, sip: **XXXXXXX@sip.fermax.com** donde XXXXXXX es el número de la licencia, y APARTMENT es el número que hay que marcar en la placa.
 - b. Para el caso de llamada un dispositivo **MEET** de la misma instalación:
APARTMENT, **sip:XXX@IP_DEVICE** donde XXX es un identificador del dispositivo y IP_DEVICE es la dirección IP del monitor MEET a llamar. Es posible generar una llamada SIP P2P con el siguiente formato: *sip:IP_del_Dispositivo*
 - c. Para el caso de llamada a un dispositivo SIP de terceros (a través de servidor SIP):
APARTMENT, sip:usuario@IP_SIP_SERVER donde usuario es la identificación con la que el dispositivo a llamar a sido programado en el servidor SIP, y IP_SIP_SERVER es la dirección IP del servidor SIP.
 - d. También es posible asignar múltiples y diferentes formatos de desvío a un mismo apartamento (por ejemplo, para llamar a un dispositivo SIP de terceros y desvío a smartphone al mismo tiempo).
Utilizar en este caso los correspondientes formatos explicados arriba, utilizando la misma columna, pero una fila diferente para cada uno de esos formatos. Ver ejemplo abajo.
5. Una vez la tabla ha sido completada, salvarla y subirla a la placa. Para ello, clicar el botón “Seleccionar archivo”, localizar el fichero CSV y clicar el botón “IMPORTAR” para subirlo a la placa.
Esperar durante unos segundos, hasta que aparezca un mensaje emergente indicando “IMPORTACIÓN EXITOSA”.

Nota: El número máximo de desvíos a introducir en el archivo es de 1000

EJEMPLO

A	B
APARTMENT	NUMBER
170	sip:192.168.1.190
171	sip:0103283@sip.fermax.com
645	sip:192.168.1.195
180	sip:1234@192.168.1.170
181	sip:1234@192.168.1.170;sip:0103283@sip.fermax.com
182	sip:1234@192.168.1.170;sip:192.168.1.195
183	sip:1234@192.168.1.170;sip:192.168.1.197;sip:0103283@sip.fermax.com

En este ejemplo:

- Llamada a apartamento 170 genera una llamada al monitor con IP 192.168.1.190 de la misma instalación.
- Llamada a apartamento 171 genera una llamada a un smartphone con la licencia FERMAX MEET ME número 0103283.
- Llamada a apartamento 645 genera una llamada al monitor con IP 192.168.1.195 de la misma instalación.
- Llamada a apartamento 180 genera una llamada al dispositivo SIP 1234 conectado al servidor SIP con IP 192.168.1.170.
- Llamada a apartamento 181 genera una llamada al dispositivo SIP 1234 conectado al servidor SIP con IP 102.168.1.170 y al smartphone con licencia FERMAX MEET ME 013283.
- Llamada a apartamento 182 genera una llamada al dispositivo SIP 1234 conectado al servidor SIP con IP 102.168.1.170 y al monitor con IP 19.168.1.195 de la misma instalación.
- Llamada a apartamento 183 genera una llamada al dispositivo SIP 1234 conectado al servidor SIP con IP 102.168.1.170, al monitor con IP 192.168.1.197 de la misma instalación y al smartphone con licencia FERMAX MEET ME 0103283.

2.10. AVANZADO

Desde esta sección se pueden realizar algunos ajustes avanzados, tales como llamada rápida y llamada a través de directorio (agenda).

LLAMADA RÁPIDA: Esta función no está disponible en esta versión.

URL: Indicar el dispositivo que ha de recibir la llamada directa, con su correspondiente formato:

- Monitor de la instalación -> **sip:@IP_del_monitor**
- Dispositivo SIP: -> **sip:usuario@IP_del_servidor_SIP**
- Dispositivo con FERMAX MEET ME -> **sip:usuario_meet_me_user@sip.fermax.com**

ONU (GPON): Necesario activar en grandes instalaciones basadas en protocolo SIP (GPON).

MAPEO LLAMADA: El instalador puede crear una lista de mapeado. Los códigos de llamada mapeada pueden contener números y letras (A-H). Para Placas de Bloque de 1 a 5 dígitos. Para placas de Entrada General 1 a 8 dígitos. El visitante podrá llamar al apartamento mediante el código mapeado, si lo tiene habilitado. En caso contrario se le podrá llamar al número de apartamento.

LISTA BLANCA: El apartamento podrá ser llamado si tiene Y (YES), en caso contrario, no podrá llamarse desde esta placa.

AGENDA: La placa KIN permite utilizar un directorio para llamada directa a las viviendas. Los visitantes pueden seleccionar el nombre del usuario de la vivienda y llamar directamente, sin necesidad de conocer el número del apartamento.

El procedimiento para generar y subir el fichero CSV es como sigue:

1. Seleccionar EXPORTAR para generar una tabla CSV en blanco, y salvarla en el PC. Renombrar esta tabla o bien dejarla con el nombre asignado por defecto agenda.csv.
2. Utilizar Microsoft Excel / Notepad o Notepad++ (recomendado) para abrir el fichero CSV creado. Tendrá un aspecto similar al de esta imagen:

1	2	3	4
1	2	3	4
2	3	4	5
3	4	5	6
4	5	6	7
5	6	7	8
6	7	8	9
7	8	9	10
8	9	10	11
9	10	11	
10			
11			

3. La primera celda (A1) contiene: APARTMENT, la segunda (B1): NAME, la tercera (C1) MAPPING CODE, la cuarta WHITELIST.

4. Utilice las celdas siguientes (A2, A3, A4, etc) para rellenar los datos de número de apartamento, nombre de usuario, código de mapeo y lista blanca. Si el mapeo o la lista blanca no están habilitados, el formato

se mantiene igual, con las 4 comas. Compruebe con Notepad o Notepad++ que el formato se mantiene, tal y cómo figura en la imagen.

```

1, APARTMENT, NAME, MAPPING CODE, WHITELIST (Y),
2, 1, Aaron,,
3, 2, Abel,,
4, 3, Abraham,,
5

```

5. Una vez la tabla ya sido completada, salvarla y subirla a la placa. Para ello, clicar el botón “Seleccionar archivo”, localizar el fichero CSV y clicar el botón “IMPORTAR” para subirlo a la placa.

Esperar DURANTE unos segundos, hasta que aparezca un mensaje emergente indicando “IMPORTACIÓN EXITOSA”.

NOTA: No use caracteres especiales cómo “-” en los nombres, o el proceso de carga fallará.

EJEMPLO

	A	B	C
1	APARTMENT, NAME,		
2	2, Merideth Semmes,		
3	3, Jasmin Drennan,		
4	4, Nicola Haugh,		
5	5, Cherri Breedlove,		
6	6, Avril Wagstaff,		
7	7, Mac Gatchell,		
8	8, Carl Elliott,		
9	9, Kassie Rawley,		
10	10, Elias Spagnuolo,		
11	11, Maryln Arvizo,		
12	12, Maurice Maxwell,		
13	13, Olen Pelt,		
14	14, Irwin Schoemaker,		
15	15, Alesia Pareja,		
16	16, Vern Boley,		
17	17, Austin Lucio,		
18	18, Wynona Standley,		
19	19, Gregg Ying,		
20	20, Shanika Frigo,		
21	21, Ginny Dampier,		
22	22, Jan Harshbarger,		
23	23, Dawn Allington,		
24	24, Deetta Robb,		
25	25, Jame Bradfield,		
26	26, Rosita Mccullum,		
27	27, Beulah Hassler,		
28	28, Elvie Mandez,		
29	29, Miquel Pfau,		

01/10/2021 12:28	
AGENDA	
Abel Shelton	163
Adelina Merlo	337
Aisha Mccarvill	146
Alaina Vanbrunt	349
Alan Candanoza	91
Alanna Behan	97
Alecia Holley	218
Alena Buterbaug	200
Alesia Pareja	15
Alessandra Walt	30
Alexander Holtz	196
Alfreda Heimbac	242
Allie Harryman	188
Amada Fucci	150
Amanda Gessner	157
Amira Brazel	366

NOTA:

En el caso de idiomas en sistema de escritura no latinas (por ejemplo: chino, ruso/cirílico, árabe, hebreo etc.), el procedimiento a seguir es el siguiente:

1. Desde el web Server de la placa, exportar el CSV vacío.
2. Abrir con el BLOC DE NOTAS de Windows (Notepad) y copiar la lista del directorio en el sistema de escritura deseado (latino, chino, ruso/cirílico, árabe, ...).
3. Guardar el archivo como .CSV / todos los archivos *.* / UTF-8
4. Desde el web Server de la placa, importar dicho archivo y esperar a que se muestre el mensaje de “archivo subido satisfactoriamente”

NB: En el caso de sistemas de escritura no latina se recomienda NO utilizar Microsoft Excel dado que existe el riesgo de alterar el formato del archivo del directorio y que la carga del contenido del mismo no se realice correctamente.

2.11. CÓDIGO PIN

Esta opción permite cambiar el PIN DE INSTALADOR (contraseña), necesario para acceder a la configuración de los parámetros de la placa desde navegador web.

Introducir la contraseña actual, el nuevo pin, y confirmar.

La contraseña puede contener caracteres alfanuméricos y una longitud de hasta 200 caracteres.

Para terminar, seleccione GUARDAR.

The screenshot shows the FERMAX web interface for the 'SISTEMA DE VIDEOPORTERO MEET'. On the left is a vertical menu with options: DISPOSITIVO, GENERAL, CONFIG.RED, ACCESO, RECON. FACIAL, ASCENSOR, CÁMARA IP, SIP, SIP TRUNK, SIP CALL, AVANZADO, CÓDIGO PIN, WECHAT QR, and RESTAURAR. The 'CONFIGURACIÓN DE PIN' section is active on the right. It contains three input fields for 'PIN ACTUAL:', 'NUEVO PIN:', and 'CONFIRMAR PIN:', followed by a 'GUARDAR' button.

NOTA:

Tomar nota del nuevo PIN. Si este se pierde o se olvida deberá contactar con el Departamento Técnico de FERMAX, para recibir instrucciones sobre su recuperación. Toda la configuración programada se perderá.

2.12. WECHAT QR

Esta funcionalidad no está disponible en esta versión de Firmware V3.10. Recomendamos dejarla desactivada para que no aparezca el icono de función en la parte inferior de la pantalla de la placa MARINE.

2.13. RESTAURAR

Utilizar esta funcionalidad para realizar un reset remoto de la placa KIN o una restauración a valores de fábrica. En ambos casos, se pedirá confirmación.

The screenshot shows the same FERMAX web interface, but the 'RESTAURAR' option from the left menu is now selected. The main content area displays two confirmation prompts: 'RESTAURAR LA CONFIGURACIÓN DE FÁBRICA' and 'REINICIO DEL DISPOSITIVO', each with an 'OK' button below it.

RESTAURAR LA CONFIGURACIÓN DE FÁBRICA: La placa se apagará automáticamente, y se encenderá de nuevo con los valores de configuración de fábrica. Se indican abajo los principales valores por defecto, para su referencia.

GENERAL

- BLOQUE 1
- DISPOSITIVO: 1
- IDIOMA: ENGLISH
- RESOLUCIÓN DE VIDEO: 640 x 480
- PASSWORD DE INSTALADOR: 123456

RED

- IP: 10.1.0.1
- MASCARA: 255.0.0.0
- GATEWAY: 10.254.0.1
- DNS: 8.8.8.8
- SOFTWARE IP: 10.0.0.200

Cualquier otro parámetro (sip, cámaras IP, conserjerías, tarjetas, etc.) que hubiera programado también se perderá.

REINICIO DEL DISPOSITIVO: La placa se apagará automáticamente, y se encenderá de nuevo, pero conservará los valores de configuración que tuviera anteriormente.

Durante el reinicio, el dispositivo perderá la conexión con el PC . Refrescar la web después de unos 60 segundos, para retomar la conexión.

FUNCIONAMIENTO

La pantalla de la placa KIN es interactiva, por lo que su operativa depende del proceso de la llamada o de la función seleccionada.

Cuando alguien se coloca delante de la placa o toca cualquier parte de la pantalla, aparece la interfaz en reposo de la pantalla. Esta interfaz en reposo puede ser el teclado de marcación (numérico, alfanumérico o individual) o una pantalla de AYUDA, o un directorio dependiendo de los ajustes de programación.

También es posible seleccionar uno de los iconos de función disponibles en la parte inferior de la pantalla. Estos iconos de función han de ser habilitados por el instalador.

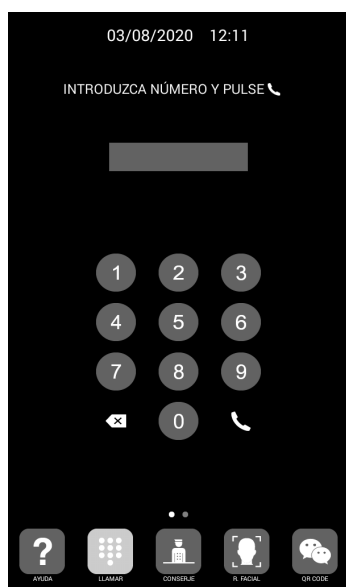
Ver sección PROGRAMACIÓN POR NAVEGADOR WEB para más detalles.

Teclado numérico

Solo se puede utilizar números para llamar a las viviendas.

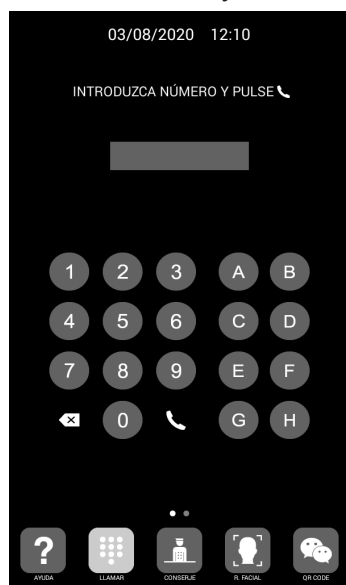
Para llamar a una vivienda, marcar el número de apartamento y pulsar el icono de teléfono. A partir de ese momento, seguir instrucciones e indicaciones en la propia pantalla.

Es también posible utilizar cualquiera de los iconos de función disponibles (llamada a conserjes, reconocimiento facial, etc.).



Teclado Alfanumérico

Es posible utilizar letras y números para llamar a las viviendas.



Para llamar a una vivienda, marcar el número/letra de apartamento y pulsar el icono de teléfono.

A partir de ese momento, seguir instrucciones e indicaciones en la propia pantalla.

La placa no convierte estas letras en números, pero si que llama al apartamento a través del código de mapeado.

Es también posible utilizar cualquiera de los iconos de función disponibles (llamada a conserjes, reconocimiento facial, etc.).

Teclado individual

Solo es posible llamar a la vivienda indicada en la propia pantalla de la placa.

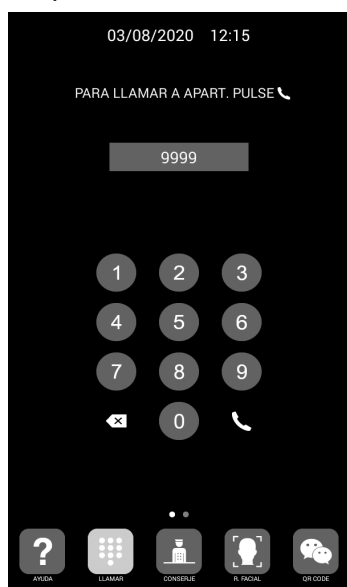
Para ello, únicamente hay que pulsar en el icono de teléfono. A partir de ese momento, seguir instrucciones e indicaciones en la propia pantalla.

Es también posible utilizar cualquiera de los iconos de función disponibles (llamada a conserjes, reconocimiento facial, etc.)



Información en pantalla

Es posible consultar información básica del equipo a través de esta pantalla.



1. Marcar 9999, seguido del icono de teléfono



2. La pantalla mostrará información de la configuración de la placa:

- Version firmware
- Ajustes generales
- Número de serie
- Dirección IP
- MAC

NOTA: En el caso en que la placa esté configurada como PLACA INDIVIDUAL, no es posible acceder a esta información, ya que no es posible marcar 9999.

Reposo

Si el teclado deja de utilizarse durante 60 segundos la placa mostrará un salvapantallas. Entonces, y si no hay ninguna persona delante de la placa, a los 3 minutos se apagará para economizar energía.

NOTA:

El salvapantallas puede personalizarse, de tal forma que puede ser diferente al mostrado en esta imagen.



3.1. ICONOS DE FUNCIÓN

Dependiendo de la programación y de las posibilidades de la instalación, la pantalla mostrará en su parte inferior, algunos iconos de función.

Pueden aparecer simultáneamente hasta 5 iconos. Si hubiera más de 5 iconos de función disponibles se puede utilizar la posibilidad de desplazamiento horizontal para hacer visible los iconos escondidos

La función de cada uno de los posibles iconos se explica a continuación. Tocar el icono correspondiente para utilizar la función asociada.



Icono de AYUDA

Ofrece unas sencillas instrucciones dirigidas a los usuarios.



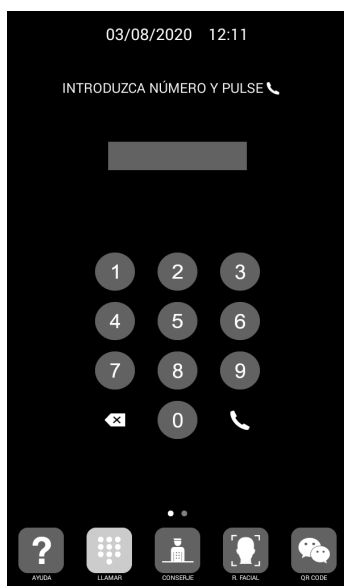
NOTE:

La pantalla de AYUDA puede personalizarse, de modo que es posible que sea diferente a la mostrada en la imagen de arriba.

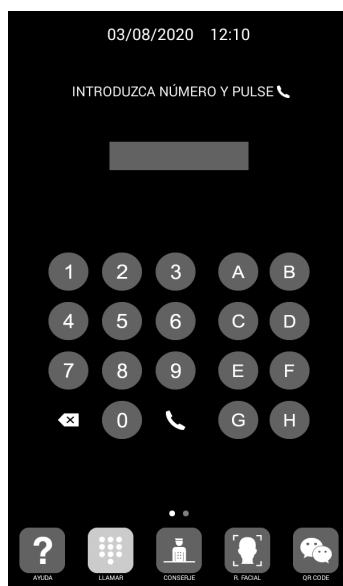


Icono LLAMADA

Muestra la pantalla para realizar llamada. Dependiendo de la instalación, el teclado puede ser numérico, alfanumérico o de llamada a una única vivienda.



Teclado numérico



Teclado alfanumérico



Llamada única



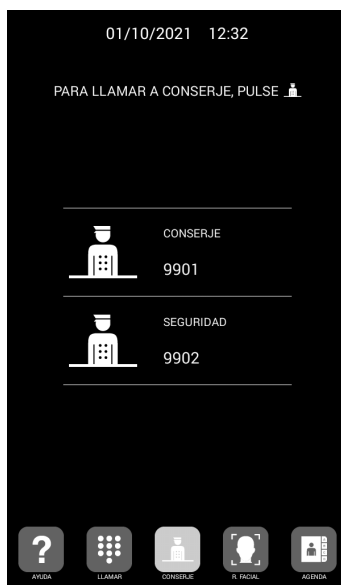
Icono de CONSERJE

Permite hacer llamada directa a uno o dos conserjes.

Los usuarios deberán tocar sobre el icono del conserje a llamar para contactar con él. Dependiendo de los ajustes de configuración o de la instalación, habrá uno o dos conserjes disponibles. El rótulo junto al icono de conserje puede personalizarse.

Ver PROGRAMACIÓN MEDIANTE NAVEGADOR WEB para más detalles.

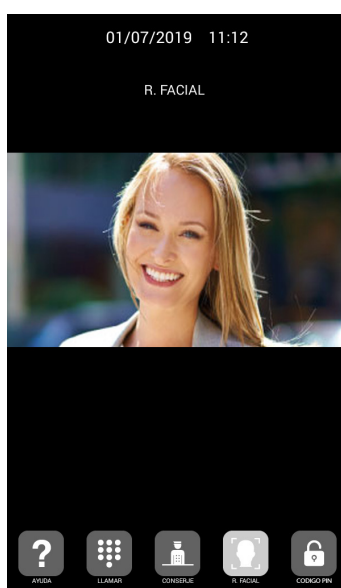
También es posible hacer llamadas a otros conserjes distintos a los representados con estos iconos, marcando el número de conserje correspondiente a través del teclado (de forma similar que una llamada a vivienda).



Icono RECONOCIMIENTO FACIAL

Los usuarios pueden identificarse mediante reconocimiento facial. Pulsando este botón, aparecerá el interfaz para el reconocimiento facial. El usuario deberá permanecer unos segundos delante de la placa.

Si la imagen de la cara del usuario ha sido programada, y el sistema la reconoce, la puerta se abrirá.

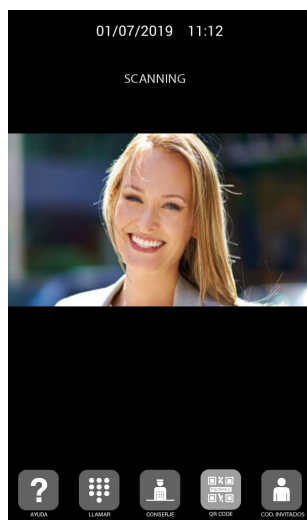


NOTA:

El reconocimiento facial requiere de una programación previa mediante el SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX.



Icono CÓDIGO QR



Esta opción permite a los usuarios abrir la puerta mediante un código QR que se le ha proporcionado, por ejemplo para acceder un día determinado.

La placa tendrá instalado un módulo Código de Invitados ref: 1494, como se explica en el manual de Instalador. Se requiere un sistema de control de accesos de terceros.



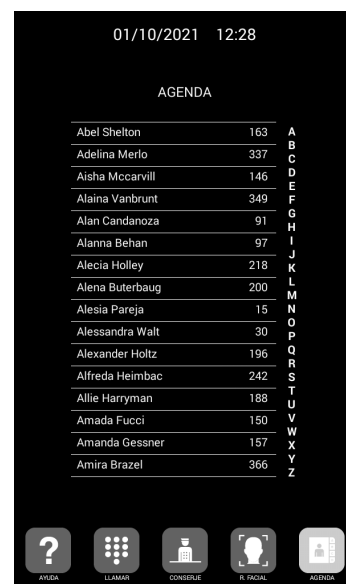
Icono AGENDA

Permite utilizar un directorio electrónico (agenda) para llamar a una vivienda buscando y seleccionando el nombre del propietario.

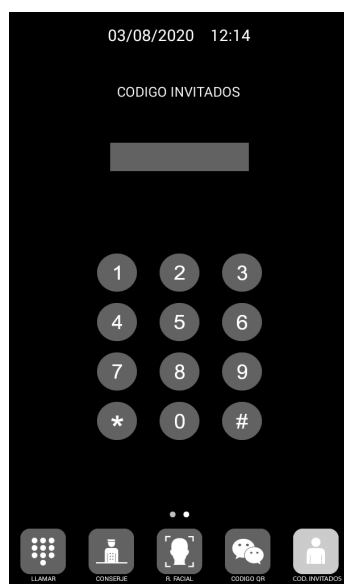
Es posible desplazar el listado del directorio arriba y abajo, arrastrándolo con el dedo, o seleccionar una letra del lateral derecho para acceder directamente a los nombres que empiezan por esa letra.

Se requiere una programación previa.

Ver PROGRAMACIÓN MEDIANTE NAVEGADOR WEB para más detalles.



Icono CÓDIGO DE INVITADOS



Esta opción permite a los usuarios abrir la puerta mediante la introducción de un código numérico que se les ha facilitado, por ejemplo, para poder acceder durante un determinado día.

La placa ha d tener instalado un MÓDULO CÓDIGO DE INVITADOS Ref. 1394, tal y como se explica en el apartado INSTALACIÓN. Se requiere un sistema de Control de Accesos de terceros.

Los usuarios deberán introducir un CÓDIGO DE INVITADO válido, seguido de “#” para abrir la puerta.



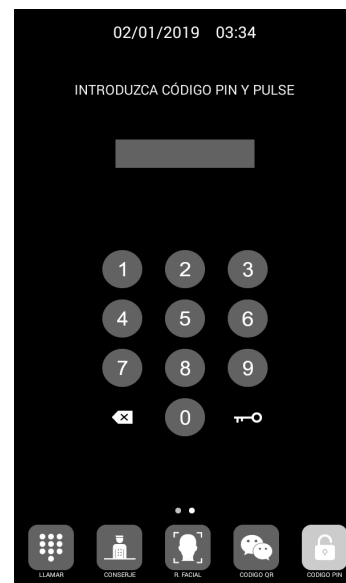
Icono PIN DE ACCESO

Esta opción permite a los usuarios abrir la puerta mediante la introducción de un PIN DE ACCESO. La longitud de este PIN DE ACCESO puede ser de 4 a 6 dígitos.

La placa admite hasta 8 diferentes PIN DE ACCESO, que deben haber sido previamente programados por el instalador.

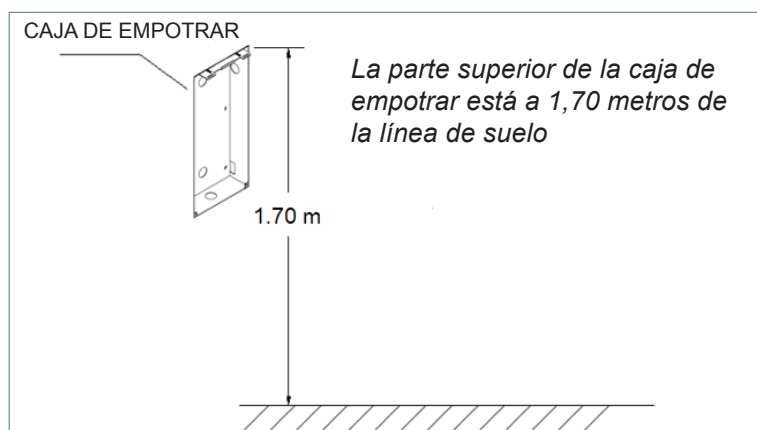
Ver la sección PROGRAMACIÓN POR NAVEGADOR WEB para más detalles.

Los usuarios deberán introducir un PIN DE ACCESO válido, seguido del botón “LLAVE” para abrir la puerta.

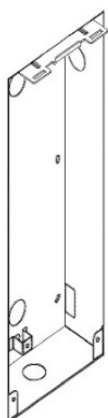


✕ INSTALACIÓN

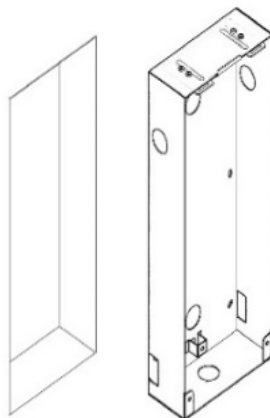
4.1. INSTALACIÓN DE LA CAJA DE EMPOTRAR



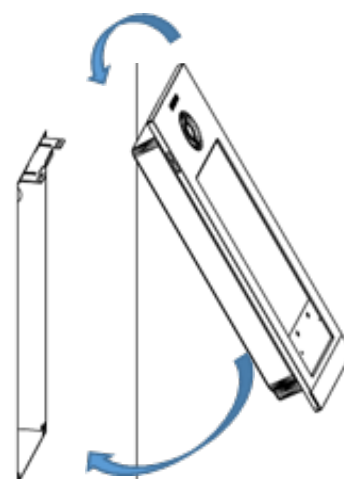
4.2. GUÍA DE INSTALACIÓN



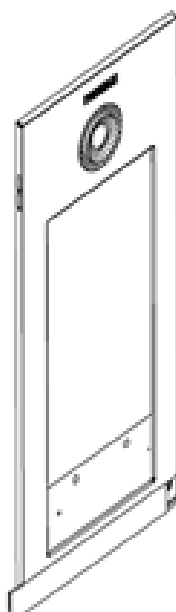
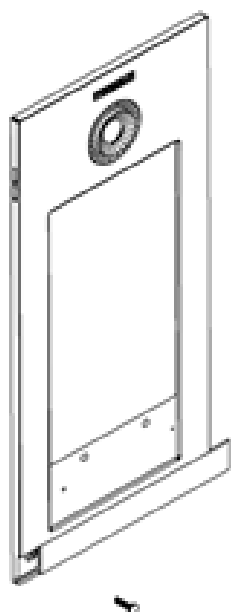
- 1 Instalar la caja de empotrar.



- 2 Ajustar la profundidad de montaje.



- 3 Enganchar primero la parte superior de la placa, y encajar a continuación la parte inferior en la caja de empotrar.

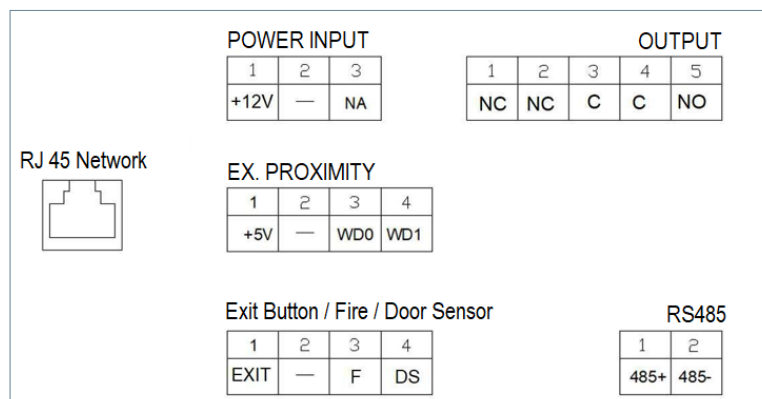


- 4 Mover la pestaña deslizante de la placa y fije los dos tornillos. En la instalación preste atención para asegurarse de que se dejan 2 cm de espacio libre alrededor de la puerta al desplazar la cubierta deslizante.

4.3. CONECTORES

La placa KIN se conecta a la instalación por medio de unos conectores: Ethernet para la conexión LAN y del tipo MOLEX para las otras conexiones (alimentación, RS-485, etc.)

Junto con la placa se suministra una bolsa conteniendo los conectores hembra con sus cables.



POWER INPUT: Alimentación de 12 Vcc para los casos en los que no se dispone de LAN PoE.

OUTPUT: Salida de relé para la activación del abrepuertas.

- NC: Contacto normalmente cerrado
- NO: Contacto normalmente abierto
- C: Común

NOTE: Los contactos NC y C están duplicados internamente.

EX PROXIMITY

- (WD0-WD1) Entrada/salida Wiegand
- (+5V, -) Salida auxiliar de 5 Vcc

Exit Button / Fire / Door Sensor. Ver NOTAS.

- (EXIT, -) Conexiones para el pulsador de apertura desde el interior
- (F, -) Entrada de contacto para alarma de fuego y desbloqueo puertas
- (DS, -) Conexiones para sensor de puerta abierta

RS485

- Salida para MÓDULO 4 RELES Ref. 1491/GATEWAY CONTROL ASCENSORES Ref. 9545, MÓDULO CÓDIGO INVITADOS Ref. 1494 o RELE EXTERNO Ref. 1490.

(*) La Ref. 1490 funciona en este caso como un relé en paralelo con el de la placa.

RJ 45 Network

- Conexión RJ-45 para LAN o LAN PoE.

NOTAS

La utilización EXIT, FIRE y DS requiere una programación por parte del instalador. Ver sección PROGRAMACIÓN VIA NAVEGADOR WEB para más detalles.

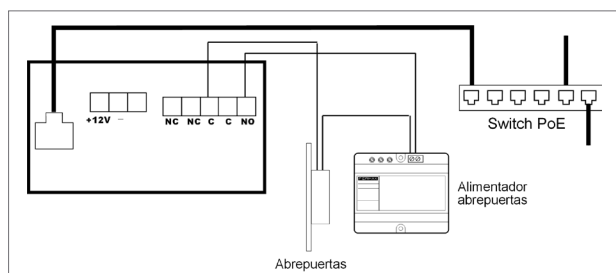
El pulsador conectado a EXIT permita a los usuarios abrir la puerta desde el interior.

La entrada FIRE de la PLACA No 1 ha de conectarse a una salida por contactos de relé de una central de alarma de incendios de terceros. Si esta alarma se dispara, se generará una alarma acústica en todas las placas del bloque y las correspondientes puertas se desbloquearán.

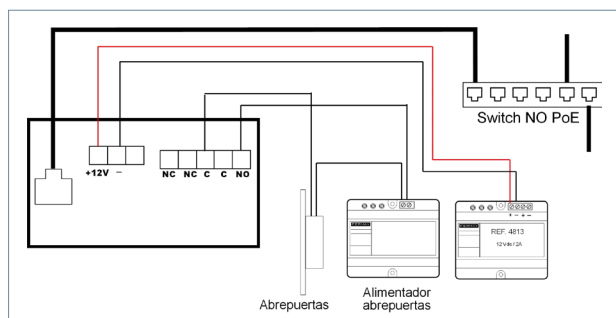
Si se instala en DS un sensor de puerta abierta, sonará una señal de alarma en la placa y en la conserjería si la puerta se queda abierta durante un periodo de tiempo mayor al programado, o si se intenta forzar la puerta.

La placa dispone de un sistema de tamper, de forma que, si se intenta desmontar de la pared, se generará una alarma acústica en la misma, en la conserjería y en el SOFTWARE DE GESTIÓN (si existe).

4.4. ESQUEMAS BÁSICOS

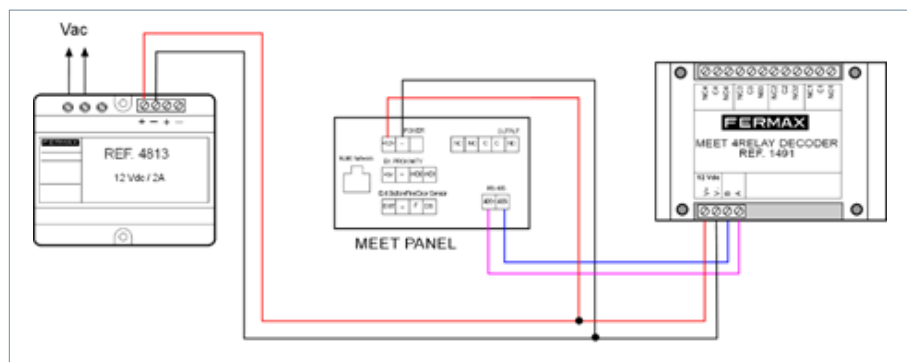


Esquema básico utilizando Switch PoE.
Utilizar una fuente de alimentación apropiada para el voltaje y corriente del abrepuestas.



Esquema básico utilizando Switch no PoE.
Alimentar la placa mediante un alimentador FERMAX Ref. 4813 (12 Vcc 2A).
Utilizar una fuente de alimentación apropiada para el voltaje y corriente del abrepuestas.

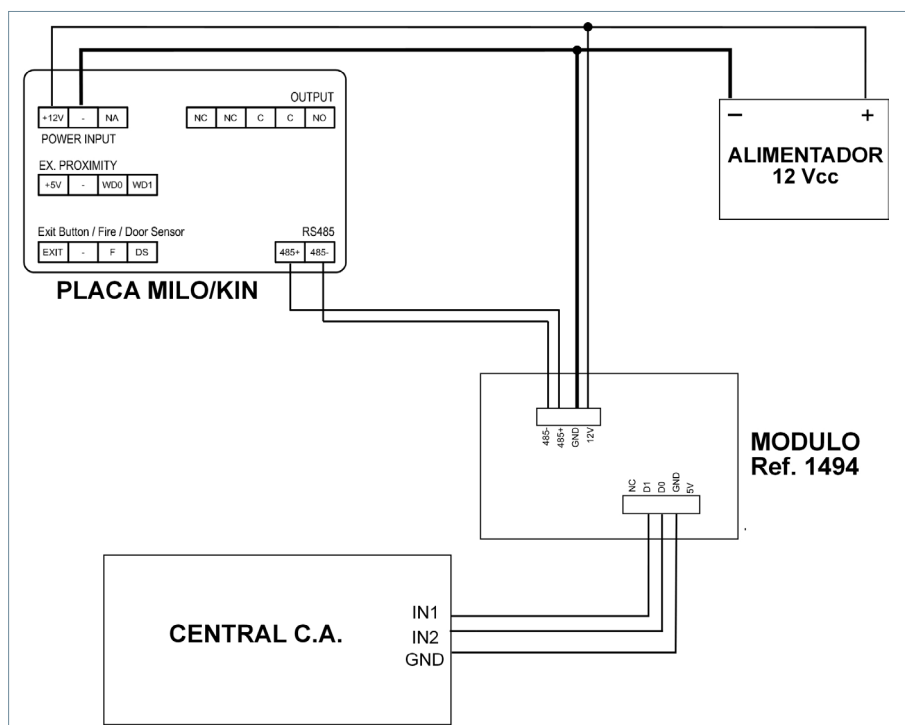
4.5. ESQUEMA DE INSTALACIÓN DEL MODULO 4 RELES REF. 1491



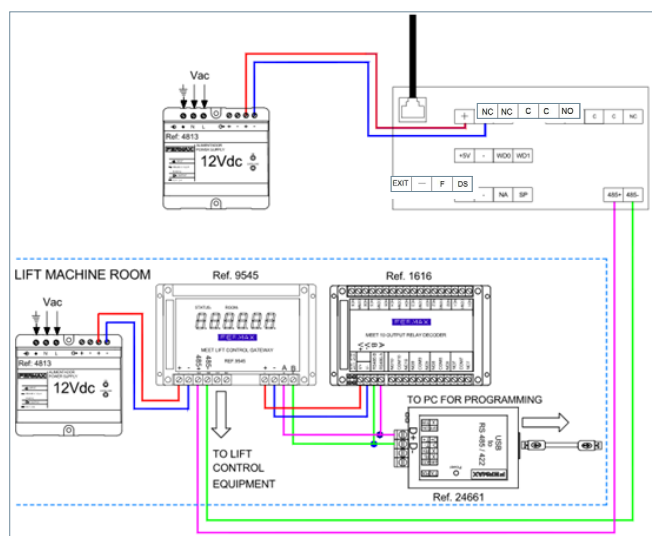
Este módulo es necesario para poder utilizar la función de activar relés adicionales (hasta 4) desde los monitores de las viviendas por ejemplo para abrir puertas adicionales, cancelas, etc.

NOTA:
El módulo Ref. 1491 debe estar conectado a la PLACA No 1 del bloque.

4.6. ESQUEMA DE INSTALACIÓN DE UN MÓDULO CÓDIGO INVITADOS REF. 1494



4.7. ESQUEMA INSTALACIÓN DEL MÓDULO REF. 9545 EN UN SISTEMA DE CONTROL DE ASCENSORES



El módulo Ref. 9545 debe estar conectado a la PLACA No 1 del bloque.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Alimentación	12 Vcc or PoE (*)
Corriente en reposo	250 mA (*)
Con la resistencia calefactora conectada	750 mA (**)
Corriente de trabajo	1.000 mA (**)
Con la resistencia calefactora conectada	1.500 mA (**)
Especificaciones del display	
Tamaño	10.1 pulgadas
Formato	16:9
Resolución	1.024*600
Especificaciones de la cámaras	
Resolución	1.280 (H)*720 (V)
Ángulo de visión	55° (V), 105° (H)
Iluminación mínima	0,5 Lux
Tiempo de conversación máximo	120s
Temporización del relé del abrepuertas	1-9s
Retardo en la activación del relé del abrepuertas	0-9s
Temporización del sensor de puerta abierta	deshabilitado, 30s, 60s, 120s, 180s, 250s
Capacidad de identificadores (tarjetas)	100.000 tarjetas
Capacidad del sistema de reconocimiento facial	6.000 caras
Temperatura de funcionamiento	-40~70 °C
Humedad relativa	20%~80%, sin condensación

(*) En lugares con temperaturas por debajo de -20°C utilizar una fuente de 12 Vcc 2A en lugar de alimentación por PoE.

(**) Una resistencia calefactora interior se conecta automáticamente cuando la temperatura ambiente baja de -20° C.

6.3. STREAMING RTSP DESDE LA PLACA DE CALLE

Usar un elemento externo (PC/Tablet/Smartphone) conectado a la red hace que sea posible acceder a la cámara integrada del panel a través de protocolo RTSP con la siguiente dirección:

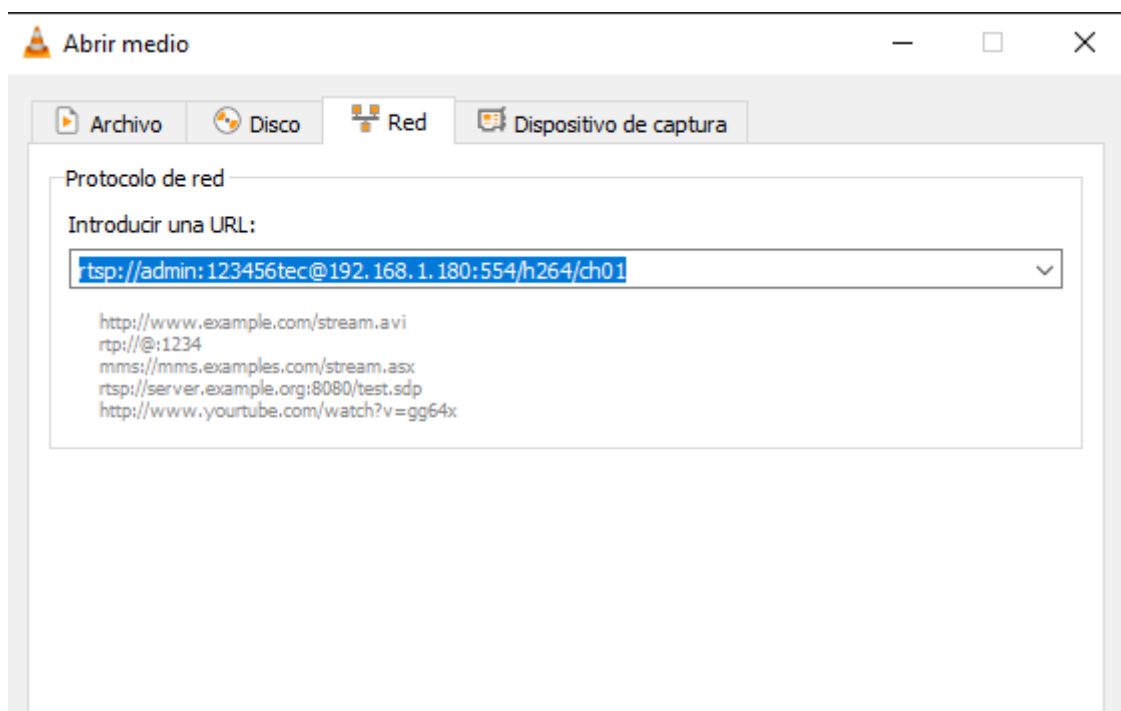
rtsp://admin:password@Panel_IP:8554/ch01

admin: admin

password: 123456 (Default), si ha sido cambiado utilizaremos el password actual.

Panel_IP: La IP Actual de la placa de calle.

Es posible acceder usando el VLC como en el ejemplo de la imagen:





Avd. Tres Cruces, 133
46017 Valencia
Spain

Para más información, visitar www.fermax.com

Contacto: tec@fermax.com