

MANUAL DE USUARIO USER'S MANUAL MANUEL D'UTILISATION BENUTZER
MANUAL DO USUÁRIO MANUAL DE USUARIO USER'S MANUAL MANUEL D'
IANDBUCH MANUAL DO USUÁRIO MANUAL DE USUARIO USER'
UTILISATION BENUTZERHANDBUCH MANUAL DO USUÁRIO MAN
UAL MANUEL D'UTILISATION BENUTZERHANDBUCH MANUAL
INSTALLADOR INSTALLER'S MANUAL MANUEL D'INSTALLATION
ONSHANDBUCH MANUAL DO INSTALADOR MANUAL DE INSTAL
MANUAL MANUEL D'INSTALLATION BENUTZERHANDBUCH
INSTALLADOR MANUAL DE INSTALADOR INSTALLER'S MANUA
NSTALLATION INSTALLATIONSHANDBUCH MANUAL DO INSTALA
USUARIO USER'S MANUAL MANUEL D'UTILISATION BENUTZE

AUTONOMER FINGERPRINT-LESER



Wir gratulieren Ihnen zum Kauf dieses Qualitäts-produkts!

Fermax entwickelt und fabriziert hochwertige Anlagen, die den höchsten Technologie- und Designstandards entsprechen. Überzeugende Funktionalität für Ihr Eigenheim.

Kode 97750Ac, V02_18

Technische Veröffentlichung zu Informationszwecken; Herausgeber: FERMAX ELECTRONICA.

FERMAX ELECTRONICA, behält sich das Recht vor, den Inhalt dieses Dokuments sowie die technischen Eigenschaften der erwähnten Produkte ohne vorherige Ankündigung zu ändern, um dadurch den ständigen Weiterentwicklungen und den damit in Verbindung stehenden Verbesserungen Rechnung zu tragen. Alle Änderungen finden Aufnahme in den Neuauflagen dieses Dokuments.

INHALTSVERZEICHNIS

| | |
|--|-----------|
| Einleitung | 4 |
| Betriebszustände | 5 |
| 1. Aus | 5 |
| 2. Bereitschaftsmodus | 5 |
| 3. Programmierung | 5 |
| Benutzer hinzufügen | 7 |
| - a) Modus 1 Fingerprint (1 Finger) | 7 |
| - b) Modus 2 Fingerprints (2 Finger) | 8 |
| - c) Modus 1 Fingerprint + Näherungsleser/Kode | 10 |
| - d) Modus 2 Fingerprints + Näherungsleser/Kode | 11 |
| - e) Modus Nur Näherungsleser oder Kode | 13 |
| Betrieb | 14 |
| - Modus 1 oder 2 Fingerprints | 15 |
| - Modus 1 oder 2 Fingerprints mit Näherungsleser | 15 |
| - Modus 1 oder 2 Fingerprints mit Kode | 16 |
| - Nur Näherungsleser | 16 |
| - Nur Kode | 17 |
| Benutzer löschen | 17 |
| - Mit Hilfe der Benutzernummer | 17 |
| - Vollständige Nullstellung sämtlicher Benutzer | 18 |
| Zeiteinstellungen | 18 |
| - Türöffnungszeit | 19 |
| - Zeiteinstellung Türsensor | 19 |
| Funktionalität des Hilfsausgangs | 20 |
| - Keine Option aktiviert | 20 |
| - Türalarm (offene Tür) und Türaufbruchalarm | 20 |
| - Einbruchalarm | 20 |
| Spezialoptionen Finger | 20 |
| - Finger ändern/Master-Karte | 21 |
| - Zweiten Finger hinzufügen/Master-Karte | 21 |
| - Trades-Finger/Trades-Karte hinzufügen | 22 |
| - Entsperr-Finger/Entsperr-Karte hinzufügen | 23 |
| - Security-Finger/Security-Karte hinzufügen | 24 |
| Betriebsmodi | 25 |
| - Standardmodus | 25 |
| - Sicherheitsmodus | 25 |
| Netzwerk-ID | 26 |
| Klonieren | 27 |
| Kodelänge | 28 |
| Zentralisiertes Kommunikationsprotokoll | 28 |
| Neueingabe Master-Kode | 28 |
| Technische Eigenschaften | 29 |
| Verkabelungsschema | 30 |
| Schnellanleitung zur Programmierung | 30 |
| Installation und Nutzungs- und Wartungsempfehlungen | 31 |
| Installation/Batterieersetzung der Fernastatur | 32 |
| Verwaltung via PC | 33 |

Einleitung

Beim Fingerprint-Leser handelt es sich um einen autonomen Leser mit integriertem Kontroller. Wir sprechen somit von einem biometrisches Identifikationssystem, das die Fingerprints von Personen erkennt und eine höhere Sicherheit als jedes andere Identifikationssystem bietet. Es integriert einen "Näherungsleser", der folgende Funktionalität aufweist:

- Die Fingerprints bei einigen Personen weisen nicht ge-nügend Information auf, um diese an einem biometrischen Zutrittskontrollsystem anzumelden. Man schätzt die Anzahl auf 1% der Bevölkerung. In diesen Fällen kommt der integrierte Näherungsleser zur Anwendung.
- Sicherheitsmodus: aktiviert eine zweifache Sicherheits-schranke, **Fingerprint + Karte** oder **Fingerprint + Kode** (falls der Leser über eine Tastatur verfügt), für denselben Benutzer.

Systemeigenschaften:

- Fingerprint-Leser mit kapazitivem Sensor und einer Speicherkapazität von bis zu 4500 Fingerprints.
- Anzahl Benutzer:
 - * 4500 im Modus 1 Fingerprint pro Person
 - * 2970 im Modus 2 Fingerprints pro Person

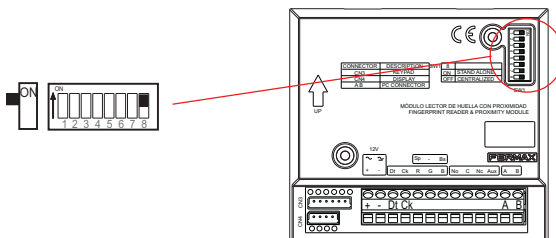
Die Einführung einer dieser Fingerprints (falls im System angemeldet), führt zur Aktivierung eines Relais, das den Türöffner oder eine andere Vorrichtung aktiviert. Damit der Fingerprint richtig gelesen wird, den Finger am Leser auf den Fingerprint-Sensor halten und leicht drücken.

- Leser mit 2 LEDs als Zustandsanzeigen und Display mit 7 Segmenten und jeweils 4 Ziffern
- Infrarot-Tastatur zur Programmierung. Das System wird mit Finger/Master-Karte oder einer Infrarot-Fern tastatur pro-grammiert.
- Relais zur Aktivierung des Türöffners
- Hilfsrelais für weitere Funktionen
- Hilfseingang für Türöffnungstaste
- Eingang für Türsensor (Tür offen).

Kann als **autonomes oder zentralisiertes System** betrieben werden (konfigurierbar mittels DIP-Schaltern).

Konfiguration als AUTONOMES System.



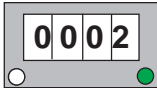
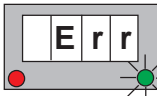
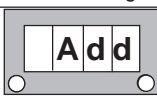
Die Kodierung erfolgt mittels DIP-Schalter an der Rückseite. Um als autonomes System zu funktionieren, muss der **DIP-Schalter 8 des Lesers auf ON** geschaltet werden.



In den folgenden Abschnitten des Handbuchs werden die Konfiguration sowie Bedienung aller Systemfunktionen ausführlich erläutert.

Betriebszustände

- 1. Aus.** Standardmäßiger Zustand (werksseitige Auslieferung des Lesers). Es wurde noch kein Fingerprint und keine Master-Karte registriert.
- 2. Bereitschaftsmodus.** Standardmodus, zur Erkennung bereits registrierter Fingerprints. Falls ein Fingerprint erfolgreich erkannt wird, erfolgt eine akustische und visuelle Bestätigung und eine Auslösung des Türöffners.





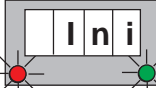

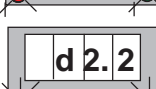
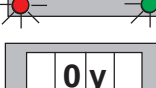
| Bereitschafts- modus Auslösender Vorgang | Angabe | Resultierender Vorgang | display/leds  | Signalton  |
|---|-------------------|-------------------------------------|---|--|
| Einführung Fingerprint/ Benutzerkarte | Registriert | Türöffnung |  Zeigt die Position des be- treffenden Speicherregisters an | <i>biip</i> Zeitdauer Türöffnung |
| | Nicht registriert | kein Vorgang |  Fehleranzeige | 1 Piepton |
| Einführung Fingerprint/ Master-Karte | Registriert | Eingang in Programmier- modus |  Zeigt die erste Programmier- option an | 1 Piepton |


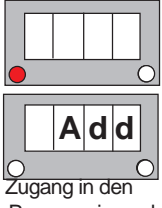
3. Programmierung

In diesem Modus kann der Systemverwalter die unterschiedlichen Funktionsparameter des Systems konfigurieren.

Der Zugang erfolgt durch Vorhalten eines Fingers/Master-Karte des Systemverwalters.

- Ohne Registrierung eines Fingers/Master-Karte, (Leser mit den werksseitig einprogrammierten Werten).
- Finger/Master-Karte ist bereits im Leser registriert.

| Auslösender Vorgang | Angabe | Modus Aus | display/leds | Signalton  |
|------------------------------------|---|---|---|---|
| Einführung Finger/ Master-Karte | a) Nicht registriert (die Registrierung erfolgt zum ersten Mal, Leser verfügt über die werksseitig eingestellten Werte) | Finger/ Master-Karte registrieren Resultierender Vorgang Bei Stromzuführung er- scheint folgende Meldung Ini. - Master Finger/Master-Karte einführen  - Master Finger bestätigen  |  | 1 Piepton |
| | | |  | |
| | | |  | |
| | | |  | |
| | | |  | |

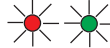
| Auslösender Vorgang | Angabe | Resultierender Vorgang | display/leds | Signalton  |
|--------------------------------|-------------------|---|---|--|
| Einführung Finger/Master-Karte | b) Registriert | Zugang in den Programmiermodus - Finger/Master-Karte einführen |  Zugang in den Programmiermodus | 1 Piepton |



LED ein

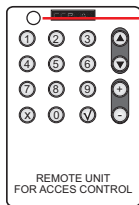


LED aus



LED blinkend


Das System wird mit Finger/Master-Karte oder einer Infrarot-Fern tastatur programmiert.



Led

Die LED leuchtet, wenn eine Taste der Tastatur gedrückt wird. Angaben:









 LED aus: Keine Signalübermittlung

 LED leuchtet rot: Erfolgreiche Übermittlung

Tastenfunktionalität

Die Funktionalität kann dienen zur:

- a) Dateneingabe
- b) Menüauswahl

-  Bestätigungstaste
-  Taste Abbrechen Programmiermodus verlassen
-   Pfeiltasten Menüführung
-     Tasten Dateneingabe

ZUSAMMENFASSUNG Schritte für das Aufrufen/Verlassen des Programmiermodus

Für das Aufrufen/Verlassen des Programmiermodus sind folgende Schritte zu befolgen:

- **Aufrufen: Finger/Master-Karte einführen**
- **Verlassen: Abbrechen Taste drücken (X).** Der Leser verlässt den Programmiermodus nach 60 Sekunden Inaktivität automatisch.

Benutzer hinzufügen (Add)

Hinzufügung neuer Benutzer. Jeder Benutzer verfügt über eine "Benutzernummer", die zwischen 0001 und dem Maximalwert liegt. Die Codes werden im Speicher gemäß folgender Sequenz gespeichert: **Benutzernummer - Benutzerfinger**.

Anzahl Benutzer:

- * 4500 im Modus 1 Fingerprint pro Person
- * 2970 im Modus 2 Fingerprints pro Person

HINWEIS:

- Es ist äußerst wichtig, eine Benutzerliste zu erstellen und dort das jeweilige Speicherregister des Fingerprints einzutragen, denn ein Fingerprint kann nur dann gelöscht werden, wenn man das zugehörige Speicherregister kennt. Die andere Option besteht darin, ALLE Fingerprints des Lesers zu löschen, weshalb wir hervorheben, wie wichtig es ist, dass man Name und Speicherregister auf einer Benutzerliste einträgt.

Bespieltabelle:

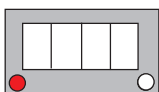
| Benutzernummer | Benutzername |
|----------------|---------------|
| 0001 | Lukas Müller |
| 0002 | Hans Gassner |
| 0003 | Peter Matula |
| 0004 | Sophie Wilkes |

Die Sequenz, um einen Benutzer anzulegen führt nacheinander durch sämtliche möglichen Optionen:

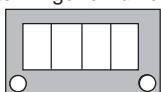
- Benutzer Modus 1 Fingerprint
- Benutzer Modus 2 Fingerprints
- Mit Näherungsleser oder Code

a) Benutzer hinzufügen Modus 1 Fingerprint

Bereitschaftsmodus



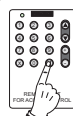
1. Master-Finger einführen



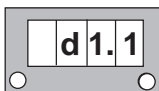
1 Piepton

Zugang in den Programmiermodus

2. Option Hinzufügen mit Enter-Taste bestätigen



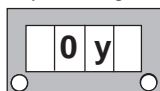
3. **d1.1** wird eingeblendet. Benutzerfinger einführen, der im System angemeldet werden soll.



1 Piepton

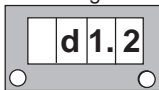


1 Piepton



1 Piepton

4. **d1.2** wird eingeblendet. Finger des Benutzers, der angemeldet werden soll, neu einführen, um den Fingerprint zu bestätigen.



1 Piepton



1 Piepton



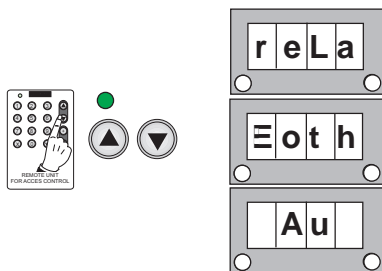
1 Piepton

5. **rela** wird eingeblendet. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **rela, both,**

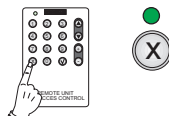
Au.... Es gibt drei Optionen, die als Vorgang durch den Fingerprint ausgelöst werden:

- **rela:** Türöffnung
- **both:** Türöffnung und gleichzeitige Aktivierung des Hilfsausgangs.
- **Au:** Aktivierung des Hilfsausgangs

Gewünschte Option auswählen und mit der Enter-Taste bestätigen.



6. Mit "X" alle weiteren Optionen abbrechen, bis die Option **d1.1** erneut angezeigt wird und weitere Benutzer angemeldet werden können. Die erläuterten Schritte wiederholen, um neue Benutzer im Modus 1 Fingerprint anzumelden.



Einzelheiten: Falls der Leser den Benutzer-finger nicht lesen kann, wird eine Fehlermeldung angezeigt und der Vorgang ist zu wiederholen.



HINWEISE:

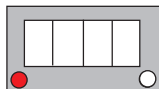
- Derselbe Finger kann nicht zwei Mal in unterschiedlichen Speicherregistern eingetragen werden (Benutzernummer); ein registrierter Finger darf nicht erneut angemeldet werden.
- Der Master-Finger kann nicht gleichzeitig Benutzerfinger sein.

b) Benutzer hinzufügen Modus 2 Fingerprints

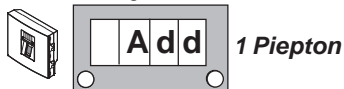
Für denselben Benutzer können 2 Fingerprints registriert werden. Folgende Funktionalitäten können dem zweiten Fingerprint zugewiesen werden:

- Benutzung des zweiten Fingers, falls der erste nicht verwendet werden kann (Schnittwunde, Verbrennung etc.).
Zur Zuweisung dieser Funktionalität, folgende Option auswählen: **rela** (Türöffnung).
- Abschreckalarm. Die Verwendung des zweiten Fingers anstatt des ersten aktiviert den Türöffner und gleichzeitig den Abschreckalarm. Falls man nur den ersten Finger über den Sensor eingesetzt worden ist, wird nur der Türöffner aktiviert.
Zur Zuweisung dieser Funktionalität, folgende Option auswählen: **Au** (Aktivierung Hilfsausgang und Türöffner).

Bereitschaftsmodus

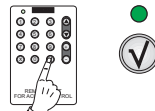


1. Master-Finger einführen



Zugang in den Programmiermodus

2. Option Hinzufügen mit Enter-Taste bestätigen



3. d1.1 wird eingeblendet.. Benutzerfinger einfügen, der im System angemeldet werden soll.



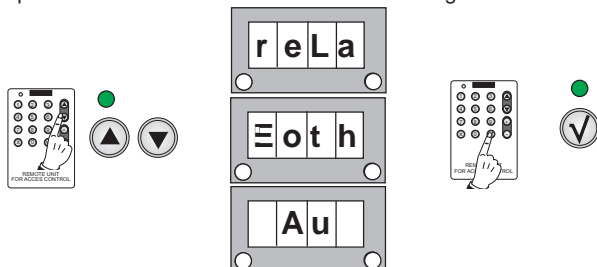
4. d1.2 wird eingeblendet.. Finger des Benutzers, der angemeldet werden soll, neu einfügen, um den Fingerprint zu bestätigen.



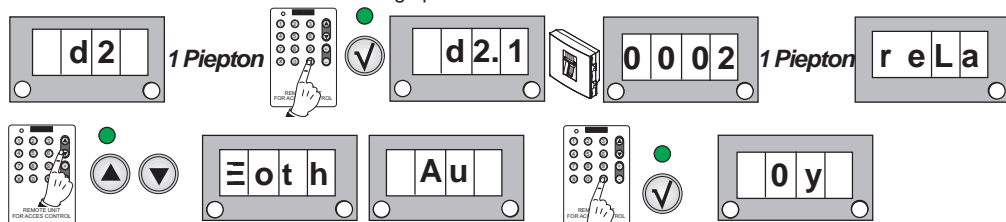
5. **rela** wird eingeblendet. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **rela**, **both**, **Au**.... Es gibt drei Optionen, die als Vorgang durch den Fingerprint ausgelöst werden:

- **rela**: Türöffnung
- **both**: Türöffnung und gleichzeitige Aktivierung des Hilfsausgangs
- **Au**: Aktivierung des Hilfsausgangs

Gewünschte Option auswählen und mit der Enter-Taste bestätigen.



6. **d2** wird eingeblendet. Option 2. Fingerprint mit Enter-Taste bestätigen. Benutzerfinger eingeben, der für eine der Funktionalitäten unter Modus «2 Fingerprints» verwendet werden soll.



Zum Beispiel: **Au**
(Hilfsausgang aktivieren)

6. Mit **"X"** die Anzeige weiterer Optionen abbrechen, bis die Option **d1.1** erneut angezeigt wird, um neue Benutzer anmelden zu können. Die erläuterten Schritte wiederholen, um neue Benutzer im Modus 2 Fingerprints anzumelden.



Einzelheiten: Falls der Leser den Benutzer-finger nicht lesen kann, wird eine Fehlermeldung angezeigt und der Vorgang ist zu wiederholen.

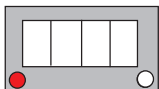


HINWEISE:

- Derselbe Finger kann nicht zwei Mal in unterschiedlichen Speicherregistern eingetragen werden (Benutzernummer); ein registrierter Finger darf nicht erneut angemeldet werden.
- Der Master-Finger kann nicht gleichzeitig Benutzerfinger sein.

c) Benutzer hinzufügen Modus 1 Fingerprint + Näherungs-leser oder Kode

Bereitschaftsmodus

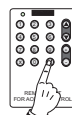


1. Master-Finger einführen

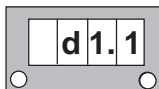


Zugang in den Programmiermodus

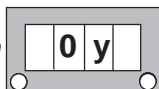
2. Option Hinzufügen mit Enter-Taste bestätigen



3. **d1.1** wird eingeblendet. Benutzerfinger einführen, der im System angemeldet werden soll.

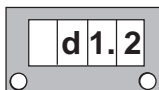


1 Piepton



1 Piepton

4. **d1.2** wird eingeblendet. Finger des Benutzers, der angemeldet werden soll, erneut einführen, um den Fingerprint zu bestätigen.



1 Piepton



1 Piepton



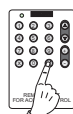
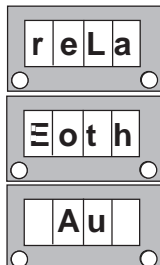
1 Piepton

5. **rela** wird eingeblendet. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **rela**, **both**, **Au**....Es gibt drei Optionen, die als Vorgang durch den Fingerprint ausgelöst werden:

- **rela**: Türöffnung
- **both**: Türöffnung und gleichzeitige Aktivierung des Hilfsausgangs
- **Au**: Aktivierung des Hilfsausgangs

Gewünschte Option auswählen und mit der Enter-Taste bestätigen.

Option auswählen



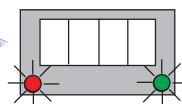
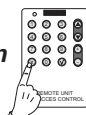
OK



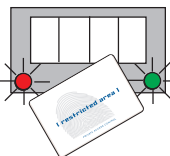
6. **d2** wird eingeblendet. Abbrechen mit "X". Der Leser ist nun zur (LEDs blinken) Eingabe einer Karte oder eines Codes bereit (falls Tastatur oder Leser vorhanden).



1 Piepton



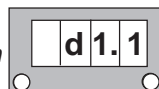
7. Karte vorhalten, die angemeldet werden soll. Falls sie richtig angemeldet wurde, wird **d1.1** angezeigt.



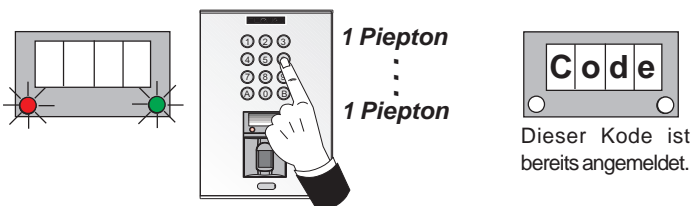
1 Piepton



1 Piepton



7b. Falls es sich um deinen Tastaturcode handelt (falls der Leser über eine Tastatur verfügt).



4- oder 6-stelliger Code + B-Taste Z. B.:

4 Ziffern (1 2 3 4 + B)

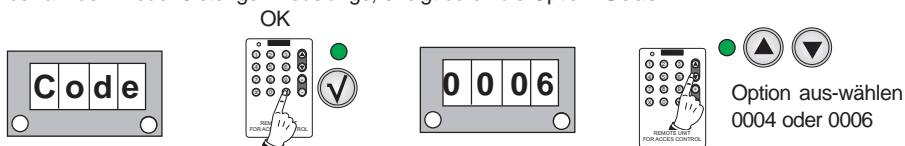
6 Ziffern (1 2 3 4 3 4 + B)

8. Die Option **d1.1** wird erneut angezeigt, um weitere Benutzer anzumelden. Die erläuterten Schritte wiederholen, um neue Benutzer im Modus 1 Fingerprint + Tastatur oder Code anzumelden.



HINWEIS:

- Die Auswahl der 4- oder 6-stelligen Kodelänge, erfolgt durch die Option: **Code**



HINWEISE:

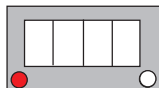
- Derselbe Finger kann nicht zwei Mal in unterschiedlichen Speicherregistern eingetragen werden (Benutzernummer); ein registrierter Finger darf nicht erneut angemeldet werden.
- Der Master-Finger kann nicht gleichzeitig Benutzerfinger sein.
- Dieselbe Näherungskarte kann nicht zwei Mal in unterschiedlichen Speicherregistern eingetragen werden (Benutzernummer); eine registrierte Karte darf nicht erneut angemeldet werden.

d) Benutzer hinzufügen Modus 2 Fingerprints + Näherungsleser oder Kode

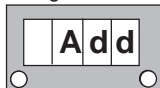
Für denselben Benutzer können 2 Fingerprints registriert werden. Folgende Funktionalitäten können dem zweiten Fingerprint zugewiesen werden:

- Benutzung des zweiten Fingers, falls der erste nicht verwendet werden kann (Schnittwunde, Verbrennung etc.).
Zur Zuweisung dieser Funktionalität, folgende Option auswählen: **rela** (Türöffnung).
- Abschreckalarm. Die Verwendung des zweiten Fingers anstatt des ersten aktiviert den Türöffner und gleichzeitig den Abschreckalarm. Falls der erste Finger auf den Sensor gehalten wird, öffnet sich nur der Türöffner.
Zur Zuweisung dieser Funktionalität, folgende Option auswählen: **Au** (Hilfsausgang aktivieren).

Bereitschaftsmodus



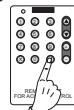
1. Master-Finger einführen



1 Piepton

Zugang in den Programmiermodus

2. Option Hinzufügen mit Enter-Taste bestätigen.



3. **d1.1** wird eingeblendet. Benutzerfinger einführen, der im System angemeldet werden soll.



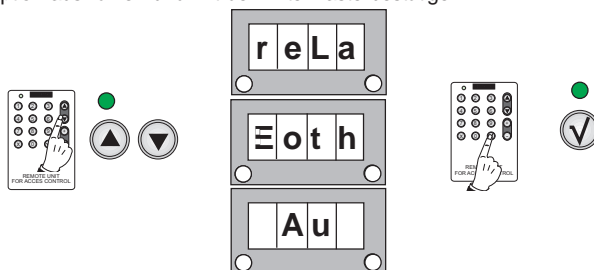
4. **d1.2** wird eingeblendet.. Finger des Benutzers, der angemeldet werden soll, erneut einfügen, um den Fingerprint zu bestätigen.



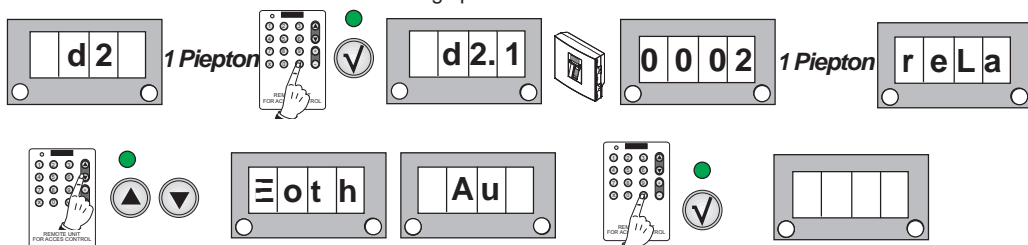
5. **rela** wird eingeblendet. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **rela**, **both**, **Au**.... Es gibt drei Optionen, die als Vorgang durch den Fingerprint ausgelöst werden:

- **rela**: Türöffnung
- **both**: Türöffnung und gleichzeitige Aktivierung des Hilfsausgangs
- **Au**: Aktivierung des Hilfsausgangs

Gewünschte Option auswählen und mit der Enter-Taste bestätigen.

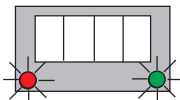


6. **d2** wird eingeblendet. Option Zweiter Fingerprint mit Enter-Taste bestätigen. Benutzerfinger eingeben, der für eine der Funktionalitäten unter Modus «2 Fingerprints» verwendet werden soll.

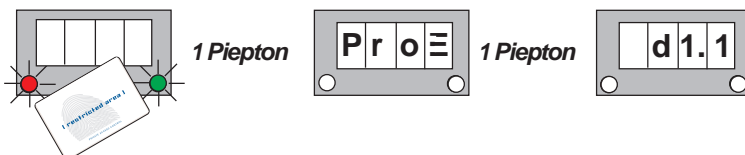


Zum Beispiel: **Au**
(Hilfsausgang aktivieren)

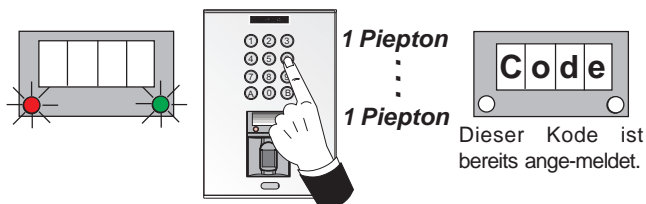
6b. Die LEDs des Lesers beginnen zu blinken. Der Leser ist nun zur Eingabe einer Karte oder eines Codes bereit (falls Tastatur vorhanden).



7. Karte vorhalten, die angemeldet werden soll. Falls sie richtig angemeldet wurde, wird **d1.1** angezeigt.



7b. Falls es sich um deinen Tastaturcode handelt (falls der Leser über eine Tastatur verfügt).

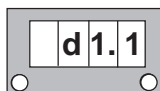


4- oder 6-stelliger Code + B-Taste. Z. B.:

4 Ziffern (1 2 3 4 + B)

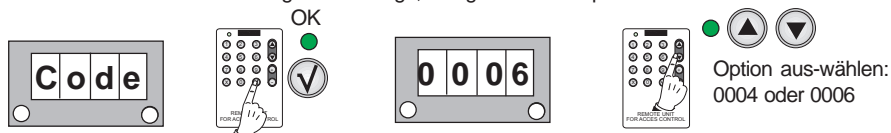
6 Ziffern (1 2 3 4 3 4 + B)

8. Die Option **d1.1** wird erneut angezeigt, um weitere Benutzer anzumelden. Die erläuterten Schritte wiederholen, um neue Benutzer im Modus 2 Fingerprints + Näherungsleser oder Code anzumelden.



HINWEIS:

- Die Auswahl der 4- oder 6-stelligen Kodelänge, erfolgt durch die Option: **Code**



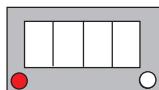
HINWEISE:

- Derselbe Finger kann nicht zwei Mal in unterschiedlichen Speicherregistern eingetragen werden (Benutzernummer); ein registrierter Finger darf nicht erneut angemeldet werden.
- Der Master-Finger kann nicht gleichzeitig Benutzerfinger sein.
- Dieselbe Näherungskarte kann nicht zwei Mal in unterschiedlichen Speicherregistern eingetragen werden (Benutzernummer); eine registrierte Karte darf nicht erneut angemeldet werden.

e) Benutzer hinzufügen: NUR Näherungsleser oder Code

Die Fingerprints bei einigen Personen weisen nicht genügend Information auf, um diese an einem bio-metrischen Zutrittskontrollsystem anzumelden. Man schätzt die Anzahl auf 1% der Bevölkerung. In diesen Fällen ist ein integrierter Näherungsleser oder ein Leser mit Tastatur zu verwenden, um einen Code eingeben zu können.

Bereitschaftsmodus



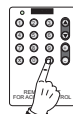
1. Master-Finger einführen



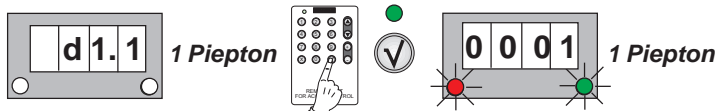
1 Piepton

Zugang in den Programmiermodus

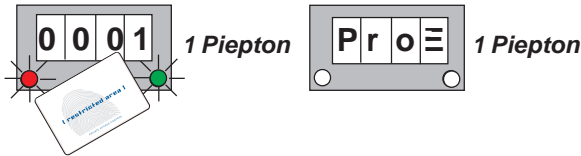
2. Option Hinzufügen mit Enter-Taste bestätigen



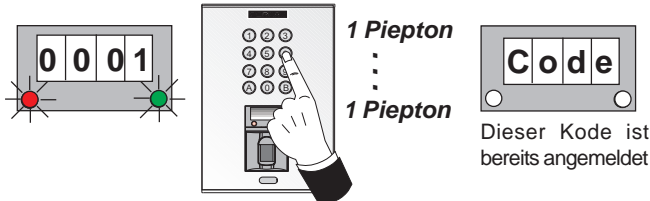
3. **d1.1** wird eingeblendet. Enter-Taste drücken, OHNE den Benutzerfinger einzuführen. Benutzernummer auf dem Display auswählen, die im System angemeldet werden soll, wobei die LEDs blinken müssen. Der Leser ist nun zur Eingabe einer Karte oder einen Codes bereit (falls Tastatur vorhanden).



4. Karte vorhalten, die angemeldet werden soll. Falls sie richtig angemeldet wurde, wird d1.1 eingeblendet.



4b. Falls es sich um einen Tastaturcode handelt (Leser mit Tastatur).



4- oder 6-stelliger Kode + B-Taste. Z. B.:

4 Ziffern (1 2 3 4 + B)

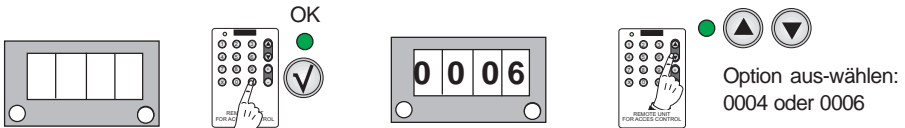
6 Ziffern (1 2 3 4 3 4 + B)

5. Die Option **d1.1** wird erneut angezeigt, um weitere Benutzer eingeben zu können. Die erläuterten Schritte wiederholen, um neue Benutzer im Modus NUR Karte oder Kode einzugeben.



HINWEIS:

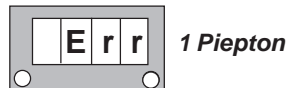
- Die Auswahl der 4- oder 6-stelligen Kodelänge, erfolgt durch die Option: **Kode**



HINWEISE:

- Dieselbe Näherungskarte kann nicht zwei Mal in unterschiedlichen Speicherregistern eingetragen werden (Benutzernummer); eine registrierte Karte darf nicht erneut angemeldet werden.

Einzelheiten: Falls die Karte bereits im System angemeldet ist, wird bei erneuter Anmeldung eine Fehler-meldung ausgegeben.



Betrieb

Benutzermodus 1 oder 2 Fingerprints

Benutzermodus 1 oder 2 Fingerprints + Näherungsleser

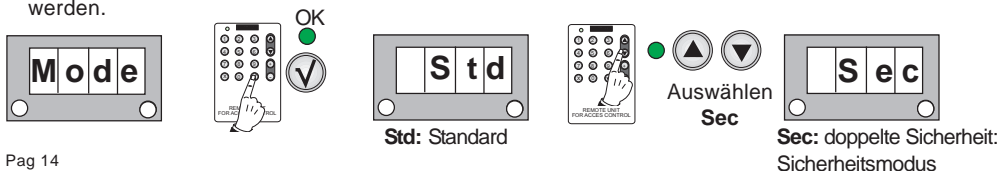
Benutzermodus 1 oder 2 Fingerprints + Benutzerkode

Benutzermodus nur Näherungsleser

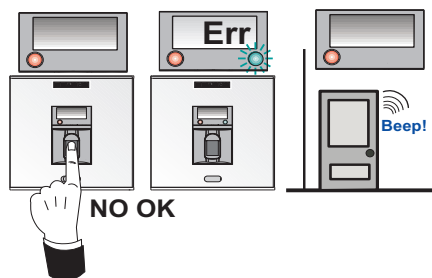
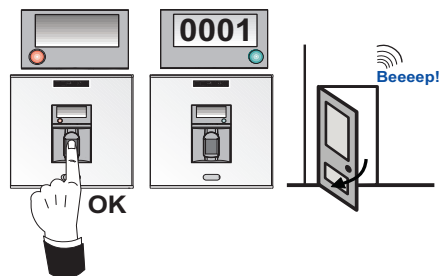
Benutzermodus nur Benutzerkode

HINWEIS:

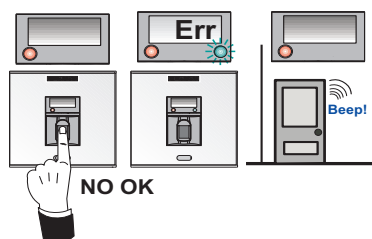
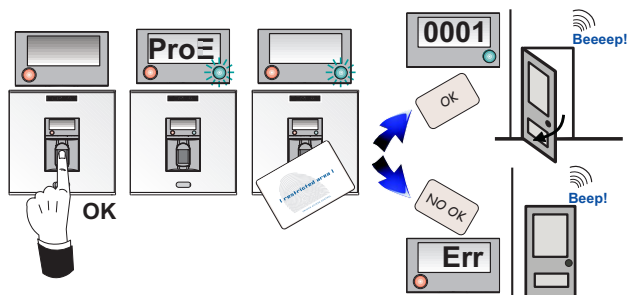
- Zur Inbetriebnahme des Sicherheitsmodus für die Benutzer (doppelte Sicherheit): Fingerprint + Näherungsleser oder Fingerprint + Benutzerkode, muss bei Option: **Mode** die Option **Sec** (doppelte Sicherheit) ausgewählt werden.



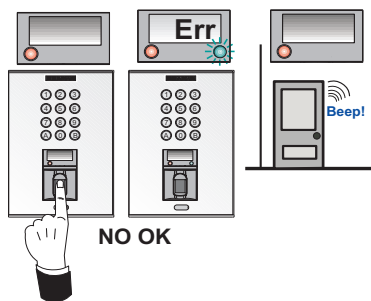
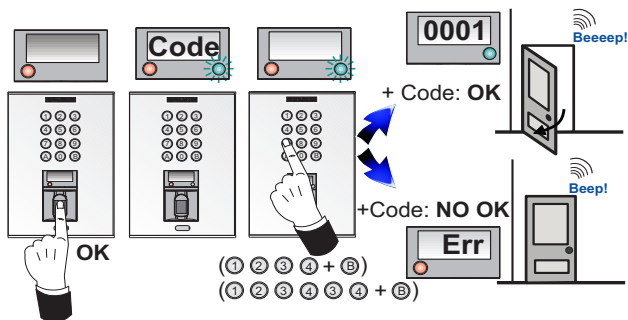
Betrieb Benutzermodus 1 oder 2 Fingerprints



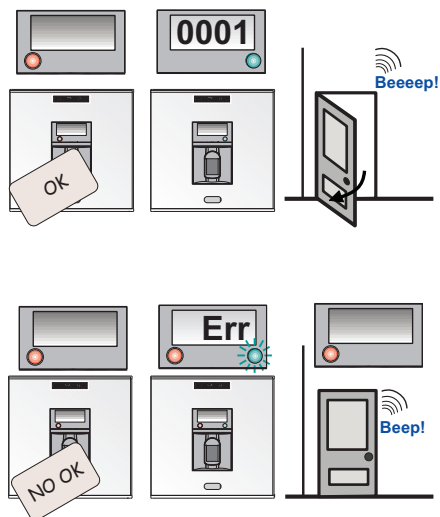
Betrieb Benutzermodus 1 oder 2 Fingerprints mit Näherungsleser



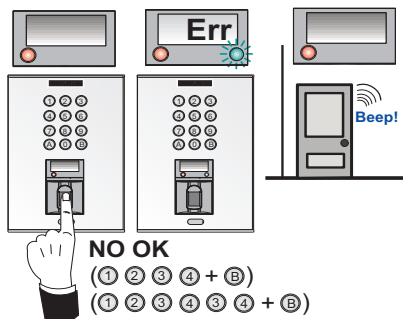
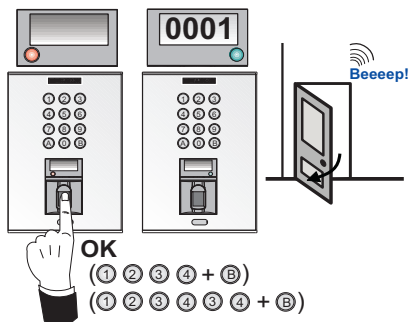
Betrieb Benutzermodus 1 oder 2 Fingerprints mit Benutzercode



Betrieb Benutzermodus NUR Näherungsleser



Betrieb Benutzermodus NUR Benutzercode



Benutzer löschen (ErA)

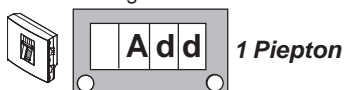
Man kann einen Benutzer mit Hilfe seiner **Benutzernummer** löschen. Es gibt auch eine andere Option, die die Löschung **aller** Benutzer des Lesers ermöglicht.

a) Benutzer löschen mit Hilfe der "Benutzernummer"

Bereitschaftsmodus

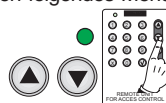


1. Master-Finger einführen



Zugang in den Programmiermodus

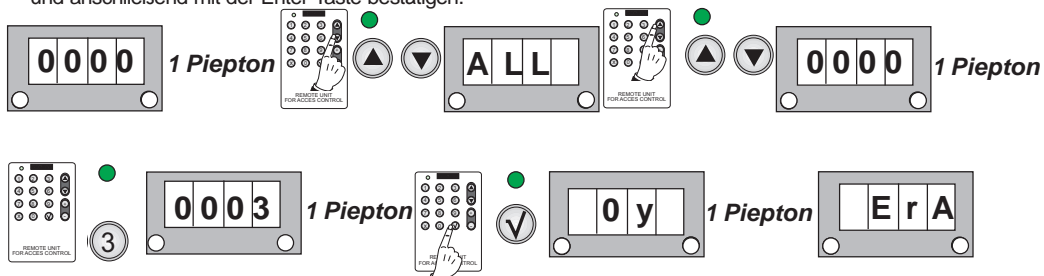
2. Mit den Pfeiltasten folgendes Menü suchen: **ErA**



3. ErA wird eingeblendet. Bestätigen durch Drücken der Enter-Taste.



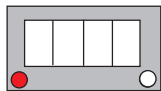
4. **0000** wird eingeblendet. Mit Hilfe der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **0000.0000**, **ALL**, **0000....** Folgende Option auswählen: **0000** und die "Benutzernummer" eingeben, die gelöscht werden soll und anschließend mit der Enter-Taste bestätigen.



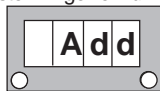
Zum Beispiel: Benutzer-nummer 3

b) VOLLSTÄNDIGE Nullstellung der Benutzer

Bereitschaftsmodus



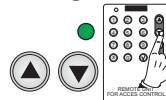
1. Master-Finger einführen



1 Piepton

Zugang in den Programmiermodus

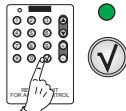
2. Mit den Pfeiltasten folgendes Menü suchen: **ErA wird eingeblendet.**



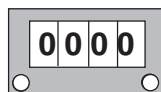
3. **ErA**. Bestätigen durch Drücken der Enter-Taste



1 Piepton



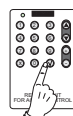
4. **0000** wird eingeblendet. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **0000, ALL, 0000....** Folgende Option auswählen: **ALL** und bestätigen durch Drücken der Enter-Taste



1 Piepton



1 Piepton

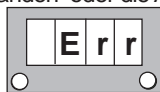


1 Piepton



HINWEISE zur Option LÖSCHEN:

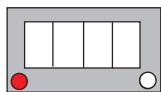
- Das Löschen eines Benutzers oder die vollständige Nullstellung sämtlicher Benutzer sind unumkehrbare Vorgänge, d.h. sind die Daten einmal gelöscht, kann die Information nicht wiederhergestellt werden.
- Man kann einen Code löschen, wenn man die zugehörige Nummer der Speicherposition kennt; es ist deshalb von höchster Wichtigkeit, eine Tabelle mit sämtlichen Benutzernummern und -namen anzulegen.
- Falls die eingegebene "Benutzernummer" nicht vorhanden oder die Angabe nicht korrekt ist, wird auf dem Display eine Fehlermeldung angezeigt.



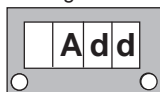
1 Piepton

Zeiteinstellungen (TeM)

Bereitschaftsmodus



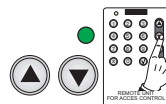
1. Master-Finger einführen



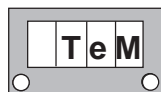
1 Piepton

Zugang in den Programmiermodus

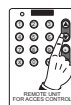
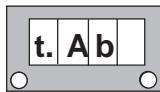
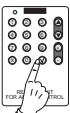
2. Mit den Pfeiltasten folgendes Menü suchen: **tEM**



3. **tEM** wird eingeblendet. Bestätigen durch Drücken der Enter-Taste. **tEM** wird eingeblendet. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **t.Ab, t.ALM, t.SE, t.Ab....** Option auswählen, die konfiguriert werden soll.



1 bip

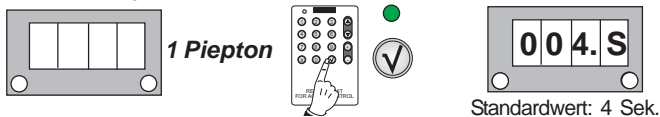


HINWEISE zu den Optionen "Zeit Türsensor" und "Alarm-aktivierungszeit":

- Bei den Optionen b und c werden die Zeiten einprogrammiert, die Funktionen sind jedoch zusätzlich zu aktivieren. Siehe dazu Kapitel: "Funktionalität des Hilfsausgangs".

a) Türöffnungszeit

Aktivierungszeit des Türrelais



1. Nummer zwischen 1- und 99 eingeben; es handelt sich hierbei um die Türöffnungszeit in Sekunden.

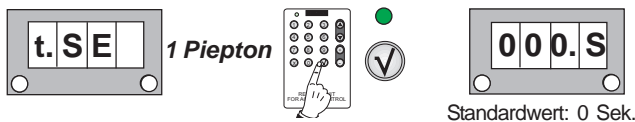


b) Zeiteinstellung Türsensor

Maximalzeit der Türöffnung bevor ein Alarm ausgelöst wird.

Erfordert einen magnetischen Türsensor (siehe Schema).

Diese Funktion ist werksseitig deaktiviert (Wert 000).

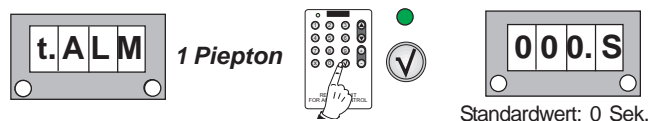


1. Wert zwischen 1 und 99 eingeben; es handelt sich hierbei um den Zeitintervall in Sekunden, der ablaufen muss, bevor der im Leser integrierte Alarm infolge einer offen stehenden Tür ausgelöst wird.



c) Alarmzeit (Hilfsausgang)

Aktivierungszeit des Alarms. Diese Funktion ist werksseitig deaktiviert (Wert 000).



1. Zeitintervall der Alarmaktivierungszeit zwischen 1 und 99 Sekunden eingeben.



HINWEIS: Der Wert der Zeiteinstellung der Sensor-auslösung muss größer als jener der Türöffnungszeit sein.

Funktionalität des Hilfsausgangs (Au)

Folgende Funktionen können eingestellt werden:

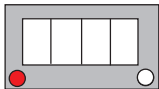
- Vollständige Deaktivierung: - - -
- Türalarm (offene Tür) und Türaufbruchalarm: **ALP**
- Einbruchalarm (falscher Fingerprint): **ALI**

Es kann nur eine dieser Funktionen im System aktiviert werden.

HINWEIS:

- Falls eine dieser Funktionen konfiguriert wird, darf der Ausgang Au (Hilfsausgang) nicht mit einem Fingerprint assoziiert werden.

Bereitschaftsmodus



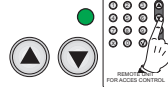
1. Master-Finger einführen



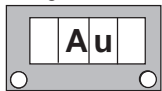
1 Piepton

Zugang in den Programmiermodus

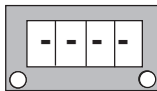
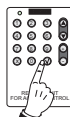
2. Mit den Pfeiltasten folgendes Menü suchen: **Au**



3. **Au** wird eingeblendet. Bestätigen durch Drücken der Enter-Taste. wird eingeblendet. - - - -. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: - - - -, **ALI**, **ALP**, - - - - Option auswählen, die konfiguriert werden soll.



1 Piepton

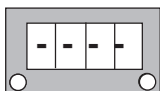


1 Piepton

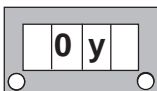
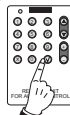


a) Keine Option aktiviert

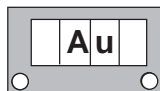
Diese Funktion ist werksseitig deaktiviert (Wert - - - -).



1 Piepton



1 Piepton

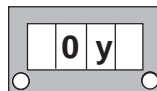
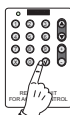


b) Türalarm (offene Tür) und Türaufbruchalarm

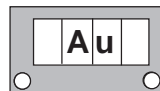
Aktivierung der Option Türalarm. Siehe dazu Kapitel "Zeiteinstellung Türsensor"



1 Piepton



1 Piepton

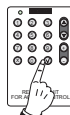


c) Einbruchalarm (falscher Fingerprint)

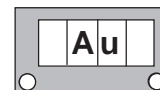
Aktivierung der Option Einbruchalarm.



1 Piepton



1 Piepton

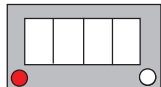


Spezialoptionen für MASTER-Finger/MASTER-Karten (MSt)

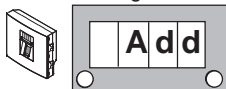
Innerhalb der Option MSt können folgende Funktionen definiert werden:

- Master-Finger/Master-Karte ändern: **MS1**
- Zweiten Master-Finger/Master-Karte hinzufügen: **MS2**
- Trades-Finger/Trades-Karte hinzufügen: **trd**
- Entsperr-Finger/Entsperr-Karte hinzufügen: **UnbL**
- Finger/Karte für den Sicherheits-/Standardmodus hinzufügen: **Sec**

Bereitschaftsmodus



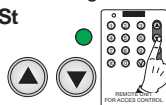
1. Master-Finger einführen



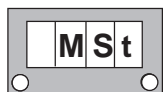
1 Piepton

Zugang in den Programmiermodus

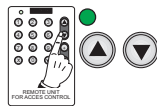
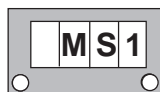
2. Mit den Pfeiltasten folgendes Menü suchen: **MS1**



3. **MS1** wird eingeblendet. Bestätigen durch Drücken der Enter-Taste. MS1 wird eingeblendet. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **MS1, MS2, trd, UnbL, Sec, MS1....** Option auswählen, die konfiguriert werden soll.

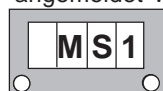


1 Piepton

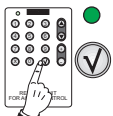


a) Master-Finger/Master-Karte ändern

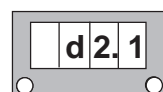
Master-Finger bzw. Master-Karte sind erforderlich, um in den Programmiermodus zu gelangen. Mit dieser Option kann der Master-Finger geändert oder eine Master-Karte angemeldet werden.



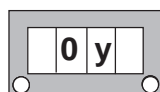
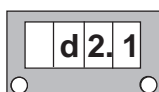
1 Piepton



1. **d2.1** wird eingeblendet. Bestätigen, falls ein Master-Finger angemeldet werden soll. Den neuen Benutzerfinger einführen, der im System als Master-Finger angemeldet werden soll.



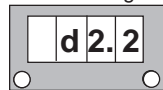
1 Piepton



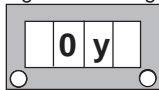
1 Piepton

Als Master-Finger bestätigen.

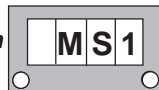
2. **d2.2** wird eingeblendet. Finger zur Bestätigung erneut einführen.



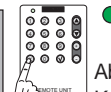
1 Piepton



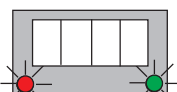
1 Piepton



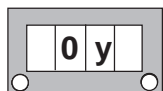
1b. **d2.1** wird eingeblendet. Abbrechen, falls eine Master-Karte angemeldet werden soll. Die LEDs des Leser beginnen zu blinken und man kann nun die Master-Karte in die Nähe des Lesers halten, um diese im System als Master-Karte anzumelden.



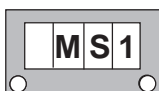
Abbrechen für Master-Karte



1 Piepton

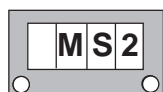


1 Piepton

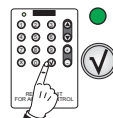


b) Zweiten Master-Finger/Master-Karte hinzufügen

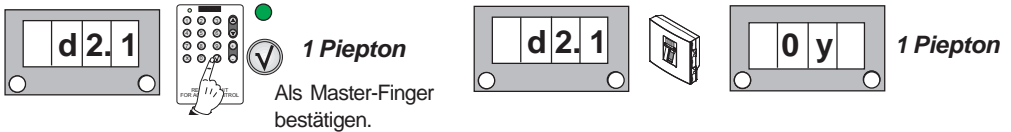
Diese Option dient dazu einen zweiten Master-Finger, damit dieser benutzt werden kann, falls der erste Finger nicht verfügbar ist (Schnittwunde, Verbrennung usw.) oder eine zweite Master-Karte, hinzuzufügen.



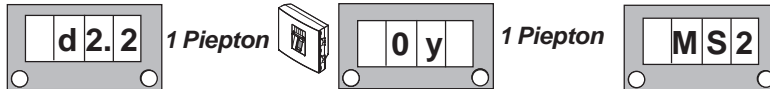
1 Piepton



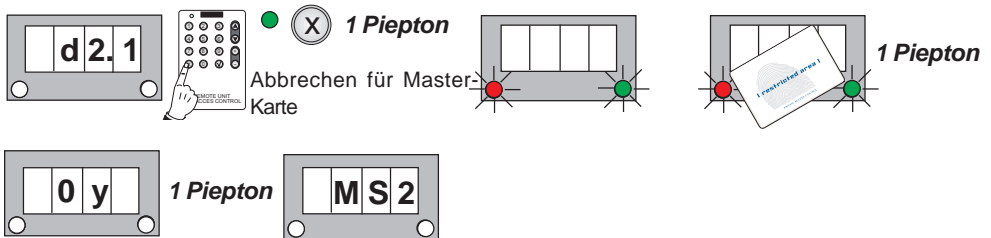
1. **d2.1** wird eingeblendet. Bestätigen, falls ein zweiter Master-Finger angemeldet werden soll. Neuen Benutzerfinger einfügen, der im System als Master-Finger angemeldet werden soll.



2. **d2.2** wird eingeblendet. Finger zur Bestätigung erneut einfügen.



- 1b. **d2.1** wird eingeblendet. Abbrechen, falls eine zweite Master-Karte angemeldet werden soll. Die LEDs des Lesers beginnen zu blinken und man kann nun die Master-Karte in die Nähe des Lesers halten, um diese im System als Master-Karte anzumelden.



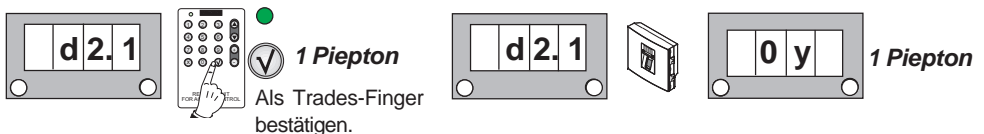
c) Trades-Finger/Trades-Karte hinzufügen

Bei der Option Trades handelt es sich um eine Spezial-funktion, die den "freien Zutritt" gewährt und mittels Fingerprint oder Karte über den zuvor dafür programmierten Leser aktiviert wird. Man kann demzufolge einen Trades-Finger oder eine Trades-Karte registrieren.

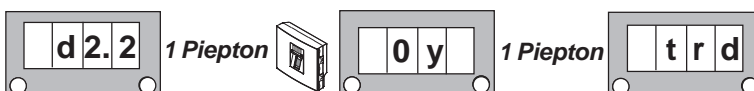
Diese Funktion ist von besonderem Nutzen, wenn man einen freien Zutritt zu dem zu überwachenden Bereich ermöglichen will. In diesem Modus kann jeder Finger/Karte den Türöffner auslösen.



1. **d2.1** wird eingeblendet. Bestätigen, falls ein Trades-Finger angemeldet werden soll. Den neuen Benutzerfinger einführen, der im System als Trades-Finger angemeldet werden soll.



2. **d2.2** wird eingeblendet.. Finger zur Bestätigung erneut einfügen.

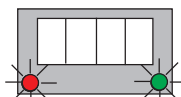


- 1b. **d2.1** wird eingeblendet. Abbrechen, falls eine Trades-Karte angemeldet werden soll. Die LEDs des Leser beginnen zu blinken und man kann nun die Karte in die Nähe des Lesers halten, um diese im System als Trades-Karte anzumelden.

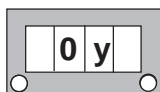


● (X) **1 Piepton**

Abbrechen für Trades-Karte.



1 Piepton



1 Piepton



* Trades-Funktion aktivieren

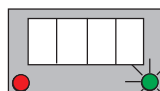
Diese Funktion wird dann verwendet, wenn man den freien Zutritt zu einem Bereich ermöglichen will, wozu man einfach den Trades-Finger auf den Sensor halten oder die Trades-Karte in die Nähe des Lesers im Bereitschaftsmodus halten muss. Die Funktion bleibt aktiviert, bis der Trades-Finger oder die Trades-Karte erneut vom Sensor erfasst werden und die Deaktivierung auslösen.

In diesem Modus kann jeder Finger/Karte den Türöffner auslösen. Während dieser Modus aktiviert ist, blinkt die grüne LED des Lesers.

Bereitschaftsmodus



1. Trades-Finger einführen oder Trades-Karte vorhalten.



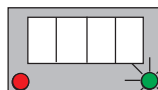
jeder beliebige Finger oder Karte



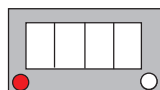
1 biiiiip

aktivierte Funktion

2. Trades-Finger einführen oder Trades-Karte vorhalten



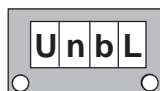
aktivierte Funktion



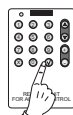
deaktivierte Funktion

- d) Entsperr-Finger/Entsperr-Karte hinzufügen (Unblock)** Die Funktion Deblockieren ist eine Sonderfunktion. In diesem Modus bleibt der Türöffner kontinuierlich aktiviert. Man kann einen **Entsperr-Finger** bzw. **eine Entsperr-Karte anmelden**.

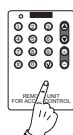
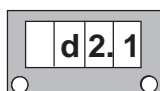
Um einen Entsperr-Finger/Entsperr-Karte hinzuzufügen, muss folgende Option ausgewählt werden: **UnbL**.



1 Piepton

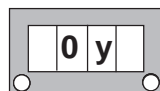
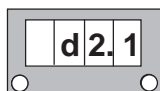


1. **d2.1** wird eingeblendet. Bestätigen, falls ein Entsperr-Finger angemeldet werden soll. Den neuen Benutzerfinger einführen, der im System als Entsperr-Finger angemeldet werden soll.



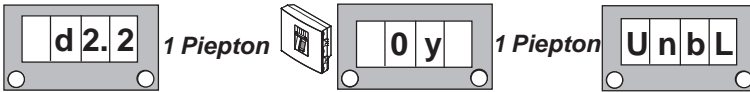
1 Piepton

Als Entsperr-Finger bestätigen

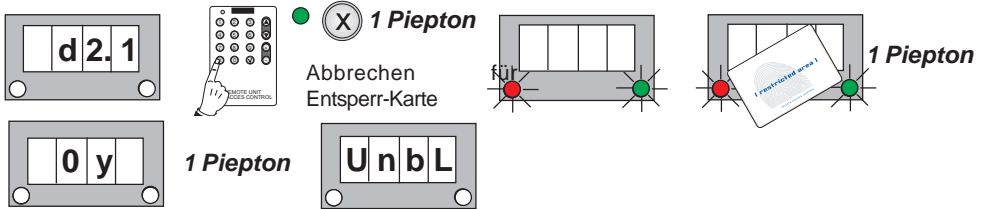


1 Piepton

2. **d2.2** wird eingeblendet. Finger zur Bestätigung erneut einfügen.



- 1b. **d2.1** wird eingeblendet. Abbrechen, falls eine Entsperr-Karte angemeldet werden soll. Die LEDs des Lesers beginnen zu blinken; nun die Karte vorhalten, die man als Entsperr-Karte anmelden will.

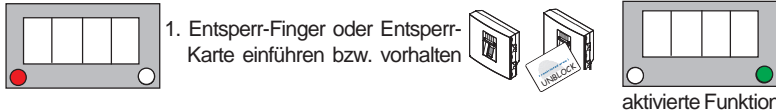


* Aktivierung der Entsperr-Funktion (Unblock)

Diese Funktion wird verwendet, wenn man möchte, dass die Tür immer geöffnet bleibt. Die Funktion wird aktiviert, indem man mit dem Entsperr-Finger bzw. der Entsperr-Karte den Sensor des Lesers im Bereitschaftsmodus aktiviert. Die Funktion bleibt so lange aktiviert, bis man den Entsperr-Finger bzw. die Entsperr-Karte "Unblock" erneut am Sensor registriert, um die Funktion zu deaktivieren.

Während dieser Modus aktiviert ist, leuchtet die grüne LED des Lesers.

Bereitschaftsmodus



2. Bleibt aktiviert bis der Entsperr-Finger/die Entsperr-Karte erneut eingeführt bzw. vorgehalten wird.

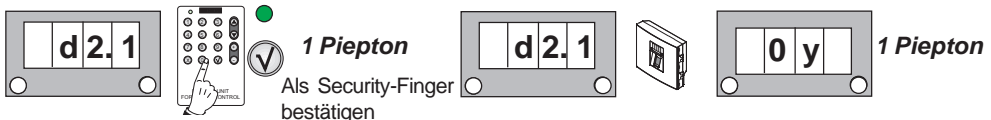


e) Security-Finger/Security-Karte hinzufügen

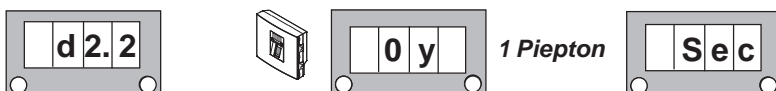
Einen Benutzer hinzufügen (Security-Finger oder Security-Karte), der den Lesermodus ändern kann. Es gibt zwei verfügbare Modi: Standard und Security. Siehe dazu Kapitel: "Betriebsmodi".



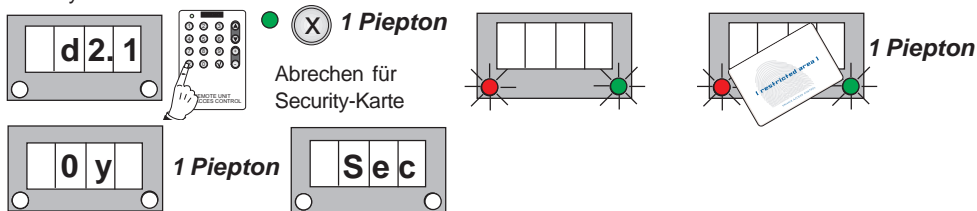
1. **d2.1** wird eingeblendet. Bestätigen, falls ein Security-Finger angemeldet werden soll. Den neuen Benutzerfinger einführen, der im System als Security-Finger angemeldet werden soll.



2. **d2.2** wird eingeblendet. Finger zur Bestätigung erneut einfügen.



- 1b. **d2.1** wird eingeblendet. Abbrechen, falls eine Security-Karte angemeldet werden soll. Die LEDs des Leser beginnen zu blinken und man kann nun die Karte in die Nähe des Lesers halten, um diese im System als Security-Karte anzumelden.



* Aktivierung des Standard- oder Sicherheitsmodus mittels Finger oder Karte

Indem man mit dem Security-Finger über den Sensor des Lesers im Bereitschaftsmodus fährt oder die Security-Karte vorhält, aktiviert man den einen oder anderen Modus. Der angezeigte Modus bleibt aktiviert, bis der Security-Finger bzw. die Security-Karte erneut am Sensor registriert werden und der Modus dadurch geändert wird.

Bereitschaftsmodus



Dieser Modus bleibt aktiv bis der Security-Finger erneut über den Sensor geführt oder die Security-Karte erneut vorgehalten wird (Änderung auch im Programmiermodus möglich, siehe dazu Kapitel: "Betriebsmodi - Mode").



Betriebsmodi (Mode)

- Standardmodus (Std):** Die doppelte Sicherheitsidentifikation ist nicht aktiviert. Es reicht aus, wenn man sich mittels Finger-print oder Karte identifiziert.
- Sicherheitsmodus (Sec):** Die doppelte Sicherheits-identifikation wird aktiviert: Fingerprint + Karte oder Fingerprint + Benutzercode.

HINWEISE:

- Siehe Betrieb (Kapitel "Benutzer hinzufügen - Add"):

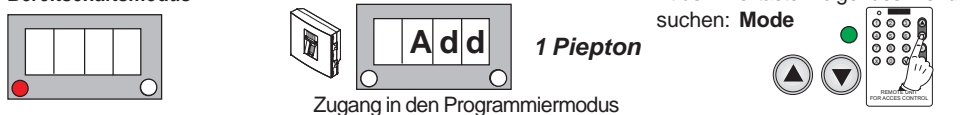
Standardmodus:

Benutzermodus 1 oder 2 Fingerprints
Benutzermodus nur Näherungsleser

Sicherheitsmodus:

Benutzermodus 1 oder 2 Fingerprints + Näherungsleser
Benutzermodus 1 oder 2 Fingerprints + Benutzercode

Bereitschaftsmodus



3. **Mode** wird eingeblendet. Bestätigen durch Drücken der Enter-Taste.



4. **Sec** wird eingeblendet. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **Sec**, **Std**, **Sec**.... Gewünschten Modus auswählen: **Sec** (Security: doppelte Sicherheit) oder **Std** (Standard: normale Sicherheit) und anschließend mit Enter-Taste bestätigen.



HINWEIS:

- Im Sicherheitsmodus müssen sich nur jene Benutzer doppelt ausweisen, die entsprechend angemeldet wurden.

Netzwerk-ID (nEt)

Jeder Leser muss eine eigene Nummer als ID aufweisen, damit eine Klonierung erfolgen kann, ohne dass sich die ID wiederholt. Die Kodierung erfolgt über den DIP-Schalter auf der Rückseite. Alle Leser werden werksseitig mit der ID 1 ausgeliefert.

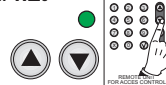
Bereitschaftsmodus



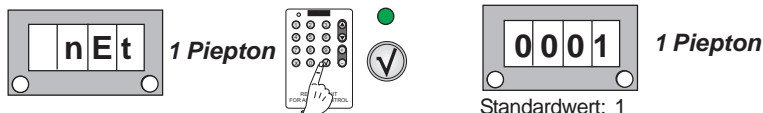
1. Master-Finger einführen



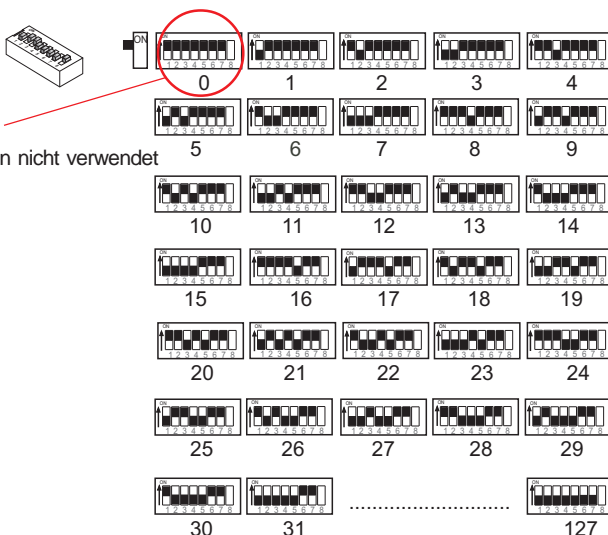
2. Mit den Pfeiltasten folgendes Menü suchen: **nEt**



3. **nEt** wird eingeblendet. Bestätigen durch Drücken der Enter-Taste. Dabei wird die Leser-ID (zur Information) angezeigt.



Kodierung des DIP-Schalters des Lesers für das Netzwerk (1...127):
Schalter 1...7



Wichtiger Hinweis:
Die Adresse 0 kann nicht verwendet werden.

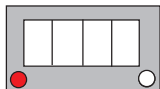
Klonieren (COP)

Diese Funktion dient dazu, sämtliche Daten eines Lesers auf einen anderen zu kopieren. Folgende Daten werden dabei kopiert:

- Liste der Benutzerfinger (**L.NN**)
- Konfiguration (**C.NN**)

Dazu muss man die Nummer des Lesers eingeben, auf den die Benutzerdaten des aktuellen Lesers kopiert werden. Die Nummer des Lesers zur Klonierung oder Zielleasers kann unter folgender Option ermittelt werden: "Netzwerk-ID (nEt)". Die Leser werden über die Klemmen A und B angeschlossen (siehe Schema).

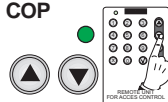
Bereitschaftsmodus



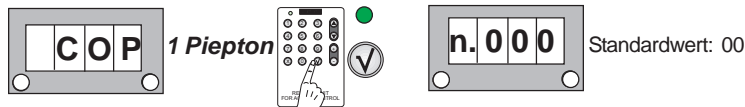
1. Master-Finger einführen



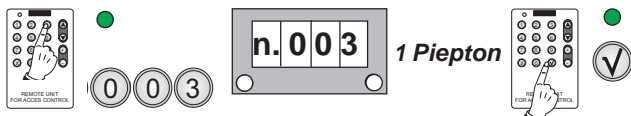
2. Mit den Pfeiltasten folgendes Menü suchen: COP



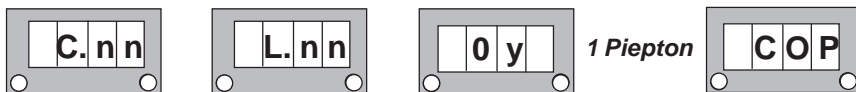
3. COP wird eingeblendet. Bestätigen durch Drücken der Enter-Taste.



4. Die Nummer des Zielleasers eingeben (Nummer zw. 1 und 127), auf den die Systemdaten übertragen werden.



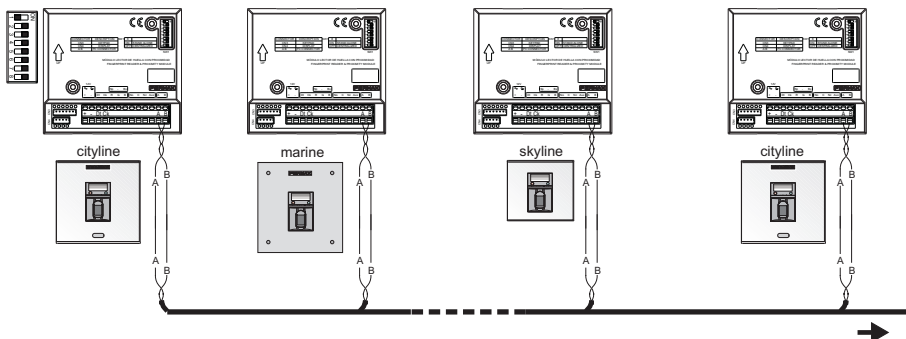
Zum Beispiel: Zielleaser 3; die grüne LED des Zielleaser blinkt, während die Daten übertragen werden.



HINWEIS: Die Klonierungszeit hängt von der Anzahl gespeicherter Fingerprints ab. Die Ausschaltung/Unterbrechung der Kabel-verbinding darf erst erfolgen, wenn der Datenübertragungsvorgang abgeschlossen ist.

Schema Klonierung

CLASS I
AUTÓNOMO
STAND ALONE
8: ON



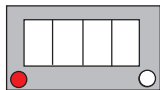
Kodelänge - Anzahl Stellen (Kode)

Anzahl Stellen beim Tastaturkode. Der Kode kann 4- oder 6-stellig sein.

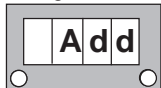
HINWEISE:

- Siehe Betrieb (Kapitel "Benutzer hinzufügen - Add").

Bereitschaftsmodus



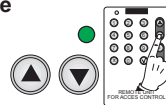
1. Master-Finger einführen



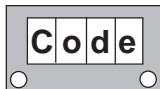
1 Piepton

Zugang in den Programmiermodus

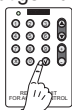
2. Mit den Pfeiltasten folgendes Menü suchen: **Code**



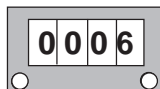
3. **Code** wird eingeblendet. Bestätigen durch Drücken der Enter-Taste



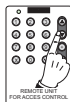
1 Piepton



4. **0006** wird eingeblendet. Durch Drücken der Pfeiltasten wird nacheinander Folgendes angezeigt: **0006, 0004, 0006**.... Gewünschte Stellenzahl eingeben: **4** oder **6** und bestätigen durch Drücken der Enter-Taste.



1 Piepton



Kommunikationsprotokoll in einem zentralisierten System (Prot)

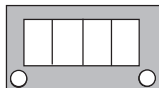
Ohne Funktionalität bei autonomem System.

Master-Kode neu eingeben (falls alter Kode nicht bekannt ist)

Die Durchführung erfolgt über einen elektrischen Eingriff an der Anlage selbst, um zu vermeiden, dass Personen ohne direkten Zugang zur Anlage, Änderungen vornehmen können.

1. Stromzufuhr des Systems unterbrechen.

Modus Aus

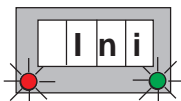


2. Kurzschluss zwischen den Klemmen "Bs" und "-" der Anlage durchführen.

Wenn das System mit einer Türöffnungstaste ausgestattet ist, Taste gedrückt halten.

3. Stromzufuhr des Systems wiederherstellen und Kurzschluss nicht aufheben.

Bei Stromzuführung erscheint folgende Meldung: **Ini**.

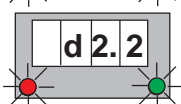


1 Piepton

Master-Finger einführen oder Master-Karte vorhalten

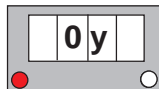


1 Piepton



1 Piepton

Master-Finger bestätigen



1 bip

4. Stromzufuhr des Systems unterbrechen. Kurzschluss zwischen den Klemmen "Bs" und "-" der Anlage entfernen. Stromzufuhr wiederherstellen.

Technische Eigenschaften

Stromversorgung: 12 VAC / 12 VDC

Betriebstemperatur: -10 °C bis 55 °C

Stromverbrauch:

- **Im Bereitschaftsmodus:** 12 VAC: 215 mA / 12 VDC: 150 mA

Kapazität:

- Anzahl Benutzer

* 4500 (1 Finger pro Benutzer)

* 2970 (2 Finger pro Benutzer)

- Anzahl Systemverwalter: 2 Master-Finger/Master-Karten

- Türöffnungszeit: 1...99 Sekunden

- Zeiteinstellung Türsensor: 0...99 Sekunden

- Aktivierungszeit des Hilfsausganges: 0...99 Sekunden

- Anzahl konfigurierbare Finger pro Benutzer: 1 oder 2

- Anzahl Zwischenfälle: online unlimitiert

- Anzahl Leser im Netzwerk: 127 (001...127)

Standardwerte:

- Türöffnungszeit: 4 Sekunden

- Zeiteinstellung Türsensor: 0 Sekunden (nicht aktiviert)

- Aktivierungszeit des Hilfsausganges: 0 Sekunden (nicht aktiviert)

- Modus: Standard

- Funktion Hilfsausgang: keine

- Netzwerk-ID: 1

- Autonom

Anschlüsse Türstation:

~ ~ / +, - : Stromversorgung (12 VAC / 12 VDC)

No, Nc, C: Ausgang Türöffnungsrelais (spannungsfrei)

- C1: gemeinsamer Bezugsleiter

- No / Nc: Kontakt No standardmäßig offen oder Nc standardmäßig geschlossen

Bs, -: Türöffnungstaste

Sp, -: Türsensor

Aux: Hilfsausgang/Notruf Ausgang Kollektor offen. Maximalstrom: 125 mA

A, B: Klonierungsanschluss Leser

Dt, Ck: Datenanschluss an Controller (nicht verfügbar)

R: rote LED an Controller (nicht verfügbar)

G: grüne LED an Controller (nicht verfügbar).

B: Summer an Controller (nicht verfügbar)

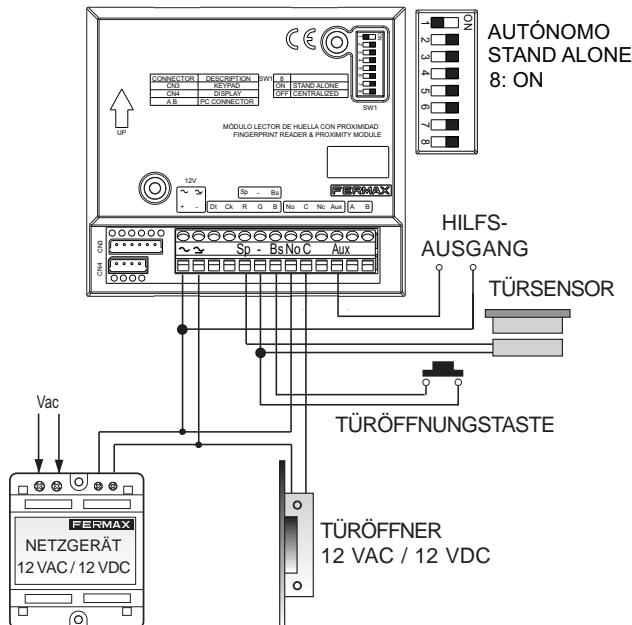
Molex-Anschlüsse:

Molex-Anschluss Display: +, -, D, C

Molex-Anschluss Tastatur: +, -, Pl, Ck, Si, -, VI

DIP-Schalter: Zur Bestimmung der Leser-Adresse und des Systems - autonom oder zentralisiert.

Verkabelungsschema

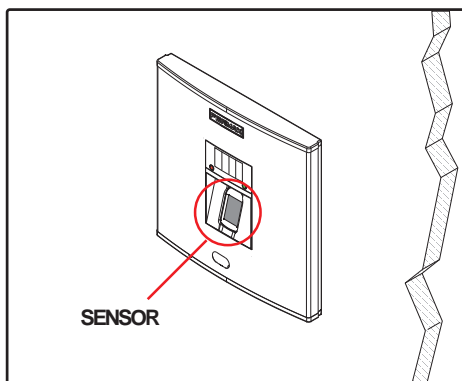
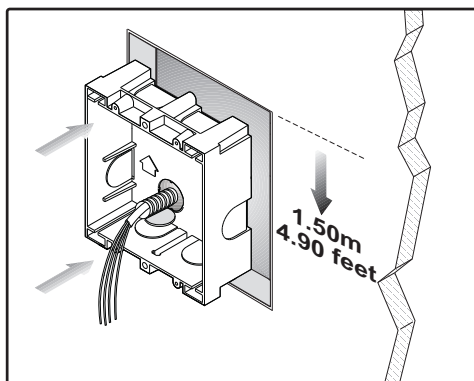


Schnellanleitung zur Programmierung

| Kode der Funktion | Beschreibung der Funktion |
|--------------------------|--|
| Add | Benutzer hinzufügen: |
| d1.1/d1.2 - rela/both/Au | - Modus 1 Fingerprint (1 Finger) |
| d2/d2.1- rela/both/Au | - Modus 2 Fingerprints (2 Finger) |
| LED-Karte-Prox | - Karte |
| ErA | Benutzer löschen: |
| 000 | - Nach Benutzernummer |
| ALL | - Nullstellung aller |
| TeM | Benutzer Zeiteinstellungen: |
| t. Ab | - Türöffnungszeit |
| t. SE | - Zeiteinstellung Türsensor |
| t. AL | - Alarmzeit (Hilfsausgang) |
| AU | Funktionalität des Hilfsausgangs |
| - - - | - Keine Funktion aktiviert |
| ALP | - Türalarm und Türaufbruchalarm |
| ALI | - Einbruchalarm (falscher Fingerprint) |

| Kode der Funktion | Beschreibung der Funktion |
|-----------------------|--|
| MS_t | Spezialfunktionen Finger: |
| MS1 | - Master-Finger ändern |
| MS2 | - Zweiten Master-Finger hinzufügen |
| trd | - Trades-Finger hinzufügen |
| Unb | - Entsperr-Finger hinzufügen |
| Sec | - Security-Finger hinzufügen |
| Mode | Betriebsmodi: |
| Std | - Standard (ohne doppelte Sicherheit) |
| Sec | - Security (doppelte Sicherheit) |
| nEt | Netzwerk-ID |
| Prot | Ohne Funktionalität bei autonomem System |
| COP | Klonieren |
| Code | Anzahl Ziffern des Codes |

Installation



HINWEIS:

- Der Sensor des Lesers muss auf einer Höhe zwischen 1,40 und 1,60 m angebracht werden, unabhängig von der Tür-station, in die er integriert wird.
- Auf den Abbildungen der Anlage wird ein Beispiel gezeigt, das die Installation eines Lesers in einer Türstation der Serie 1 veranschaulicht.

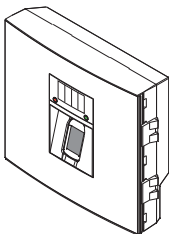
Wartungsempfehlungen

Falls der Leser im Äußern installiert wird und feucht werden kann, muss der Sensor zuerst getrocknet werden damit der Fingerprint richtig gelesen wird.

Jede Änderung der im System angemeldeten Benutzerfinger infolge Feuchtigkeit, Schmutz usw. können eine Fehlermeldung bei der Identifikation des Fingerprints bewirken.

Bedienungsempfehlungen

Das richtige Ablesen des Fingerprints ist dann gewährleistet, wenn man den Finger, unter Ausübung eines leichten Druckes, auf den Sensor hält und dann gleichmäßig nach unten zieht.

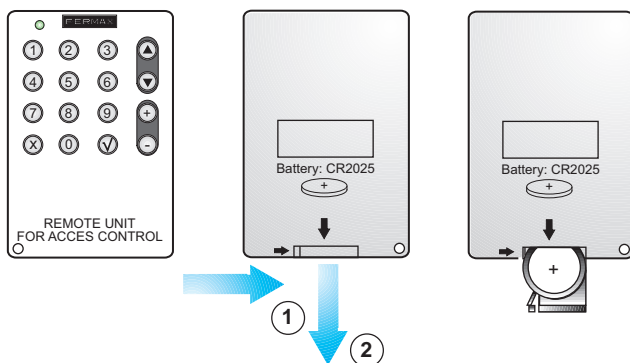


Einfügen/Ersetzen der Batterie der Fern tastatur

Die Fern tastatur wird mit Batterie ausgeliefert (CR2025).

Ersetzen der Batterie:

- a) Lasche in Pfeilrichtung verschieben (nach rechts) und dann die Abdeckung in Pfeilrichtung ziehen (nach unten).
- b) Batterie herausnehmen und eine neue Batterie unter Beachtung der Polarität einfügen. Der Pluspol muss nach oben weisen.



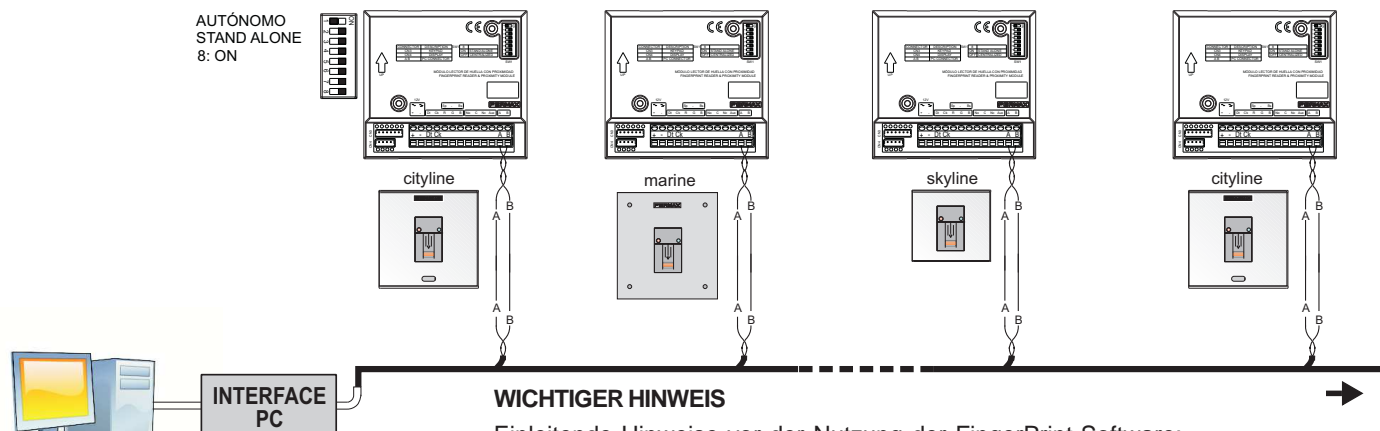
Bei der Ausmusterung des Geräts ist die Knopfzelle/Batterie zu entfernen und vorschriftsgemäß zu entsorgen.

Wichtiger Hinweis:**Systemverwaltungssoftware „Singular Key SW»**

Die Systemverwaltungssoftware des Fingerprint-Näherungslesers erlaubt die Organisation und Datenverwaltung, die diese Geräte generieren. Dazu ist keine Aktivierung an jedem vorhandenen Leser der Anlage erforderlich.

Die verfügbaren Befehle der Anwendung hängen von der zu verwaltenden Installationsart ab, die durch die Zutrittskontrolle (Fingerprint oder Fingerprint + Näherungsleser/PIN-Kode) sowie den Installationsmodus (autonom oder zentralisiert) bestimmt wird.

Software verfügbar auf: www.fermax.com

**WICHTIGER HINWEIS**

Einleitende Hinweise vor der Nutzung der FingerPrint-Software:

- Jedem Fingerprint-Leser im Netzwerk muss eine individuelle ID zugewiesen werden. Siehe Option: **Netzwerk-ID (nEt)**.
- Wenn die Leser zum ersten Mal mit der Fingerabdruck-Software erkannt werden, müssen alle erkannten Leser **initialisiert** werden.
- Die Konfiguration der Parameter und das Zurücksetzen der Leser müssen über die Software erfolgen.

Ref. 24661

Ref. 2338

Ref. 1087+2466



Avd. Tres Cruces, 133
46017 Valencia
Spain.