

1. Pantalla gráfica
2. Tecla «flecha izquierda»
3. Tecla «campana»
4. Tecla «flecha derecha»
5. Conector CN1 para el amplificador
6. Conector CN2 para el lector de proximidad
7. Conector CN4 para el teclado
8. Conector RS-485/12Vdc-100mA

PROCESO DE ARRANQUE

1. Tras dar corriente a la placa, el display mostrará la siguiente información durante 5 segundos:
2. Pasará al modo de reposo, mostrando, alternativamente, la información básica para el usuario, según configuración: (llamada directa, llamada por búsqueda o llamada conserje).
3. Transcurrido 30" sin actividad, el display se apagará, encendiéndose nuevamente al momento de detectar una persona delante, o tocar cualquier tecla (dependiendo de la configuración).

CONCEPTOS GENERALES

Teclado ALFANUMERICO: Si configuramos esta opción, podremos utilizar el teclado para introducir también letras (por ejemplo, para buscar un usuario por su nombre). Al pulsar cualquier tecla, aparecerá este teclado en pantalla, que se utiliza de forma similar al teclado de un móvil.

El nombre del usuario aparecerá, por aproximación, en la parte superior del teclado.

Llamada MAPEADA: Estando activado por configuración, permite realizar la conversión del número de vivienda a un código corto alfanumérico, para hacer la marcación más fácil. P. Ej. al usuario Alfredo Marqués, de la vivienda 120345, se le podría llamar mediante el código 12G.

Para utilizarlo con el teclado numérico, la opción teclado ALFANUMERICO debe estar activada.

Llamada RESTRINGIDA: Estando activada esta opción, solo se podrá llamar a viviendas que estén presentes en la agenda y que además no estén marcadas como FILTRADAS. Se mostrará un mensaje de "código no válido"

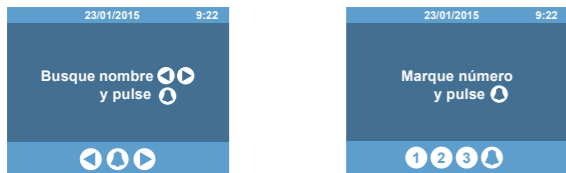
Lector de tarjetas de proximidad: Esta placa tiene la posibilidad de incorporar un lector de tarjeta de proximidad con el que los diferentes usuarios podrán identificarse. Dependiendo de la configuración, puede ser necesario, además, la introducción de un código PIN por el teclado.

Códigos de teclado: Los usuarios también pueden abrir la puerta identificándose mediante la pulsación de la "A" seguido de un código personal. Este código podrá ser de 4, 5 ó 6 dígitos, dependiendo de la configuración del sistema. Si el conserje hubiera programado un mensaje para este usuario (y/o un mensaje general), aparecerán en la pantalla, si aún no habían sido visualizado previamente. En una entrada de bloque o sub-bloque, solo los usuarios cuyo número de vivienda pertenezca e dicho bloque o subbloque podrán acceder. Si se introduce 5 veces seguidas un código no válido, la funcionalidad del teclado quedará bloqueada durante 1 minuto.

REALIZAR LLAMADAS

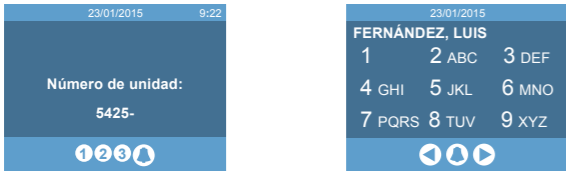
Dependiendo de la configuración del sistema, la pantalla se encenderá automáticamente al colocarse delante de ella, o bien en el momento de pulsar cualquier tecla.

Aparecerán las siguientes imágenes, alternándose con alguna otra imagen gráfica o de texto que también haya sido configurada:



La forma de realizar la llamada, dependerá de como se haya configurado las opciones de llamada.

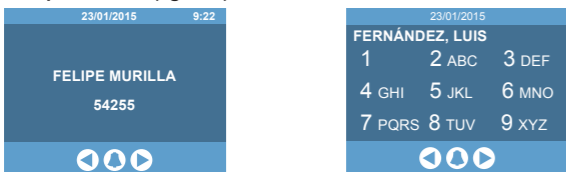
Llamada DIRECTA o MAPEADA: Pulsar cualquier tecla numérica (del 0 al 9) del teclado principal o cualquier letra del teclado secundario (si está instalado).



Sin teclado ALFANUMERICO, solo será posible introducir el código directo de la vivienda. Marcar este código y pulsar campana.

Con teclado ALFANUMERICO, activado, pulsando la tecla "B" accederemos al teclado de marcación. En el caso de llamada MAPEADA activada, este teclado aparecerá con solo pulsar cualquier tecla.

Búsqueda por nombre (agenda):



Pulsar las teclas de flecha (izquierda o derecha) hasta encontrar el nombre del usuario que se quiere llamar, y pulsar la tecla campana.

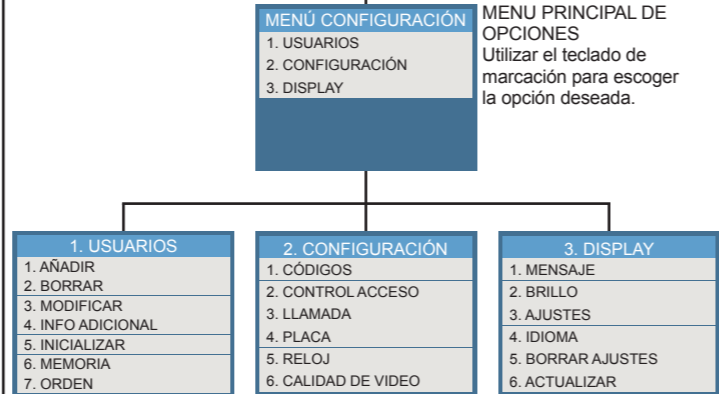
Con teclado ALFANUMERICO, activado, pulsando la tecla "B" accederemos al teclado de marcación. introducir el nombre del usuario, y pulsar la tecla campana.

ENTRADA EN PROGRAMACIÓN

Pulsar A, e introducir código de acceso: AB21AB

Introducir código de identificación: 19025 (por defecto)

Si se introduce un código incorrecto vuelve a reposo



La descripción de cada función está indicada en las siguientes páginas. El CODIGO DE INSTALADOR permite acceso completo a todas las opciones disponibles (las representadas en estas instrucciones)..

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

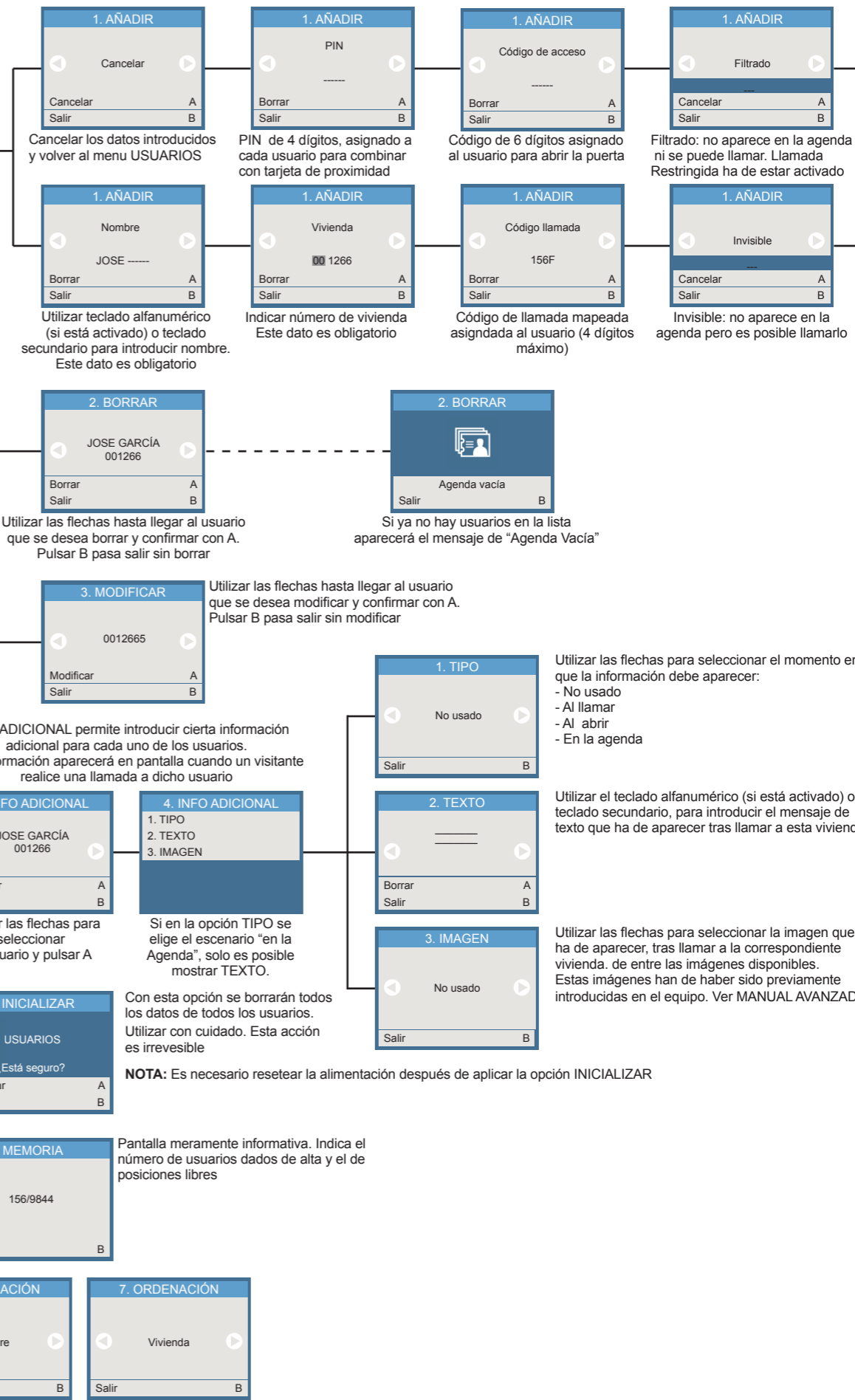
- Capacidad del directorio: 10.000 usuarios.
- Consumo total: 118,5 mA (5V) + 7,70 mA (12V) = 126,2 mA ±15% (STANDBY)
- 311,5 mA (5V) + 7,70 mA (12V) = 319,2 mA ±15% (TFT ENCENDIDO)
- Temperatura de funcionamiento: -20°C, 70°C
- Humedad relativa: 5% - 95 %
- Compatible con amplificadores audio V 30.10 y video V 40.10 y superiores.
- Este display es compatible con versión de software Display Plus V 02.00.001 y superiores.

MENU USUARIOS

1. USUARIOS
 - 1. AÑADIR
 - 2. BORRAR
 - 3. MODIFICAR
 - 4. INFO ADICIONAL
 - 5. INICIALIZAR
 - 6. MEMORIA
 - 7. ORDEN

MENU USUARIOS permite realizar la configuración de los datos de los diferentes usuarios

Utilizar las flechas para moverse entre los diferentes submenús de configuración de los datos de usuario. Puede haber nombres repetidos, y varios nombres en la misma vivienda. Si se presenta una tarjeta de usuario, estando dentro de este menú, se guardará como tarjeta para ese usuario. Pulsando B desde cualquier submenú guarda datos y vuelve a MENU USUARIOS.



MENU CONFIGURACIÓN

2. CONFIGURACIÓN
 1. CÓDIGOS
 2. CONTROL ACCESO
 3. LLAMADA
 4. PLACA
 5. RELOJ
 6. CALIDAD DE VIDEO

MENU CONFIGURACIÓN permite realizar los ajustes en los parámetros de la placa. Seleccionar, mediante el teclado numérico, la opción de configuración deseada

1. CÓDIGOS
 1. ACTIVAR CÓDIGO
 2. DÍGITOS CÓDIGO
 3. INSTALADOR
 4. HORARIO ACCESO

Habilita o deshabilita el teclado para la utilización de los diferentes códigos de identificación

Introducir la longitud de los códigos de identificación

Introducir el código de instalador

Introducir el código del cartero y la hora de inicio y fin entre las que podrá acceder

1. ACTIVAR CÓDIGO: Deshabilitado

2. DÍGITOS CÓDIGO: 6

3. INSTALADOR: ----

4. HORARIO ACCESO: INICIO 09 00, FIN 01 30

2. CONTROL ACCESO
 1. TIEMPO APERTURA
 2. TIEMPO ZAGUÁN
 3. LECTOR PROX
 4. SOLICITAR PIN
 5. SENSOR DE PUERTA

Esta opción permite configurar los parámetros relacionados con el control de acceso. Dentro de cada una de las opciones, seleccionar mediante las flechas o introducir dato mediante el teclado y confirmar con B

1. TIEMPO DE APERTURA: 03

2. TIEMPO DE ZAGUÁN: 06

3. LECTOR PROX: Data/Clock

4. SOLICITAR PIN: Deshabilitado

3. LECTOR PROX: CONV. ON

3. LLAMADA
 1. LLAMADA RESTRINGIDA
 2. LLAMADA MAPEADA
 3. COLGADO AUTOMÁTICO
 4. DÍGITOS LLAMADA

Esta opción permite configurar la forma en que se pueden realizar las llamadas a las viviendas. Dentro de cada una de las opciones, seleccionar mediante las flechas o introducir dato mediante el teclado y confirmar con B

1. LLAMADA RESTRINGIDA: Habilitado

2. LLAMADA MAPEADA: Habilitado

3. COLGADO AUTOMÁTICO: Habilitado

4. DÍGITOS LLAMADA: 6

4. PLACA
 1. NOMBRE PLACA
 2. NÚMERO PLACA
 3. TIPO PLACA
 4. MÁSTER
 5. ZOOM
 6. BLOQUE
 7. SUB-BLOQUE

Indicar el número de placa, según las características de la instalación. DUOX: Entre 0 y 9

Indicar el tipo de placa, según las características de la instalación:
 - Entrada general
 - Entrada de bloque
 - Sub-bloque

Indicar el número de sub-bloque, según las características de la instalación. Entre 00 y 99

Indicar el número de bloque, según las características de la instalación. Entre 00 y 99

Indica el modo en que la pantalla mostrará el zoom

4. MÁSTER: Habilitado

5. RELOJ
 1. MOSTRAR
 2. FORMATO
 3. ESTABLECER FECHA
 4. ESTABLECER HORA
 5. CAMBIO HORARIO
 6. HORARIO NOCTURNO

Opciones relacionadas con la presentación de hora y fecha. Seleccionar opción deseada con el teclado de marcación

1. MOSTRAR: Habilitado

2. FORMATO: DD/MM/YYYY

2. FORMATO: 24H

3. ESTABLECER FECHA: Día 27, Mes 10, Año 20

6. HORARIO NOCTURNO
 1. HORA INICIO
 2. HORA FIN
 3. VOLUMEN

Introducir la hora inicio y fin del horario nocturno (reducción volumen audio). Seleccionar dato con las flechas. A: Borrar dato marcado B: Confirmar

1. HORA INICIO: Hora 08, Minutos 00

2. HORA FIN: Hora 20, Minutos 15

3. VOLUMEN: 1

5. CAMBIO HORARIO
 Horario europeo

Seleccionar entre cambio de horario Europeo, Americano o Manual

4. ESTABLECER HORA
 Hora 17, Minutos 15

Introducir la hora actual. Seleccionar dato con las flechas. A: borrar dato marcado B: Confirmar

6. CALIDAD DE VIDEO
 Premium, Estándar

3. DISPLAY
 1. MENSAJE
 2. BRILLO
 3. AJUSTES
 4. IDIOMA
 5. BORRAR AJUSTES
 6. ACTUALIZAR

MENU DISPLAY: Permite realizar ajustes relacionados con la información del display. Seleccionar, mediante el teclado numérico, la opción de configuración deseada.

MENSAJE: Permite introducir un mensaje para todos los usuarios o el usuario indicado. Seleccionar, mediante el teclado numérico, la opción de configuración deseada.

1. MENSAJE: JOSE GARCÍA 001266

2. BRILLO: 100%

3. AJUSTES: 1. TECLADO ALFANUM, 2. TIEMPO DE PANTALLA, 3. ACTIVAR PANTALLA, 4. AGENDA, 5. NOMBRE DE EDIFICIO, 6. MOSTRAR IMÁGENES, 7. SONIDO TECLADO

4. IDIOMA: Español

5. BORRAR AJUSTES: ¿Está seguro?

6. ACTUALIZAR: 1. IMÁGENES, 2. TEXTOS, 3. FIRMWARE

1. MENSAJE: 1. MENSAJE, 2. HORA INICIO, 2. HORA FIN, 3. ACTIVAR PANTALLA

2. BRILLO: Ajustar porcentaje de brillo de la pantalla

3. AJUSTES: Ajustes relacionados con la pantalla

4. IDIOMA: Escoger el idioma para la información en el display

5. BORRAR AJUSTES: Borra todos los ajustes del equipo. Actuar con cuidado. Esta opción es irreversible

6. ACTUALIZAR: Utilizar el teclado de marcación para escoger la actualización deseada. Actualizaciones a través del puerto RS-485

Para más información, visitar www.fermax.com
 Contacto: tec@fermax.com / www.fermax.com/contact

